

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Internet vecí v našich životoch [IoT]

Zápisnica z 5. stretnutia tímu

Tím:	č. 20
Pedagogický vedúci tímu:	Ing. Tomáš Kováčik, PhD
Členovia tímu:	Barbora Čelesová, Tomáš Koreň, Jakub Pullman, Michal Puškáš, Matúš Sosňak, Peter Štofaňák, Jozef Val'ko,
Akademický rok:	2017 / 2018

Téma stretnutia

Retrospektíva prvého šprintu, rozdeľovanie a prirad'ovanie úloh pre druhý šprint.

Opis stretnutia

1. Zhrnutie predchádzajúcej prednášky (softvérové nástroje pre vývoj v tíme, finančné projekcie podnikateľa – zakladateľský rozpočet).
2. V nadväznosti na tému prednášky – verziovanie kódov, sa tím rozhodol vytvoriť účet na GitHub a diskutovali sme o spôsobe komentovania commitov a nutnosti vytvorenia metodiky na ich komentovanie.
3. Tím prezentoval retrospektívu šprintu. Zhrnuli sme si naše úspechy ale aj poukázali na nedostatky, ktoré sa budeme snažiť napraviť. Vlastníkovi produktu sme ukázali funkčnosť navrhnutých častí (mockupy stránky, navrhnutú architektúru, zhrnuli sme analýzu, prezentovali funkčnosť Carriots a získanie údajov zo senzorov).
4. Ďalším bodom stretnutia bolo rozhodnutie o vytvorení prvého prototypu úľa. Tím sa zhodol na tom, že v druhom šprinte bude mať Peter úlohu vytvoriť jednoduchý model úľu. Do začiatku súťaže TP Cup ale bude zohnaný reálny úľ.
5. Peter informoval produktového vlastníka, že vytvoril a odoslal prihlášku na TP Cup. Znovu sme zhodnotili, že je nutné vytvoriť metodiku na kontrolovanie dokumentov. V prípade metodiky k vytváraniu prihlášky by išlo o vytvorenie prihlášky – Peter, prvá kontrola - Jozef, druhá kontrola - Baška).
6. Súčasťou druhého šprintu je práca na webovej stránke. Keďže iba dvaja členovia majú skúsenosti s programovaním webovej stránky, pridajú sa k Michalovi a Matúšovi ešte Baška a Tomáš. Tím sa po diskusii rozhodol, že Jozef s Jakubom budú v druhom šprinte súčasne vyvíjať aj android aplikáciu.
7. Výber user stories a taskov pre vývoj android aplikácie. Zaradenie do druhého šprintu.
8. Diskusia o spôsobe dopytovania používateľov na Carriots server a bezpečnostných hrozbách, ktoré sú s tým spojené.
9. Rozdeľovanie taskov pre druhý šprint a ich ohodnotenie.