

Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 812 19 Bratislava

Retrospektíva šprintu 3

Tímový projekt I

Sealfisticated Networkers

Číslo a názov tímu: 21. – Sealfisticated Networkers

Vedúci tímu: Ing. Peter Trúchly, PhD.

Členovia tímu: Bc. Maroš Hrobák, Bc. Matúš Kováč, Bc. Hana Kuntová, Bc. Marko Ondruš,
Bc. Erika Štefanková, Bc. Matej Uhlík, Bc. Peter Válka

Akademický rok: 2017/2018

Vypracoval: Erika Štefanková

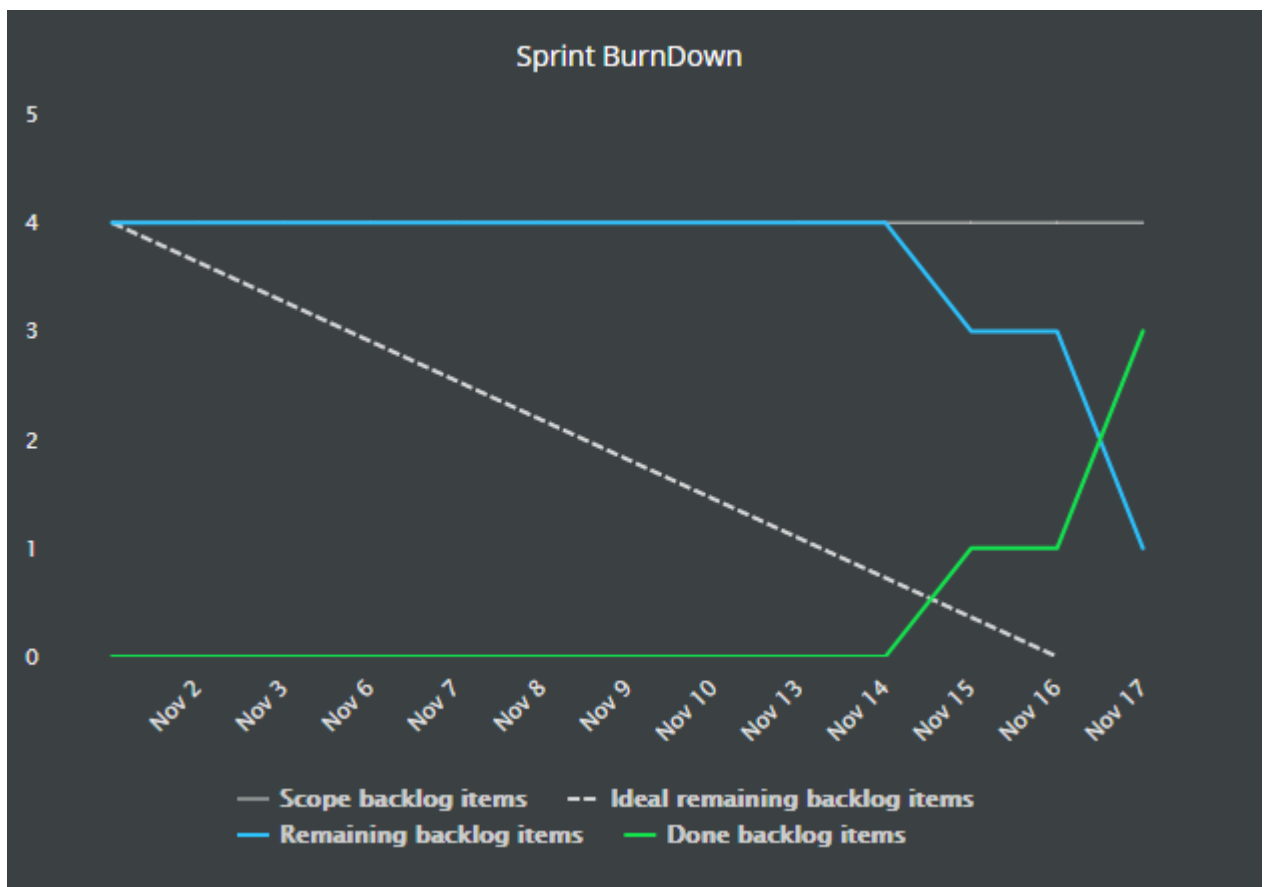
Obsah

1.	Zhodnotenie šprintu	3
2.	Progres tímu	3
3.	Zhrnutie	5
4.	Retrospektíva	6

1. Zhodnotenie šprintu

Šprint číslo 3 obsahoval 21 úloh, z ktorých sa kvôli nadväznostiam nestihli dokončiť 3. Nadväznosti vyplývali z odovzdávania dokumentu riadenia a dokumentu inžinierske dielo, ktoré boli zahrnuté v týchto nedokončených úlohách.

2. Progres tímu

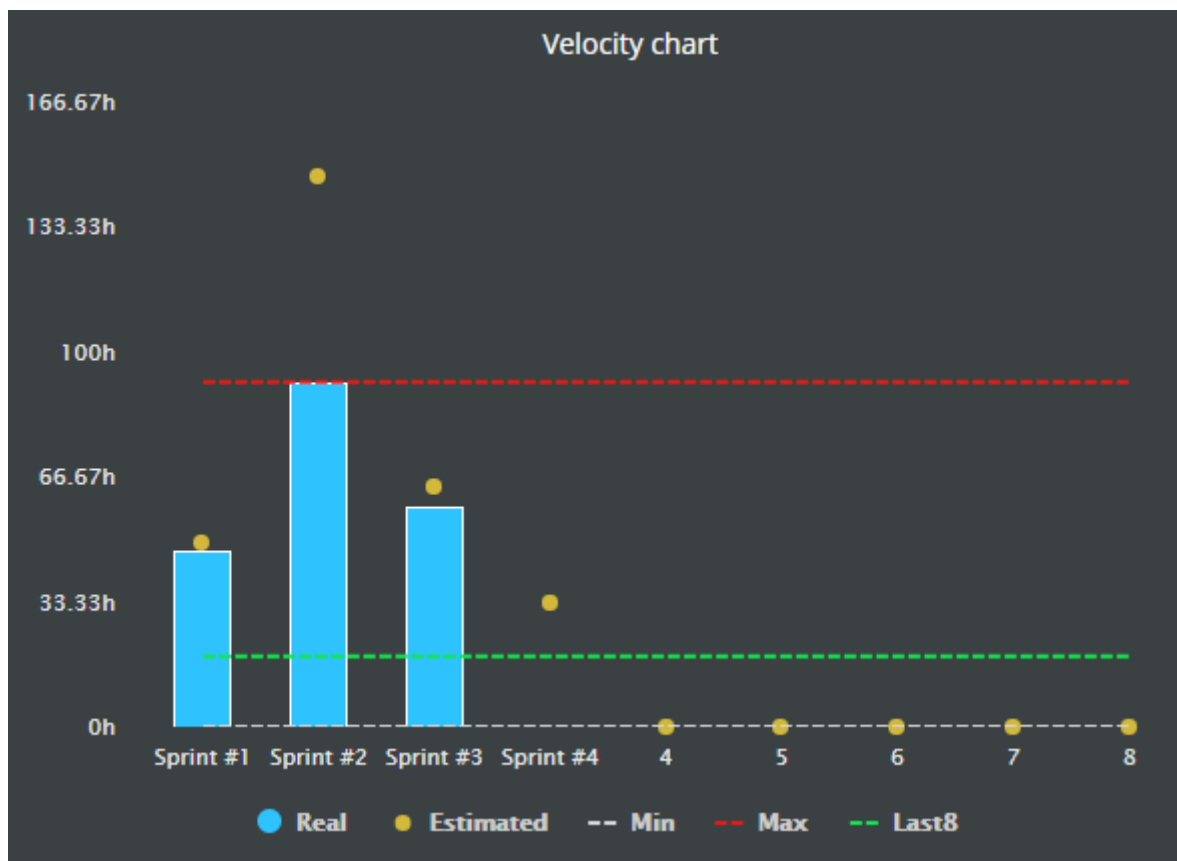


Obrázok 1 Burndown graf

V obrázku sa nachádzajú tri hlavné línie:

- Zelená – predstavuje dokončené úlohy v backlogu
- Modrá - predstavuje zostávajúce úlohy v backlogu
- Sivá, čiarkovaná – predstavuje ideálne plnenie úloh

Ako je možné vidieť z grafu, že úlohy sa neplnili ideálne, hlavne pre blížiaci sa koniec semestra, kde sa nám nazbierali aj iné odovzdávania a práca na iných predmetoch. Podarilo sa nám však prekročiť línie grafov dokončených a zostávajúcich úloh v grafe.



Obrázok 2 Časový graf šprintu

Z časového grafu je možné vidieť, že sme odhadli čas lepšie ako v predchádzajúcom šprinte. Chýbajúce hodiny sú hlavne z nedokončených úloh.

3. Zhrnutie

Meno	Počet hodín
Erika Štefanková	13
Hana Kuntová	6
Marko Ondruš	7
Maroš Hrobák	6
Matúš Kováč	7
Matej Uhlík	4,5
Peter Válka	15

Tabuľka 1 Počet odpracovaných hodín

V tabuľke vyššie sú uvedené počty hodín, ktoré členovia tímu strávili vypracovaním ich úloh v danom šprinte. V tabuľke nižšie je celkový prehľad šprintu, ako bol naplánovaný a ako bol dokončený – počet hodín, úsilie (effort) a počet user stories, ktoré boli vypracované.

Plánované			Skutočné		
Predmety	Úsilie	Čas	Predmety	Úsilie	Čas
4	15	78	3	13	46

Tabuľka 2 Prehľad šprintu

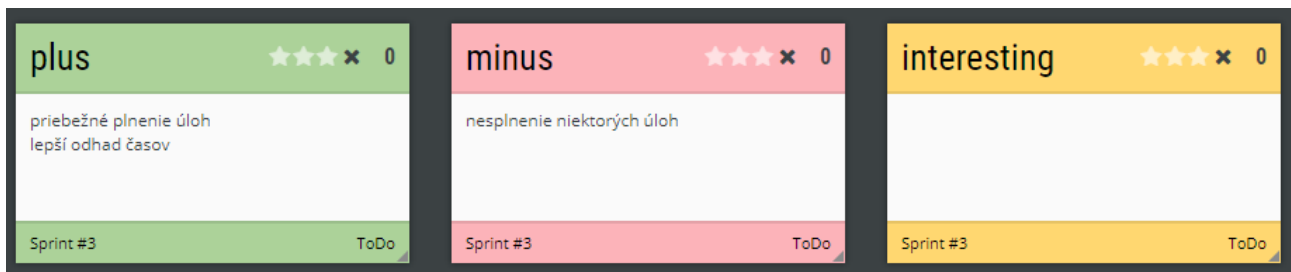
Posledná tabuľka detailnejšie opisuje jednotlivé user stories. Obsahuje stĺpce ID user story, typ, názov user story, stav user story, odhadnutý čas, skutočný čas, rozdiel v odhadnutom čase a skutočnom. Na poslednom riadku je následne sčítané hodnoty odhadnutého času, skutočného času a ich rozdielom.

ID	Typ	Titul	Stav	Odhadovan	Reáln	Rozdie
24305 3	User story	Realizácia testovacích scenárov	DONE	30	28	-2
24571 1	User story	Sumarizácia dokumentácie #3	IN PROGRESS	27	17,5	-9,5
24305 1	User story	Emulačné prostredie	DONE	13	11	-2
24305 5	User story	Kategorizácia tokov (služieb) z hľadiska QoS	DONE	8	7	-1
Celkovo				78	58,5	-19,5

Tabuľka 3 Prehľad hodín

Šprint trval 2 týždne a celkovo sme na vypracovaní úloh strávili 46 hodín. Spracovali sme 4 user stories, rozdelených do 21 úloh, pričom sme na čas splnili 3 user stories a 18 úloh.

4. Retrospektíva



Obrázok 3 Retrospektíva - PMI

Na obrázku číslo 3 je uvedená takzvaná PMI (plus, minus, interesting) technika pre retrospektívu, kde sme zaznamenali pozitíva a negatíva prvého šprintu, z ktorých sa môžeme poučiť a udržiavať dobré praktiky a vylepšiť tie zlé.