

# Zápisnica zo stretnutia č.22

## 1. Základné informácie

**Téma stretnutia:** ukončenie šprintu a začiatok nového šprintu

**Dátum:** 26.04.2018

**Čas:** 8:00

**Miestnosť:** 5.44

**Vedúci stretnutia:** Ing. Peter Trúchly, PhD.

**Zapisovateľ:** Bc. Hana Kuntová

### Prítomní:

- Ing. Peter Trúchly, PhD.
- Bc. Maroš Hrobák
- Bc. Matúš Kováč
- Bc. Hana Kuntová
- Bc. Marko Ondruš
- Bc. Erika Štefanková
- Bc. Matej Uhlík
- Bc. Peter Válka

## 2. Priebeh stretnutia

Stretnutie začalo vysvetlením Markovho odôvodnenia prejsť z verzie mininetu 2.2.1 na verziu 2.2.2, kvôli funkčnosti zadávania liniek, oneskorenia. Ďalej rozprával Peťo, ako vypracoval Dijkstru a vysvetliť, do ktorých miest v rámci metódy ju zahrnul. Neskôr sme vysvetlili prečo v niektorých grafoch sú anomálie a tiež problém ohľadom slučiek a zahltenia; hlavne sme tento problém zistili pri Laracovi, kedy jeden ping trval strašne dlho, aby si ho len kontrolér zaregistroval. To je kvôli tomu, že tie pingy sa zahlcujú v topológii, takže sme zapli STP, kedy toky už prechádzali bez problémov.

Marko načrtol možnosť riešenia, tohto problému, najprv vypočítať metódu a následne nejak „vylepšiť“ danú cestu, avšak nasledujúci tok, by mohol spôsobiť „vymazanie“ liniek pre prvý tok.

STP sa vie spravovať z topológie alebo priamo z mininet konzoly, takže by sme mali vedieť zapnúť STP a potom po určitom čase vypnúť manuálne z mininet konzoly. Avšak ani toto riešenie nemusí byť korektné, kedy aj po vypnutí STP, by kontrolér mal stále naučené cesty z STP. Ďalší nápad je, že pakety sa budú zahadzovať kým od kontroléra nepríde cesta, kedy však oneskorenie bude veľmi veľké, kvôli tomu, že tento úkon by bolo treba vykonať na každom prepínači, alebo nastaviť, aby kontrolér posielal informáciu o ceste každému prepínaču, ktoré sú zahrnuté v ceste. Ešte ďalšie riešenie je, statické uloženie koncových zariadení do kontroléra, týmto však riešenie stratí dynamiku, o ktorú sme sa snažili cez semester.

Ešte jedno možné riešenie je, že preposielanie broadcastu za zruší na linkách, ktoré STP označí ako bloknuté.

Neskôr Maroš, hovoril o svojej úlohe, kedy povedal svoje pripomienky. SAQR funguje do 31 prepínačov, kedy už pri 32 veľmi dlho trvalo skonvergovanie siete. Kedy aj povedal, že kontrolér vypíše error pri LARACU 1 z 15 a pri SAQR padol iba raz zo všetkých testovaní. Po skonvergovaní siete sú ale výsledky rovnaké.

Následne sme riešili, ako by sme mali merania a testovania hodiť do dokumentácie, a máme zvážiť, kedy je lepší graf a kedy tabuľka.

Ku koncu sme rozprávali o testovaní treťou stranou, kedy boli povedané ich pripomienky.

Ďalej sa riešili potrebné dokumenty do finálneho odovzdania.

Viac typov simulácií, môžeme otestovať, kedy budeme spúšťať viacero tokov naraz, že súčasne bude viac tokov naraz v sieti. Rôzne typy tokov. Metóda musí fungovať za rôznych situácií. Možnosť zahltenia tokmi a že, čo to bude robiť, ako to ovplyvní zvyšné.

Keď pustíme TCP s inými tokmi, tak by sa to malo prejavíť, že TCP hodí do jedného radu a ostatné toky do druhých radov. Budeme mať 3 rady.

1. Prípád – zahltenie linky
2. Prípád – samé UDP toky
3. Prípád – pridať aj TCP toky

Pustiť toky, ktoré sú závislé na odchýlke, a ktoré nie.

### **3. Zadané úlohy**

#### **3.1 Úlohy z minulého týždňa**

#### **3.2 Nové úlohy**

### **4. Poznámky**

Zapisovateľ ďalšieho stretnutie nebol určený.