

# Internet vecí v našich životoch [IoT]

Stav úloh po 8. stretnutí tímu

---

<b>Tím:</b>	č. 20
<b>Pedagogický vedúci tímu:</b>	Ing. Tomáš Kováčik, PhD
<b>Členovia tímu:</b>	Barbora Čelesová, Tomáš Koreň, Jakub Pullmann, Michal Puškáš, Matúš Sosňak, Peter Štofaňák, Jozef Val'ko,
<b>Akademický rok:</b>	2017 / 2018

## Šprint 4

Prenos nameraných dát z Arduina na Sigfox server	Peter	Naplánované
Pridanie Sigfox modemu	Peter	Naplánované
Analýza posielania správ	Peter	Naplánované
Implementovanie komunikácie so Sigfox cloudom	Peter	Naplánované
Testovanie komunikácie	Peter	Naplánované
Bezpečnosť komunikácie	Matúš	Naplánované
Zabezpečenie spojenia pre stránku produktu	Matúš	Naplánované
Základné grafické zobrazenie webovej stránky včelárov	Michal	Naplánované
Zobrazenie úľov na stránke pre včelára po prihlásení	Michal	Naplánované
Zobrazenie stavu prihlásenia a registrácie používateľa	Michal	Naplánované
Frontend podstránky kontakt na web stránke produktu	Matúš	Naplánované
Zobrazenie aktuálnych dát v aplikácii	Tomáš	Rozrobené
Zobrazenie základných dát zo senzorov (cez API serveru včelička)	Jakub	Rozrobené
Poskytnutie úľov prihlásenému používateľovi	Tomáš	Rozrobené
Aplikácia vytvorených API do Android aplikácie	Jozef	Naplánované
Odhlásenie používateľa	Baška	Naplánované
Formulár na objednanie úľa	Jozef	Naplánované
Registrácia používateľa	Jozef	Naplánované
Zobrazenie detailu úľa	Jakub	Naplánované
Mock-up odhlásenia používateľa	Baška	Naplánované
Mock-up registrácie používateľa	Baška	Naplánované
Mock-up formuláru na objednanie úľa	Baška	Naplánované
Mock-up zobrazenia detailu úľa	Baška	Naplánované
Zobrazenie meraní konkrétneho zariadenia	Tomáš	Naplánované
Vytvorenie API na zobrazenie histórií merania	Tomáš	Naplánované

## Backlog items

CRUD úľov na stránke
CRUD úľov v aplikácii
CRUD používateľov na stránke
CRUD používateľov v aplikácii
Meranie veličín v modeli úľa
Zobrazenie aktuálnych dát na webe
Zobrazenie historických dát na webe
Zobrazenie štatistík na webe
Zobrazenie aktuálnych dát v aplikácii
Zobrazenie historických dát v aplikácii
Zobrazenie štatistík v aplikácii
Notifikácie pomocou SMS
Notifikácie prostredníctvom e-mailu
Notifikácie prostredníctvom android aplikácie
Zobrazenie histórie notifikácií na webe
Zobrazenie histórie notifikácií v aplikácii
Zabezpečenie úľov proti krádežiam
Bonusové námety od včelárov
Základné grafické zobrazenie stránky

## Hotové úlohy

Prihlásenie používateľa na webstránku	Michal, Matúš	Šprint 3
Návrh algoritmu generovania kľúča	Matúš	Šprint 3
Sprístupnenie stránky včelárov	Matúš	Šprint 3
Sprístupnenie databázy cez webové rozhranie	Matúš	Šprint 3
Úprava slajdera	Matúš	Šprint 3
Prihlásenie používateľa	Michal	Šprint 3
Registrácia používateľa na webstránku	Michal	Šprint 3
Vytvorenie registračného formuláru	Michal	Šprint 3
Backend pre registračný formulár	Michal	Šprint 3
Zobrazenie aktuálnych dát v aplikácii	Baška, Jakub, Jozef	Šprint 3
Mockupy bočného panela	Baška	Šprint 3
Bočný panel	Jakub	Šprint 3
Backend pre prihlásenie	Jozef	Šprint 3
Pridanie aktivity opis projektu	Baška	Šprint 3
Meranie stavu batérie	Peter	Šprint 3
Analýza merania stavu batérie	Peter	Šprint 3
Nákup batérií a ďalšieho hardvéru na meranie stavu batérie	Peter	Šprint 3
Implementácia merania stavu batérie	Peter	Šprint 3
Vytvorenie druhého prototypu úľa	Peter	Šprint 3
Vytvorenie prototypu zariadenia na meranie hodnôt	Peter	Šprint 3
Montáž hardvéru do zariadenia	Peter	Šprint 3
Základné zobrazenie titulnej stránky	Tomáš, Matúš, Michal, Baška	Šprint 2
Logo	Tomáš	Šprint 2
Slider	Matúš	Šprint 2
Menu	Michal	Šprint 2
Pätička	Matúš	Šprint 2
Opis projektu	Baška	Šprint 2
Vytvorenie prihlasovacieho okna	Michal	Šprint 2
Návrh databázy používateľov	Tomáš	Šprint 2
Implementácia databázy používateľov	Tomáš	Šprint 2
Detekcia pohybu úľa	Peter	Šprint 2
Kalibrácia senzoru	Peter	Šprint 2
Príprava hardvéru	Peter	Šprint 2
Vytvorenie prvého modelu úľa	Peter	Šprint 2
Vyhodnocovanie údajov	Peter	Šprint 2
Príprava používateľského rozhrania pre Android	Jakub, Jozef, Baška	Šprint 2
Inštalácia vývojového prostredia	Jakub	Šprint 2
Vytvorenie repozitáru a integrácia do vývojového prostredia	Jozef	Šprint 2
Návrh mockupov aplikácie	Baška	Šprint 2
Zobrazenie základných dát zo serveru	Jakub	Šprint 2
Vytvorenie prihlasovacej stránky	Jozef	Šprint 2
Návrh používateľských rozhraní stránky	Baška	Šprint 1
Titulná stránka	Baška	Šprint 1
Stránka po prihlásení včelára	Baška	Šprint 1
Stránka po prihlásení administrátora	Baška	Šprint 1

Analýza oblasti	Baška	Šprint 1
Vytvorenie základného používateľského rozhrania	Michal, Matúš	Šprint 1
Výber frameworku	Michal	Šprint 1
Príprava vývojového prostredia	Matúš	Šprint 1
Implementácia základného náhľadu úľov	Michal	Šprint 1
Vytvorenie API na serveri Včela	Tomáš	Šprint 1
Analýza Carriots	Tomáš	Šprint 1
Vytvorenie databázy	Tomáš	Šprint 1
Návrh API volaní	Tomáš	Šprint 1
Vytvorenie API volaní	Tomáš	Šprint 1
Návrh architektúry	Jakub	Šprint 1
Analýza komponentov architektúry	Jakub	Šprint 1
Výber komponentov architektúry	Jakub	Šprint 1
Výber spôsobu komunikácie medzi komponentami	Jakub	Šprint 1
Návrh dátového modelu	Jakub	Šprint 1
Grafické zhotovenie architektúry	Jakub	Šprint 1
Zaznamenanie nameraných dát zo senzorov	Peter	Šprint 1
Návrh zapojenia	Peter	Šprint 1
Vytvorenie riadiaceho programu	Peter	Šprint 1
Zapojenie komponentov	Peter	Šprint 1
Získanie dát zo senzorov	Peter	Šprint 1
Analýza komunikácie cez Sigfox	Matúš	Šprint 1
Frekvencia komunikácie	Matúš	Šprint 1
Architektúra sigfox	Matúš	Šprint 1
Pokrytie sigfox na Slovensku	Matúš	Šprint 1
Možné komunikačné technológie	Matúš	Šprint 1
Výber HW prostriedkov	Peter	Šprint 1
Výber zariadení sigfox	Peter	Šprint 1
Výber senzorov	Peter	Šprint 1
Výber mikrokontrolera	Peter	Šprint 1
Výber príslušenstva	Peter	Šprint 1
Analýza HW prostriedkov	Jozef	Šprint 1
Analýza Arduina	Jozef	Šprint 1
Analýza senzorov	Jozef	Šprint 1
Analýza sigfox zariadení	Jozef	Šprint 1
Analýza oblasti	Tomáš, Jakub, Jozef	Šprint 1
Analýza včelárstva	Tomáš	Šprint 1
Analýza hraničných stavov	Tomáš	Šprint 1
Analýza frekvencie zberu a odosielania údajov	Jakub	Šprint 1
Analýza existujúcich riešení	Jozef	Šprint 1
Vytvorenie backandu stránky tímu	Matúš	Šprint 0
Vytvorenie frontendu stránky tímu	Matúš	Šprint 0
Vytvorenie prihlášky na TP CUP	Peter	Šprint 1
Vytvorenie kostry dokumentácie k Inžinierskemu dielu	Baška	Šprint 1
Vytvorenie kostry dokumentácie k Riadeniu projektu	Baška	Šprint 1
Skompletizovanie dokumentácie k Inžinierskemu dielu	Baška	Šprint 3
Skompletizovanie dokumentácie Riadenia projektu	Baška	Šprint 3
Skompletizovať výstupy testovaní	Všetci	Šprint 3