

Slovenská technická univerzita v Bratislave  
Fakulta informatiky a informačných technológií

# Zápisnica zo stretnutia #6

## Tím BAREKO

*Bc. Baňas Michal*

*Bc. Harvan Šimon*

*Bc. Loureiro Ernest*

*Bc. Lukáč Daniel*

*Bc. Moravčík Marko*

*Bc. Rešutík Lukáš*

*Bc. Roba Dávid*

Vedúci projektu: Ing. Ivan Kapustík

Predmet: Tímový projekt I

Ročník: 2017/2018

## Obsah

1. Základné informácie .....	3
2. Opis stretnutia.....	3
3. Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia .....	4
4. Úlohy na ďalšie stretnutie .....	4
5. Poznámky .....	4

# 1. Základné informácie

Dátum: 30. 10. 2017  
Miestnosť: 4.26  
Čas: 8:00 – 11:00  
Vedúci stretnutia: Ing. Ivan Kapustík  
Zapisovateľ: Bc. Loureiro Ernest  
Prítomný:

Bc. Baňas Michal  
Bc. Haváš Ivan  
Bc. Loureiro Ernest  
Bc. Moravčík Marko  
Bc. Rešutík Lukáš  
Bc. Roba Dávid

## 2. Opis stretnutia

V pondelok sa uskutočnilo šieste tímové stretnutie spoločne s vedúcim projektu Ing. Ivanom Kapustíkom. Na stretnutí sa zúčastnili všetci členovia tímu. Zodpovedný za zápis zo stretnutia bol určený Bc. Ernest Loureiro. Keďže sa jednalo o posledné stretnutie k Brazílskemu týždňu, prechádzali sme všetky úlohy, ktoré boli pre tento týždeň naplánované. Postupne sa ku každej úlohe vyjadril člen tímu, ktorý danú úlohu mal na starosti a vyhodnotil jej mieru splnenia.

Dávid analyzoval použitie Kalmanovho filtra z predchádzajúcich rokov a uviedol príklady použitia v kóde pri spracovaní lopty a pri pohybe agenta. Postupne sme prešli dokumenty, ktoré pripravil a oboznámil nás s ich obsahom.

Daniel pripravil analýzu rizík spojených s prácou v tíme o ktorej sme následne diskutovali. Podrobne sa venoval interným rizikám úzko spojeným s vývojom na tomto konkrétnom projekte, ako aj externým a všeobecným rizikám. V tejto súvislosti sme objavili priestor pre zlepšenie práce so zdrojmi, nakoľko obrázok v tejto analýze nebol potrebné označený odkiaľ pochádza. Za najdôležitejšiu prevenciu rizík spojených s vývojom sme po prediskutovaní usúdili potrebu komunikácie medzi jednotlivými členmi tímu. Zároveň sme dospeli k názoru, že na rozdiel od predchádzajúcich rokov, je miera rizika spojeného s odídením člena tímu počas práce na projekte veľmi nízka, nakoľko v minulosti bolo toto riziko spojené s pôvodom bakalárskeho stupňa vzdelania študentov. Študenti, ktorí po minulé roky z tímového projektu odišli mali ukončený bakalársky stupeň vzdelania na inej fakulte, čo sa členov nášho tímu netýka. Zároveň sme odhalili priestor pre zlepšenie písania dokumentov, nakoľko nie vždy boli dokumenty písané v súlade so SCRUM metódou. Daniel nám tiež odprezentoval zápisnicu z minulého stretnutia ktorú mal na starosti.

Ernest vybavil licenciu na Bamboo server od spoločnosti Atlassian a bol poučený, že úlohy sa pridávajú do ScrumDesku pred začiatkom šprintu a nie počas a svojvoľne, nakoľko sa v takom prípade nejedná o SCRUM. Po diskusii s tímom boli tieto úlohy presunuté do nasledujúceho Kolumbijského šprintu.

Lukáš odprezentoval plán pre názvy šprintov na základe štátov Južnej Ameriky, tak ako bolo odsúhlasené s tímom na začiatku semestra.

Marko sa vyjadril k analýze implementácii funkcií sínus a kosínus na základe tabuliek. Na stretnutí spustil dva testy. Jeden obsahoval implementáciu goniometrických funkcií pomocou tabuliek a druhý pomocou Java knižnice *Math*. Z testu viac ako milióna výpočtov vyplynulo, že je efektívnejšie používať tabuľky. Na základe tohto zistenia, bolo rozhodnuté, že všetky časti programu používajúce goniometrické funkcie budú nahradené implementáciou pomocou tabuliek. Túto úlohu si vzal na starosti Michal.

### 3. Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

#	Úloha	Stav
1	Wiki návod inštalácie - MAC	splnené
2	Rozbehanie media wiki	splnené
3	Zavesenie návodu na web - MAC	splnené
4	Dokument k názvom šprintov	splnené
5	Implementácia pomalých funkcií (sin/cos)	splnené

Tabuľka 1: Vyhodnotenie úloh

### 4. Úlohy na ďalšie stretnutie

#	Úloha	Zodpovedný
1	Inštalácia databázy	Bc. Ernest Loureiro
2	Inštalácia Bamboo	Bc. Ernest Loureiro
3	Konfigurácia a nasadenie Bamboo	Bc. Ernest Loureiro
4	Náhrada straých sin/cos funkcií	Bc. Michal Bañas
5	Overenie použitia KF na polohu hráča	Bc. Dávid Roba
6	Dokumentácia k implementácii sin/cos	Bc. Michal Bañas
7	Sumarizácia 2. šprintu	Bc. Lukáš Rešutík
8	Revízia metodiky code conventions	Bc. Daniel Lukáč
9	Zavesenie dokumentácie na web	Bc. Šimon Harvan
10	6. zápisnica	Bc. Ernest Loureiro

Tabuľka 2: Úlohy na ďalšie stretnutie

### 5. Poznámky

Stretnutie prebiehalo bez komplikácií a na záver stretnutia sme namiesto zložitosti odhadovali čas potrebný pre splnenie danej úlohy, nakoľko ScrumDesk nepodporuje označenie zložitosti.