

Zápisnica zo stretnutia k tímovému projektu	
Dátum:	20. októbra 2017
Zapísal:	Bc. Lukáš Kotuláč
Prítomný:	☒ Ing. Karol Rástočný, PhD. ☒ Bc. Martin Brezáni ☒ Bc. Ján Čegiň ☒ Bc. Lukáš Madzik ☒ Bc. Daniel Mišík ☒ Bc. Lukáš Kotuláč ☒ Bc. Martin Dzik ☒ Bc. Marek Pizner
Pozorovatelia:	
Diskusia:	Rekapitulácia minulého týždňa. Priradili a estimovali sme si user stories. Vytvorili sme si subtasky, ktoré sme si taktiež priradili. Veľmi málo taskov z šprintu 2 (Číslo na Kapustíka) sa však začalo, väčšina sa učila Python. Určenie názvov šprintov. Prediskutovanie navrhutej architektúry: Modul AI: bude zatiaľ ChatterBot, budeme sa najprv zaoberať samotným voice, až potom sa možno navrhne vlastný bot. SoundProcessor: Posiela Voice stream na GS API a prijíma od neho text stream a potom ho seká na vety ChatterBot: zatiaľ jeho vstavanú databázu SQL NLP: ku každej sprave pripoji aj poradie vety v komunikácii Medzi Frazerom a NLP: Kazdá session má vlastný buffer (dictionary – SID, Queue) Frazer si frázy uloží do buffera, pošle request c.1 do NLP, ten ho spracuje a pošle ďalej. A až vtedy dá vedieť Frazerovi, že môže spracovať posielaný ďalší

request.

Komunikácia medzi modulmi:

Chat Adapter – Sound Processor : potrebujeme SessionID, voice stream

Sound Processor – Google Speech API: GS API ma rozhranie na voice stream

Ostatne su REST

Kazda komunikacia musi mat SessionID co predstavuje napríklad ID jedneho celeho callu (ked volam 10 minut, kazda otazka ma rovnake SessionID)

Kazdy kto ma USER STORY, vytvori si projekt na GITE, develop, master, branch

Pre kazdy modul bude samostatny projekt

Robit aj Aplikačný logging

Treba robit **TESTY** na kódy - **PyTest**

Treba vytvorit predmet na FIIT - **Testovanie vlastného kódu**

Nabuduce:

CI, commity na git, metodika na testovanie, funkcionalita

Realne pripojenie na klienta

**NESKOR TREBA MYSLIET NA SPRAVNE PORADIE SPRAV, NEMOZE PRIST
ODPOVED 2 SKOR AKO ODPOVED 1 !!!**