

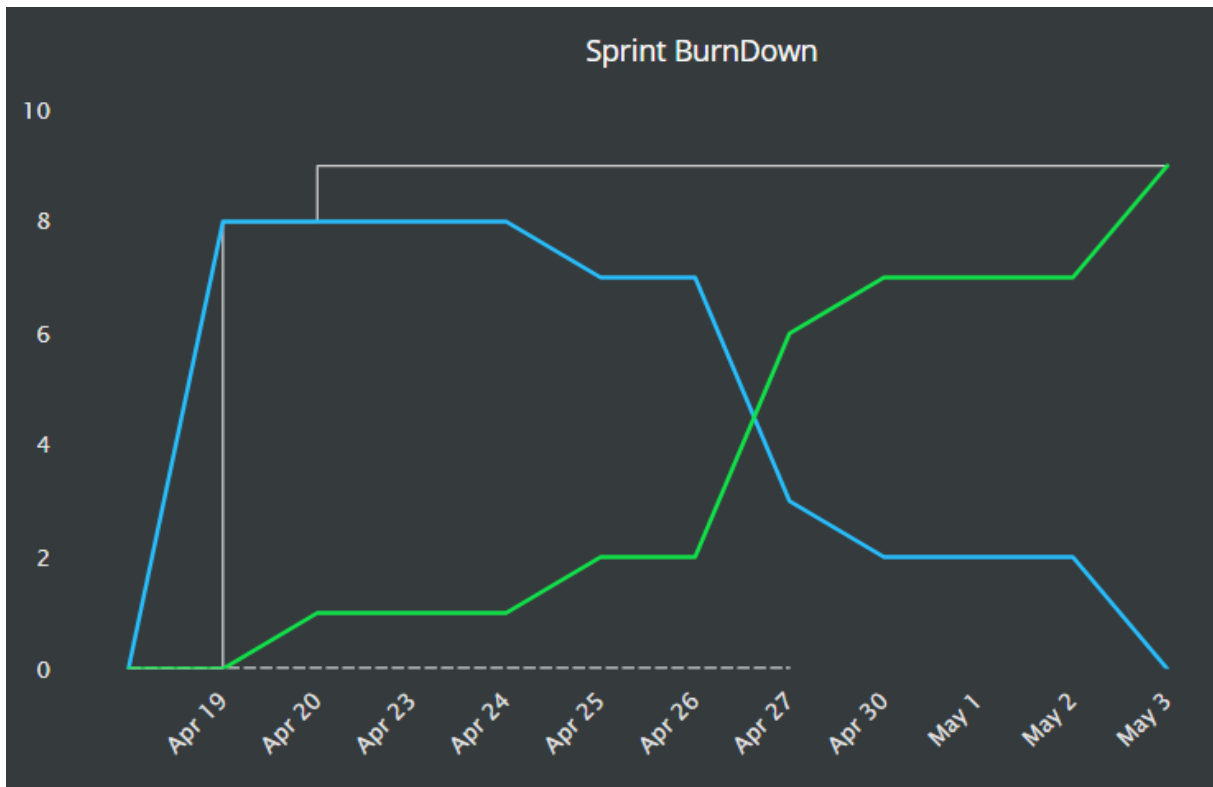
Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Internet vecí v našich životoch [IoT]

Retrospektíva 10. šprintu

Tím: č. 20
Pedagogický vedúci tímu: Ing. Tomáš Kováčik, PhD
Členovia tímu: Barbora Čelesová, Tomáš Koreň, Jakub Pullmann, Michal Puškáš, Matúš Sosňak, Peter Štofaňák, Jozef Val'ko,
Akademický rok: 2017 / 2018

Predposledný – desiaty šprint obsahoval deväť user stories. Podarilo sa nám implementovať mapy do webovej aj android aplikácie, nastaviť zapínanie/vypínanie notifikácií pre jednotlivé úle, vylepšiť UX používateľa pri prehliadaní tabuliek s nameranými údajmi na webe či začať pracovať na získavaní zvuku z mikrofónu. Neúspechom šprintu bol nekvalitný cenník, ktorý Michal spravil. Po jeho odprezentovaní sme boli nútení ho odstrániť zo stránky. Počas šprintu si členovia tímu pridávali ešte úlohy, takže tomu zodpovedá aj graf.



Obrázok 1 BurnDown graf z desiateho šprintu

Úspechy šprintu:

- Hlavným úspechom šprintu bolo implementovanie zobrazenia máp vo webovej aj android aplikácii. Do android aplikácie sa dáta dostávajú pomocou API z databázy. Michalova úloha uložiť súradnice do databázy ale nebola splnená, takže aktuálne nezobrazujeme reálne dáta.
- Jakub v tomto šprinte implementoval zapínanie resp. vypínanie notifikácií pre konkrétny úl.
- Jozef prispôbil zobrazenie aplikácie na tablete, upravil lokálnu databázu a pridal bonusy pre vylepšenie UX používateľa v android aplikácii.
- V minulom šprinte sme mali v návrhu na zlepšenie úsporu batérie arduina. Peter sa preto v tomto šprinte zameril na analyzovanie tejto oblasti.
- Matúš dopracoval mazanie objednávok administrátorom a Tomáš mazanie samotných úlov.
- Ďalšou úspešne zvládnutou úlohou bolo doimplementovanie zoradenie používateľov, ktoré mal na starosti Tomáš.
- Jozef sa zameril na pripojenie mikrofónu k arduinu a získanie zvuku zo zvukového senzora.

- Baška sa podujala na vykonanie testovania s členmi tímu 21. Previedla ich testovaním a spísala výstupný dokument z testovania a úlohy, ktoré tímu vyplynuli z testovania 3.stranou.

Zistené problémy:

- Michal vytvoril cenník, ktorý obsahoval stĺpce rôznych veľkostí a obrázky s vodotlačou a celkovo nízkou kvalitou. Táto jeho úloha nie je považovaná za splnenú a bol požiadany o vymazanie takéhoto nekvalitného cenníka zo stránky produktu.
- Tím sa zhodol na tom, že Michalove úlohy boli splnené len minimálnou formou. Tak ako cenník, ukladanie lokácie do databázy nebolo spravené. Namiesto tejto úlohy spravil API volanie pre Android.

Návrhy na zlepšenie:

- Zamerať sa na dôsledné dokumentovanie spravených úloh a písanie komentárov v ScrumDesku.
- Zodpovedne pristupovať ku svojim úlohám.