

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Zápisnica zo stretnutia #7

Tím BAREKO

Bc. Baňas Michal

Bc. Harvan Šimon

Bc. Loureiro Ernest

Bc. Lukáč Daniel

Bc. Moravčík Marko

Bc. Rešutík Lukáš

Bc. Roba Dávid

Vedúci projektu: Ing. Ivan Kapustík

Predmet: Tímový projekt I

Obsah

1. Základné informácie	3
2. Opis stretnutia.....	3
3. Vyhodnotenie úloh	3
4. Poznámky	4

1. Základné informácie

Dátum: 6.11.2017
Miestnosť: 4.26
Čas: 8:00 – 9:30
Vedúci stretnutia: Ing. Ivan Kapustík
Zapisovateľ: Bc. Lukáš Rešutík
Prítomný:

Bc. Harvan Šimon
Bc. Moravčík Marko
Bc. Lukáč Daniel
Bc. Rešutík Lukáš

Bc. Baňas Michal, Bc. Loureiro Ernest, Bc. Roba Dávid sa nemohli zúčastniť stretnutia z osobných a zdravotných dôvodov.

2. Opis stretnutia

V pondelok sa uskutočnilo 7 tímové stretnutie tímu BAREKO spoločne s vedúcim projektu Ing. Ivanom Kapustíkom. Stretnutia sa zúčastnili 4 členovia tímu. Zodpovedný za zápis zo stretnutia bol určený Bc. Lukáš Rešutík. Jednalo sa o priebežné stretnutie v rámci Kolumbijského šprintu, venovali sme sa už ukončeným úlohám. Postupne sa ku každej ukončenej úlohe vyjadril člen tímu, ktorý si ju vybral. V prípade neprítomnosti člena sme si úlohu prešli spoločne.

Bc. Michal Baňas nahradil všetky funkcie sin/cos našou vlastnou implementáciou a vytvoril k tomu dokument. Dokumentu chýbal ešte popis testovania a porovnania výsledkov. Bc. Lukáš Rešutík ukázal dokument k sumarizácii 2. šprintu. Neidentifikovali sme žiadne problémy, dokument spĺňal kritéria metodiky dokumentácie. Bc. Šimon Harvan predviedol ukážku práce Bc. Ernesta Loureiro nasadeného, nakonfigurovaného Bamboo spolu s databázou.

Veľkú časť stretnutia sme venovali analýze vnímania čiar pri naklonení hrude a analýze vnímania čiar pri náklonoch a pohyboch hlavy robota. Bc. Daniel Lukáč zistil, že náklony hlavy sú vypnuté a vôbec sa nevyužívajú. Zároveň navrhol do budúceho šprintu optimalizovať vzdialenosť, kedy začne hráč spomaľovať pred kopnutím do lopty, prípadne nájsť efektívnejšiu chôdzu. Bc. Šimon Harvan odprezentoval analýzu vnímania čiar pri náklone hrude. Uviedol, že sa pozrel aj na samotnú interpretáciu čiar a zistil, že metóda justLineseen nie je implementovaná. Taktiež sme spoločne navrhli vytvoriť si vlastný high skill za účelom spravenia hlbšej lepšej analýzy. Bc. Lukáš Rešutík navrhol, že začne pripravovať backlog na nasledujúci šprint.

3. Vyhodnotenie úloh

Uvádza sa tabuľka splnených úloh v deň stretnutia.

#	Úloha	Stav
1	Inštalácia databázy	splnené
2	Inštalácia Bamboo	splnené
3	Konfigurácia a nasadenie Bamboo	splnené
4	Náhrada starých funkcií sin/cos	splnené
5	Sumarizácia 2. šprintu	splnené

6	6. zápisnica	splnené
7	Overenie použitia KF na polohu hráča	splnené
8	Revízia metodiky code conventions	splnené

Tabuľka č.1: Splnené úlohy

Nasledujúca tabuľka uvádza úlohy, ktoré nie sú ešte ukončené.

#	Úloha	Stav
1	7. zápisnica	TODO
2	Zavesenie dokumentácie na web	In progress
3	Revízia návodov a inštalácii na wiki	TODO
4	Analýza vnímania čiar – náklon hrude	In progress
5	Analýza vnímania čiar – náklon hlavy	In progress
6	Analýza zohľadnenia naklonenia hráča	TODO
7	Analýza hľadania lopty	TODO

Tabuľka č.2: Úlohy v progrese

4. Poznámky

Stretnutie prebehlo bez komplikácií v radostnom duchu.