

# Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 812 19 Bratislava

---

## **Retrospektíva číslo 1**

### **Tímový projekt I**

### **SealfisticatedD Networkers**

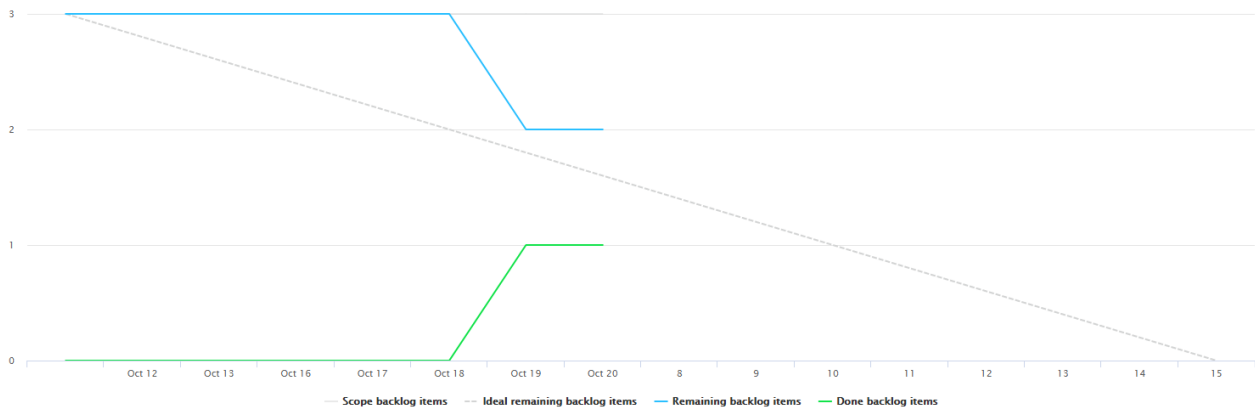
Číslo a názov tímu: 21. – SealfisticatedD Networkers  
Vedúci tímu: Ing. Peter Trúchly, PhD.  
Členovia tímu: Bc. Maroš Hrobák, Bc. Matúš Kováč, Bc. Hana Kuntová, Bc. Marko Ondruš, Bc. Erika Štefanková, Bc. Matej Uhlík, Bc. Peter Válka  
Akademický rok: 2017/2018  
Vypracoval: Erika Štefanková

# 1. Zhodnotenie šprintu

Prvý šprint obsahoval 12 úloh, z ktorých bolo do konca šprintu splnených 10:

- úloha ‚Sumarizácia dokumentácie‘ nebola dobre odhadnutá a na konci šprintu sa v nej muselo čakať na informácie od zvyšných členov tímu
- úloha ‚Kontroler Ryu podrobnejšie‘ nemala vypracovaný dokument

## 2. Progres tímu

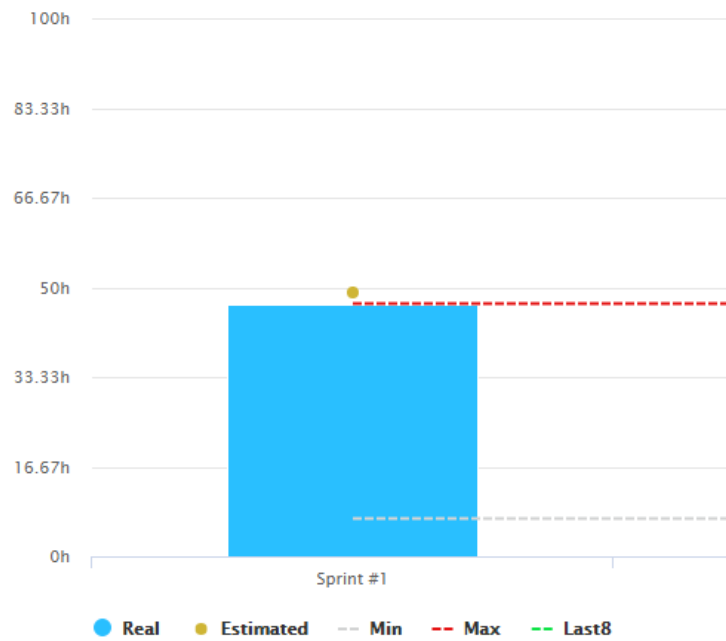


Obrázok 1 Burndown graf

V obrázku máme 3 hlavné línie:

- modrú – predstavuje zostávajúce úlohy v backlogu
- zelenú – predstavuje dokončené úlohy v backlogu
- prerušovanú – predstavuje ideálny zostatok úloh v backlogu

Ako vyplýva z prerušovanej línie, náš graf nie je veľmi ideálny. Pripisujeme to ako nedokončeným úlohám, tak aj pre nás novej situácii, teda prvému šprintu v našom tíme. Plánujeme progres vylepšiť v nasledujúcich šprintoch.



*Obrázok 2 Velocity chart – čas*

V obrázku číslo 2 sa nachádzajú informácie o časovom ohraničení šprintu – odhadovaný a reálny čas strávený na úlohách. Žltá bodka nad modrým štvorcem referencuje odhadovaný (estimated) čas, ktorý sme si určovali sami. Modrý štvorec reprezentuje reálny čas, ktorý sme strávili plnením úloh. Ako je možné vidieť, čas sme odhadli takmer presne, čo je veľmi pozitívnym feedbackom.

### 3. Zhrnutie

Name	Hours (Spent)
Erika Štefanková	6
Hana Kuntová	5
Marko Ondruš	10
Maroš Hrobák	4
Matej Uhlík	4
Matus Kovac	6
Peter Truchlý	0
Peter Valka	12

*Tabuľka 1 Počet odpracovaných hodín*

V tabuľke vyššie sú uvedené počty hodín, ktoré členovia tímu strávili vypracovaním ich úloh v danom šprinte. V tabuľke nižšie je celkový prehľad šprintu, ako bol naplánovaný a ako bol dokončený – počet hodín, úsilie (effort) a počet user stories, ktoré boli vypracované.

Planned			Completed		
Items	Effort	Time	Items	Effort	Time
3	10	49	3	10	47

*Tabuľka 2 Prehľad šprintu*

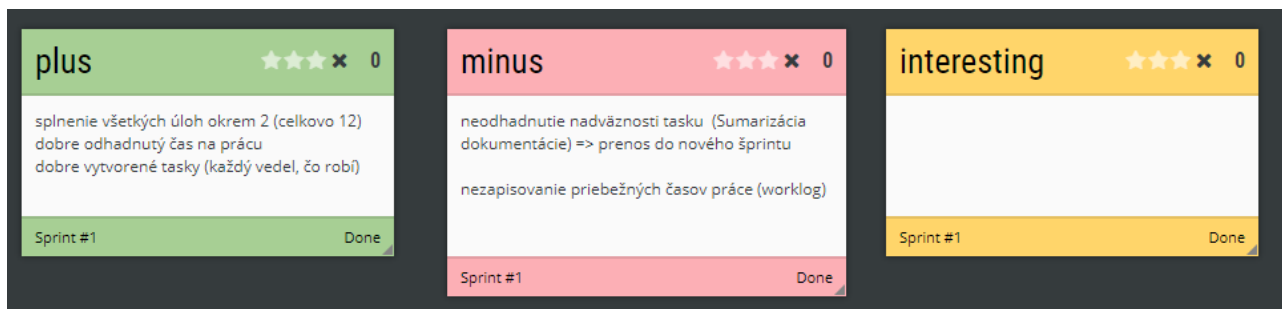
Poslednou tabuľkou je stručný prehľad odhadnutých a reálne odpracovaných hodín na daných user stories. Taktiež je možné vidieť, že sme čas odhadli na viac hodín, ako sme reálne na úlohách strávili.

*	ID	Type	Title	Status	Estimate	Spent	Delta
	239370	User story	Technológia SDN a jej softvérová podpora	DONE	40	36	-4
	239657	User story	Nastavenie virtuálneho stroja	DONE	5	5	0
	241284	User story	Sumarizacia dokumentácie #1	DONE	4	6	2
<b>Total</b>					<b>49</b>	<b>47</b>	<b>-2</b>

*Tabuľka 1 Prehľad hodín*

Šprint trval jeden týždeň a celkovo sme na úlohách strávili 47 hodín, čo je o 2 menej ako bolo naplánované. Spracovali sme 3 user stories, ktoré boli rozdelené do 12 úloh, z čoho sa nám 10 podarilo stihnúť načas.

## 4. Lesson learned



*Obrázok 3 Lesson learned*

Na obrázku číslo 3 je uvedená takzvaná PMI technika pre retrospektívu, kde sme zaznamenali pozitíva a negatíva prvého šprintu, z ktorých sa môžeme poučiť a udržiavať dobré praktiky a vylepšiť tie zlé.