

Slovenská technická univerzita v Bratislave  
Fakulta informatiky a informačných technológií  
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

---

# **Internet vecí v našich životoch [IoT]**

## **Zápisnica zo 14. stretnutia tímu**

**Tím:** č. 20  
**Pedagogický vedúci tímu:** Ing. Tomáš Kováčik, PhD  
**Členovia tímu:** Barbora Čelesová, Tomáš Koreň, Jakub Pullman, Michal Puškáš, Matúš Sosňak, Peter Štofaňák, Jozef Val'ko,  
**Akademický rok:** 2017 / 2018

## Téma stretnutia

Stretnutie bolo zamerané na zhodnotenie šiesteho šprintu. Vedúcemu tímového projektu sme odprezentovali naše úlohy, vyzdvihli sme úspechy a prebrali zistené nedostatky.

## Opis stretnutia

1. Pred príchodom vedúceho tímu sme viedli debatu ohľadom duplicitných záznamov v databáze na našom serveri. Dostali sme sa k záveru, že Carriots si ošetruje ukladanie duplicitných záznamov, čo budeme musieť robiť aj my. Navrhli sme detegovať rovnaké záznamy podľa času merania alebo prípadne podľa vypočítaného hashu záznamu.
2. Hlavnou úlohou tohto šprintu bolo sceliť proces zobrazenia nameraných údajov. Peter posielal údaje na náš server. Matúš sa zaoberal rozparsovaním údajov a Michal ukladaním do databázy.
3. Michal vytvoril API volania, ktoré následne využil Jozef na vykreslenie grafov jednotlivých veličín. Po vykreslení hodnôt sme zistili viaceré nedostatky. Prvý z nich je formát hodnoty batérie. Druhým, že Michalove API bude treba prerobiť tak, aby sme si vedeli vyžiadať záznamy podľa zadaného dátumu. V aktuálnej verzii API si vieme vyžiadať určitý počet záznamov.
4. Jozef ďalej odprezentoval opravenie bugov, na ktorých pracoval počas posledného šprintu a tiež aj Baška.
5. Tá následne pokračovala so svojimi úlohami. Vyjadrila sa ku príspevku na konferenciu, k jeho písaniu a zapracovaniu podnetov od tímových kolegov.
6. Michal ešte spomenul, že po ukončení svojich úloh naplánovaných na šprint, sa venoval zobrazeniu nameraných údajov v plain texte na webstránke. Po predchádzajúcej komunikácii s Tomášom sa dohodli, že na grafickom zobrazení popracujú v nasledujúcom šprinte.
7. Vedúci tímu im odporučil, aby najprv naprogramovali webstránku pre administrátora a následne po ohraničení zobrazení bude táto stránka využitá aj pre včelára.
8. Keďže Peter ani Tomáš sa stretnutia nezúčastnili, odprezentovali sme aj ich úlohy. Tomáš počas šprintu upravil dobu expirácie tokenu, čo vedúci tímu ocenil ale zhodli sme sa, že po načítaní URL po prihlásení v inkognite móde by ešte mohol upraviť chybovú hlášku, ktorú dostane. Navrhli sme logo smutnej včeličky.
9. Jakub ukázal zobrazovanie notifikácií v android aplikácii a vysvetlil ich princíp.
10. Tím si naplánoval Skype call, na ktorom budú prebrané úlohy pre nasledujúci šprint.