

Internet vecí v našich životoch [IoT]

Zápisnica z 20. stretnutia tímu

Tím:	č. 20
Pedagogický vedúci tímu:	Ing. Tomáš Kováčik, PhD
Členovia tímu:	Barbora Čelesová, Tomáš Koreň, Jakub Pullman, Michal Puškáš, Matúš Sosňak, Peter Štofaňák, Jozef Val'ko,
Akademický rok:	2017 / 2018

Téma stretnutia

Posledné stretnutie tímu, zhrnutie testovania treťou stranou a úlohy v poslednom šprinte. Zhodnotenie celého semestra.

Opis stretnutia

1. Baška zhrnula testovanie treťou stranou. Popísala priebeh a aké úlohy vyplynuli z testovania.
2. Vedúci nám odovzdal certifikát o aktívnej účasti na TP Cup-e.
3. S vedúcim sme prebrali ako budeme v závere hodnotiť tímový projekt. Vedúci navrhol, aby sme mu každý poslali spätnú väzbu a na základe toho urobí hodnotenie.
4. Baška popísala aké úlohy sú v aktuálnom šprinte. Problémom pri plánovaní posledného šprintu bolo, že viacerí členovia tímu neposlali Baške svoje úlohy.
5. Matúš a Michal sa postarajú o statickú webovú prezentáciu projektu.
6. Michal spravil cenník, je urobený zle, namiesto ceny jednotlivých komponentov tam malo byť naše zariadenie a cenu Sigfox paušálu.
7. Jakub odprezentoval zobrazenie máp v Android aplikácii, funguje to zatiaľ s falošnými údajmi.
8. Podobne funguje zobrazenie mapy na webovej stránke portálu pre používateľa.
9. Michal mal za úlohu vytiahnuť zo Sigfox callbacku reálne koordináty a tie uložiť do databázy, ktorú nespĺnil.
10. Posúvanie v grafe na webovej stránke sa posúva len o celú periódu. Bolo by dobré to urobiť tak ako v Android aplikácii, že posúvanie postupne.
11. Počas stretnutia sme otestovali váhu úľa, položili sme naňho počítač a v grafoch nám ukázalo vyššiu hodnotu váhy, konkrétne z 24 kg to vyskočilo na 40 kg.
12. Keďže nie sú implementované SMS notifikácie, tak by ich bolo dobré dať preč zo stránky aj z Androidu.
13. Vedúci navrhol, aby sme zverejnili jedného používateľa a tým pádom poskytnúť potencionálnemu používateľovi demo rozhranie s nejakými falošnými údajmi. Na stránke by bolo dobré zobraziť prihlasovacie údaje jedného používateľa aby si náhodný pozorovateľ mohol pozrieť ako vyzerá portál alebo mobilná aplikácia.