Návod k pridávaniu jima cez TestFramework

## 1. Bežné spustenie

V rámci práce na tímovom projekte tímom BAREKO, tento dokument opisuje ako pridať Jima do TestFrameworku. Štandardné spustenie spustenie prebieha v nasledujúcich krokoch:

- 1. Spustenie servera rcssserver3d
- 2. Spustenie monitru rcssmonitor3d
- 3. Spustenie mainu v TestFrameworku (sk.fiit.testframework.init)
- 4. V zobrazenom okne TestFrameworku prepnúť na kartu Manage Agents
- 5. Kliknúť na tlačidlo Add

Ak všetko prebehlo správne okno by malo končiť s hláškou a vyzerať ako na obrázku 1:

*"INFO: Connected agent with uniform 1 teamName sixPack teamSide LEFT debug tftp enabled: true with port 3071".* 

🛓 Jim Control Interface		– 🗆 X		
Server monitoring Manage agents Annotations	Tournament			
Add new agent Team sixPack  Add	Control agent          1sixPack         Replan       Reload XMLs         Plan name	▼ Remove		
Agent output				
1sixPack				
Sun Nov 26 14:14:55 CET 2017 sk.fiit.jim.agent.models.AgentModel adjustRotationsFor AGENT_MODEL: Gyroscope: -0.92 1.38 0.1 Sun Nov 26 14:14:55 CET 2017 sk.fiit.jim.agent.models.AgentModel adjustRotationsFor AGENT_MODEL: Rotation: 0.3782309734173926,0.02831163013385519,4.739400702841331 Sun Nov 26 14:14:55 CET 2017 sk.fiit.jim.agent.models.AgentModel updatePureBodyAcceleration AGENT_MODEL: Pure body acceleration: -0.2647529942252413,-0.2647529942252413,-0.2447529942252 Sun Nov 26 14:14:55 CET 2017 sk.fiit.jim.agent.models.AgentModel updatePosition AGENT_MODEL: My position: 0.0 0.0 0.0 Sun Nov 26 14:14:55 CET 2017 sk.fiit.jim.agent.models.AgentModel updatePosition AGENT_MODEL: My position: 0.0 0.0 0.0				
INFO: Created user interface instance: sk.fiit INFO: starting monitor thread INFO: starting user interface INFO: starting agentServer thread INFO: starting main loop INFO: Nothing to do - waiting INFO: Starting Jim agent with uniform 1 team s INFO: Connected agent with uniform 1 teamName	t.testframework.ui.controllers.Main sixPack tftp enabled true on port 3 sixPack teamSide LEFT debug tftp e	Log level Finest Finer Config Marning		

Obrázok 1: Ukážka správneho spustenia

## 2. Spustenie pri zamrznutí tlačidla Add

V prípade že pri pridávaní Jima tlačidlom Add, toto tlačidlo zamrzne a ostane v stave zobrazenom na obrázku 2.

💰 Jim Control Interface	-		$\times$
Server monitoring Manage agents Annotations Tournament			
Add new agent Control agent			
Team SixPack Walt			
Replan Reload XMI s	Ret	nove	
Repuir Repuir		nove	
Plan name			
Monitor			
Agent output			
			-
): Created user interface instance: sk.fiit.testframework.ui.controllers.MainFra	Log level		
): starting monitor thread	O Finest	t	
): starting user interface	○ Finer	-	
): starting agentServer thread	U Finer		
: starting main loop	Fine		
): Nothing to do - Walting ): Starting Jim agent with uniform 1 team sixPack tftp enabled true on port 2071	<ul> <li>Config</li> </ul>	1	
. Starting tim agent with uniform I team sixfack citip enabled the on port 5071	Info		
	O Warn	ina	
	O Sovor		
	- Sever		
	Clear		
	F		

Obrázok 2: Tlačidlo Add zamrzlo

Ttreba použiť nasledujúci postup:

- 1. Spustenie servera rcssserver3d
- 2. Spustenie monitru rcssmonitor3d
- 3. Spustenie mainu v TestFrameworku (sk.fiit.testframework.init)
- 4. Spustenie mainu v Jimovi (sk.fiit.jim.init)
- 5. Vypnúť inštanciu Jima
- 6. V zobrazenom okne TestFrameworku prepnúť na kartu Manage Agents
- 7. Kliknúť na tlačidlo Add