

Odporúčania pre pokračovanie v projekte

V rámci práce tímového projektu v akademickom roku 2017/2018 sme vytvorili pár odporúčaní pre pokračovanie v projekte. Tieto nápady nie sú uvádzané v žiadnej postupnosti, ani nevytvárajú nový profil pre ďalšie pokračovanie. Poskytujú len obraz toho, na čom všetkom by sme pracovali my, ak by sa nám zvýšilo viac času.

Jednotlivé odporúčania:

- bolo by vhodné urobiť refactor dostupných stratégií, konkrétne zanalyzovať, ktoré ako fungujú a následne sa zaoberať problematikou ich úpravy, prípadne vytvorenia nových, efektívnejších stratégií
- z našich záverov vyplýva, že kód môže byť miestami neefektívny, čo znamená, že sa treba zamerať na optimalizáciu niektorých častí projektu, prípadne vyradenie alebo nahradenie istých častí kódu
- náš tím implementoval kalman filter pomocou matíc, s ktorými je ale potrebné ďalej pracovať, doladovať ich hodnoty a optimalizovať, prípadne rozšíriť matice
- v rámci refactoringu je vhodné naučiť sa pracovať s programom Yourkit, ktorý je vhodný pre vytvorenie analýz a štatistík efektivity kódu (jednotlivých package-ov, tried, metód a podobne), pre ktorý náš tím vybavil 10 ročných licencií, ktoré má u seba Bc. Loureiro Ernest
- je vhodné analyzovať súčasnú problematiku robocupu a niektoré ďalšie metódy, technológie, ktoré sa používajú na zefektívnenie hry