

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Internet vecí v našich životoch [IoT]

Stav úloh po 6. stretnutí tímu

Tím:	č. 20
Pedagogický vedúci tímu:	Ing. Tomáš Kováčik, PhD
Členovia tímu:	Barbora Čelesová, Tomáš Koreň, Jakub Pullmann, Michal Puškáš, Matúš Sosňak, Peter Štofaňák, Jozef Val'ko,
Akademický rok:	2017 / 2018

Šprint 3

Prihlásenie používateľa na webstránku	Michal, Matúš	Rozrobené
Návrh algoritmu generovania kľúča	Matúš	Naplánované
Sprístupnenie stránky včelárov	Matúš	Naplánované
Sprístupnenie databázy cez webové rozhranie	Matúš	Naplánované
Úprava slajdera	Matúš	Naplánované
Prihlásenie používateľa	Michal	Naplánované
Registrácia používateľa na webstránku	Michal	Rozrobené
Vytvorenie registračného formuláru	Michal	Rozrobené
Backend pre registračný formulár	Michal	Rozrobené
Zobrazenie aktuálnych dát v aplikácii	Baška, Jakub, Jozef	Naplánované
Mockupy bočného panela	Baška	Naplánované
Bočný panel	Jakub	Naplánované
Backend pre prihlásenie	Jozef	Naplánované
Zobrazovanie základných dát zo serveru Včelička	Jakub	Naplánované
Pridanie aktivity opis projektu	Baška	Naplánované
Meranie stavu batérie	Peter	Naplánované
Analýza merania stavu batérie	Peter	Naplánované
Nákup batérií a ďalšieho hardvéru na meranie stavu batérie	Peter	Naplánované
Implementácia merania stavu batérie	Peter	Naplánované
Vytvorenie druhého prototypu úľa	Peter	Naplánované
Vytvorenie prototypu zariadenia na meranie hodnôt	Peter	Naplánované
Montáž hardvéru do zariadenia	Peter	Naplánované

Úlohy mimo SCRUM

Spísanie dokumentácie k Inžinierskemu dielu	Baška	Rozrobené
Spísanie dokumentácie k Riadeniu projektu	Baška	Rozrobené
Aktualizovanie webovej stránky tímu	Matúš	Rozrobené
Skompletizovanie testovaní a technických dokumentácií	Všetci	Rozrobené

Backlog items

CRUD úľov na stránke
CRUD úľov v aplikácii
CRUD používateľov na stránke
CRUD používateľov v aplikácii
Meranie veličín v modeli úľa
Prenos nameraných dát z Arduina na Sigfox server
Zobrazenie aktuálnych dát na webe
Zobrazenie historických dát na webe
Zobrazenie štatistík na webe
Zobrazenie aktuálnych dát v aplikácii
Zobrazenie historických dát v aplikácii
Zobrazenie štatistík v aplikácii
Notifikácie pomocou SMS
Notifikácie prostredníctvom e-mailu
Notifikácie prostredníctvom android aplikácie

Zobrazenie histórie notifikácii na webe
Zobrazenie histórie notifikácii v aplikácii
Zabezpečenie úľov proti krádežiam
Bonusové námety od včelárov
Základné grafické zobrazenie stránky

Hotové úlohy

Základné zobrazenie titulnej stránky	Tomáš, Matúš, Michal, Baška	Šprint 2
Logo	Tomáš	Šprint 2
Slider	Matúš	Šprint 2
Menu	Michal	Šprint 2
Pätička	Matúš	Šprint 2
Opis projektu	Baška	Šprint 2
Vytvorenie prihlasovacieho okna	Michal	Šprint 2
Návrh databázy používateľov	Tomáš	Šprint 2
Implementácia databázy používateľov	Tomáš	Šprint 2
Detekcia pohybu úľa	Peter	Šprint 2
Kalibrácia senzoru	Peter	Šprint 2
Príprava hardvéru	Peter	Šprint 2
Vytvorenie prvého modelu úľa	Peter	Šprint 2
Vyhodnocovanie údajov	Peter	Šprint 2
Príprava používateľského rozhrania pre Android	Jakub, Jozef, Baška	Šprint 2
Inštalácia vývojového prostredia	Jakub	Šprint 2
Vytvorenie repozitáru a integrácia do vývojového prostredia	Jozef	Šprint 2
Návrh mockupov aplikácie	Baška	Šprint 2
Zobrazenie základných dát zo serveru	Jakub	Šprint 2
Vytvorenie prihlasovacej stránky	Jozef	Šprint 2
Návrh používateľských rozhraní stránky	Baška	Šprint 1
Titulná stránka	Baška	Šprint 1
Stránka po prihlásení včelára	Baška	Šprint 1
Stránka po prihlásení administrátora	Baška	Šprint 1
Analýza oblasti	Baška	Šprint 1
Vytvorenie základného používateľského rozhrania	Michal, Matúš	Šprint 1
Výber frameworku	Michal	Šprint 1
Príprava vývojového prostredia	Matúš	Šprint 1
Implementácia základného náhľadu úľov	Michal	Šprint 1
Vytvorenie API na serveri Včela	Tomáš	Šprint 1
Analýza Carriots	Tomáš	Šprint 1
Vytvorenie databázy	Tomáš	Šprint 1
Návrh API volaní	Tomáš	Šprint 1
Vytvorenie API volaní	Tomáš	Šprint 1
Návrh architektúry	Jakub	Šprint 1
Analýza komponentov architektúry	Jakub	Šprint 1
Výber komponentov architektúry	Jakub	Šprint 1
Výber spôsobu komunikácie medzi komponentami	Jakub	Šprint 1
Návrh dátového modelu	Jakub	Šprint 1
Grafické zhotovenie architektúry	Jakub	Šprint 1

Zaznamenanie nameraných dát zo senzorov	Peter	Šprint 1
Návrh zapojenia	Peter	Šprint 1
Vytvorenie riadiaceho programu	Peter	Šprint 1
Zapojenie komponentov	Peter	Šprint 1
Získanie dát zo senzorov	Peter	Šprint 1
Analýza komunikácie cez Sigfox	Matúš	Šprint 1
Frekvencia komunikácie	Matúš	Šprint 1
Architektúra sigfox	Matúš	Šprint 1
Pokrytie sigfox na Slovensku	Matúš	Šprint 1
Možné komunikačné technológie	Matúš	Šprint 1
Výber HW prostriedkov	Peter	Šprint 1
Výber zariadení sigfox	Peter	Šprint 1
Výber senzorov	Peter	Šprint 1
Výber mikrokontrolera	Peter	Šprint 1
Výber príslušenstva	Peter	Šprint 1
Analýza HW prostriedkov	Jozef	Šprint 1
Analýza Arduina	Jozef	Šprint 1
Analýza senzorov	Jozef	Šprint 1
Analýza sigfox zariadení	Jozef	Šprint 1
Analýza oblasti	Tomáš, Jakub, Jozef	Šprint 1
Analýza včelárstva	Tomáš	Šprint 1
Analýza hraničných stavov	Tomáš	Šprint 1
Analýza frekvencie zberu a odosielania údajov	Jakub	Šprint 1
Analýza existujúcich riešení	Jozef	Šprint 1
Vytvorenie backendu stránky tímu	Matúš	Šprint 0
Vytvorenie frontendu stránky tímu	Matúš	Šprint 0
Vytvorenie prihlášky na TP CUP	Peter	Šprint 1
Vytvorenie kostry dokumentácie k Inžinierskemu dielu	Baška	Šprint 1
Vytvorenie kostry dokumentácie k Riadeniu projektu	Baška	Šprint 1