

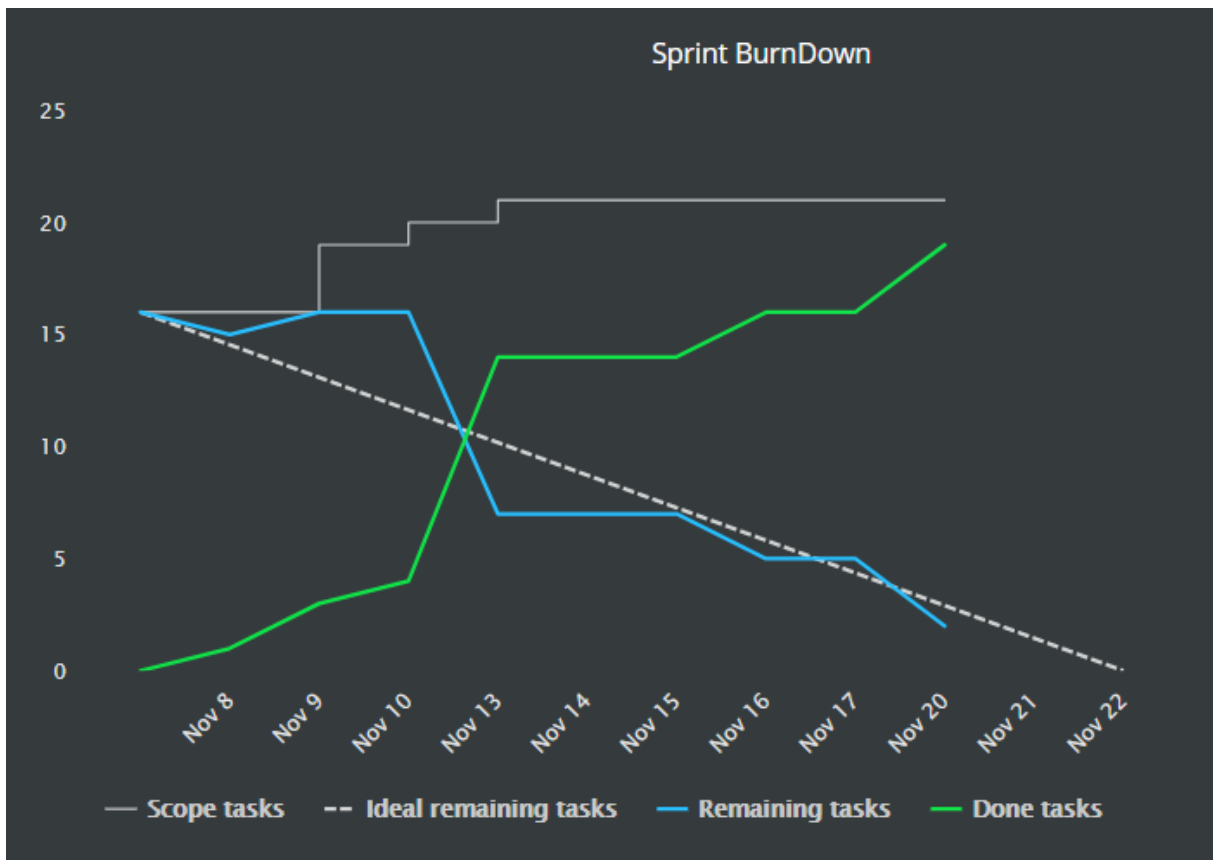
Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Internet vecí v našich životoch [IoT]

Retrospektíva 3. šprintu

Tím: č. 20
Pedagogický vedúci tímu: Ing. Tomáš Kováčik, PhD
Členovia tímu: Barbora Čelesová, Tomáš Koreň, Jakub Pullmann, Michal Puškáš, Matúš Sosňak, Peter Štofaňák, Jozef Val'ko,
Akademický rok: 2017 / 2018

Tretí šprint obsahoval 5 user stories, z toho dva tasky v user story Zobrazenie aktuálnych dát v aplikácii neboli úspešne ukončené z dôvodov bezpečnostného zabezpečenia a neskorej dostupnosti API.



Obrázok 1 BurnDown graf z tretieho šprintu

Úspechy šprintu:

- Sprístupnenie webstránky pre včelárov – webstránka produktu
- Overenie používateľa pri prihlásení používateľa
- Vytvorené API pre poskytnutie aktuálnych nameraných údajov
- Doplnenie bočného menu do aplikácie a pridanie Opisu produktu
- Vytvorenie prototypu pre meranie hodnôt a implementovanie merania stavu batérie
- Doplnenie viacerých metodík a ich aplikovanie do procesu
- Pridanie nových komunikačných kanálov do Slacku
- Vytvorenie nových repozitárov na githube
- Rozdelenie repozitárov na branche

Zistené problémy:

- Pri nadväzujúcich úlohách posledné z úloh neboli ukončené z časových dôvodov
- V Slacku sa hromadilo veľké množstvo správ v nesprávnych komunikačných kanáloch

- Z dokončených úloh v ScrumDesku nie je jasné, o čo presne išlo

Návrhy na zlepšenie:

- **Zlepšenie komunikácie:** Komunikácie v tíme sa zo stretnutia na stretnutie zlepšuje ale ešte stále nie je na dostatočnej úrovni, aby tím mohol úspešne kooperovať.
- **Zlepšenie opisu a komentovania úloh:** Do budúcich šprintov je potrebné automaticky po vytvorení úlohy v Scrum Desku stručne ju popísať v description a po jej ukončení pridať komentár o aktuálnom stave.
- **Včasnejšie riešenie úloh:** Tím sa dohodol, že z dôvodu nepredvídateľných problémov je nutné včasné riešenie, aby sa predišlo nesplneným taskom.