

Internet vecí v našich životoch [IoT]

Stav úloh po 5. stretnutí tímu

Tím:	č. 20
Pedagogický vedúci tímu:	Ing. Tomáš Kováčik, PhD
Členovia tímu:	Barbora Čelesová, Tomáš Koreň, Jakub Pullmann, Michal Puškáš, Matúš Sosňak, Peter Štofaňák, Jozef Val'ko,
Akademický rok:	2017 / 2018

Šprint 2

Základné zobrazenie titulnej stránky	Tomáš, Matúš, Michal, Baška	Naplánované
Logo	Tomáš	Naplánované
Slider	Matúš	Naplánované
Menu	Michal	Naplánované
Pätička	Matúš	Naplánované
Opis projektu	Baška	Naplánované
Prihlásenie používateľa na webstránku	Michal, Matúš	Naplánované
Vytvorenie prihlasovacieho okna	Michal	Naplánované
Overenie používateľa	Matúš	Naplánované
Registrácia používateľa na webstránku	Tomáš, Michal, Matúš	Naplánované
Návrh databázy používateľov	Tomáš	Naplánované
Implementácia databázy používateľov	Tomáš	Naplánované
Vytvorenie registračného formuláru	Michal	Naplánované
Backend pre registračný formulár	Michal	Naplánované
Detekcia pohybu úľa	Peter	Naplánované
Kalibrácia senzoru	Peter	Naplánované
Príprava hardvéru	Peter	Naplánované
Vytvorenie prvého modelu úľa	Peter	Naplánované
Vyhodnocovanie údajov	Peter	Naplánované
Príprava používateľského rozhrania pre Android	Jakub, Jozef, Baška	Naplánované
Inštalácia vývojového prostredia	Jakub	Naplánované
Vytvorenie repozitáru a integrácia do vývojového prostredia	Jozef	Naplánované
Návrh mockupov aplikácie	Baška	Naplánované
Zobrazenie základných dát zo serveru	Jakub	Naplánované
Vytvorenie prihlasovacej stránky	Jozef	Naplánované

Úlohy mimo SCRUM

Spísanie dokumentácie k Inžinierskemu dielu po 2 šprinte	Baška	Naplánované
Spísanie dokumentácie k Riadeniu projektu po 2 šprinte	Baška	Naplánované
Aktualizovanie webovej stránky tímu	Matúš	Rozrobené

Backlog items

CRUD úľov na stránke
CRUD úľov v aplikácii
CRUD používateľov na stránke
CRUD používateľov v aplikácii
Meranie veličín v modeli úľa
Prenos nameraných dát z Arduina na Sigfox server
Zobrazenie aktuálnych dát na webe
Zobrazenie historických dát na webe
Zobrazenie štatistík na webe
Zobrazenie aktuálnych dát v aplikácii
Zobrazenie historických dát v aplikácii

Zobrazenie štatistík v aplikácii
Notifikácie pomocou SMS
Notifikácie prostredníctvom e-mailu
Notifikácie prostredníctvom android aplikácie
Zobrazenie histórie notifikácii na webe
Zobrazenie histórie notifikácii v aplikácii
Zabezpečenie úľov proti krádežiam
Bonusové námety od včelárov
Základné grafické zobrazenie stránky

Hotové úlohy

Návrh používateľských rozhraní stránky	Baška	Šprint 1
Titulná stránka	Baška	Šprint 1
Stránka po prihlásení včelára	Baška	Šprint 1
Stránka po prihlásení administrátora	Baška	Šprint 1
Analýza oblasti	Baška	Šprint 1
Vytvorenie základného používateľského rozhrania	Michal, Matúš	Šprint 1
Výber frameworku	Michal	Šprint 1
Príprava vývojového prostredia	Matúš	Šprint 1
Implementácia základného náhľadu úľov	Michal	Šprint 1
Vytvorenie API na serveri Včela	Tomáš	Šprint 1
Analýza Carriots	Tomáš	Šprint 1
Vytvorenie databázy	Tomáš	Šprint 1
Návrh API volaní	Tomáš	Šprint 1
Vytvorenie API volaní	Tomáš	Šprint 1
Návrh architektúry	Jakub	Šprint 1
Analýza komponentov architektúry	Jakub	Šprint 1
Výber komponentov architektúry	Jakub	Šprint 1
Výber spôsobu komunikácie medzi komponentami	Jakub	Šprint 1
Návrh dátového modelu	Jakub	Šprint 1
Grafické zhotovenie architektúry	Jakub	Šprint 1
Zaznamenanie nameraných dát zo senzorov	Peter	Šprint 1
Návrh zapojenia	Peter	Šprint 1
Vytvorenie riadiaceho programu	Peter	Šprint 1
Zapojenie komponentov	Peter	Šprint 1
Získanie dát zo senzorov	Peter	Šprint 1
Analýza komunikácie cez Sigfox	Matúš	Šprint 1
Frekvencia komunikácie	Matúš	Šprint 1
Architektúra sigfox	Matúš	Šprint 1
Pokrytie sigfox na Slovensku	Matúš	Šprint 1
Možné komunikačné technológie	Matúš	Šprint 1
Výber HW prostriedkov	Peter	Šprint 1
Výber zariadení sigfox	Peter	Šprint 1
Výber senzorov	Peter	Šprint 1
Výber mikrokontrolera	Peter	Šprint 1
Výber príslušenstva	Peter	Šprint 1
Analýza HW prostriedkov	Jozef	Šprint 1

Analýza Arduina	Jozef	Šprint 1
Analýza senzorov	Jozef	Šprint 1
Analýza sigfox zariadení	Jozef	Šprint 1
Analýza oblasti	Tomáš, Jakub, Jozef	Šprint 1
Analýza včelárstva	Tomáš	Šprint 1
Analýza hraničných stavov	Tomáš	Šprint 1
Analýza frekvencie zberu a odosielania údajov	Jakub	Šprint 1
Analýza existujúcich riešení	Jozef	Šprint 1
Vytvorenie backendu stránky tímu	Matúš	Šprint 0
Vytvorenie frontendu stránky tímu	Matúš	Šprint 0
Vytvorenie prihlášky na TP CUP	Peter	Šprint 1
Vytvorenie kostry dokumentácie k Inžinierskemu dielu	Baška	Šprint 1
Vytvorenie kostry dokumentácie k Riadeniu projektu	Baška	Šprint 1