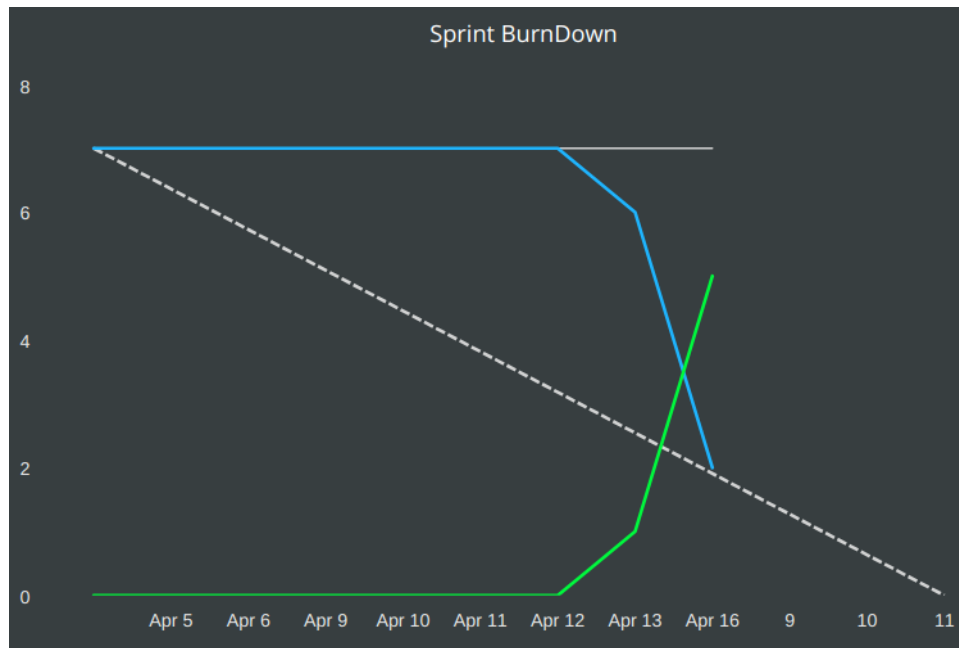


Internet vecí v našich životoch [IoT]

Retrospektíva 9. šprintu

Tím:	č. 20
Pedagogický vedúci tímu:	Ing. Tomáš Kováčik, PhD
Členovia tímu:	Barbora Čelesová, Tomáš Koreň, Jakub Pullmann, Michal Puškáš, Matúš Sosňak, Peter Štofaňák, Jozef Vaľko,
Akademický rok:	2017 / 2018

Cieľom tohto šprintu bolo finalizovanie projektu do prezentačnej podoby kvôli konferencií IIT.SRC. Na základe tohto, sa naplánovalo 7 user stories, z ktorých dve boli zamerané na dokumentáciu projektu a príprava na samotnú konferenciu. Všetky úlohy, pre ktoré bolo potrebné aby boli hotové do konferencie sa úspešne podarilo dokončiť okrem Michalových úloh a to mazania úlov používateľa a vytvorenie cenníku. Z grafu (Obrázok 1) môžeme vidieť nárast produktivity tímu s blížiacim sa termínom konferencie.



Obrázok 1 BurnDown graf z deviateho šprintu

Úspechy šprintu:

- Peťo úspešne implementoval a nakalibroval váhový senzor.
- Na strane webovej stránky bol vytvorený profil používateľa, kde je možné vidieť aktuálne údaje s možnosťou ich zmeniť. Bolo pridané API volanie pre vytvorenie objednávky, po ktorom sa odošle adminovi upozornenie pomocou e-mailu.
- Matúš pridal funkcionality pre admina. Po potvrdení objednávky používateľa sa pridá daný úľ. Ďalšou funkcionalitou, ktorou je admin obohatený, je schopnosť mazania objednávky alebo účtu používateľa.
- Na strane androidu sme upravili používateľské rozhranie pre lepšie pochopenie aplikácie a taktiež zlepšenie zážitku. Taktiež sa implementovali nové rozšírenia, ako napríklad rozšírenie možností pre bočný panel a manažment notifikácií
- Pre konferenciu bol navrhnutý a následne zhotovený plagát. Taktiež bol pripravený reprezentačný model úľa.
- Spojenie dokumentácie do prezentovateľnej podoby.

Zistené problémy:

- Nechcené riešenie projektu pomocou vodopádového modelu
- Nesplnenie viacerých úloh naplánovaných pre tento šprint
- Odkladanie plnenia úloh na posledné dni pred stretnutím resp. v tomto prípade pred konferenciou, čo malo za následok, že sme nemohli skontrolovať a opraviť prípadné chyby.

Návrhy na zlepšenie:

- Úspora energie na zariadení Arduina
- Zodpovednejšie pristupovať ku svojim úlohám.