

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Zápisnica zo stretnutia #5

Tím BAREKO

Bc. Bañas Michal
Bc. Harvan Šimon
Bc. Loureiro Ernest
Bc. Lukáč Daniel
Bc. Moravčík Marko
Bc. Rešutík Lukáš
Bc. Roba Dávid

Vedúci projektu: Ing. Ivan Kapustík
Predmet: Tímový projekt I
Ročník: 2017/2018

Obsah

1	Základné informácie	1
2	Opis stretnutia	1
3	Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia	2
4	Úlohy na ďalšie stretnutie	2
5	Poznámky.....	2

1 Základné informácie

Dátum: 23.10.2017
Miestnosť: 4.26
Čas: 8:00
Vedúci stretnutia: Ing. Kapustík Ivan
Zapisovateľ: Bc. Lukáč Daniel

Prítomný:

Bc. Baňas Michal
Bc. Haváš Ivan
Bc. Loureiro Ernest
Bc. Lukáč Daniel
Bc. Moravčík Marko
Bc. Rešutík Lukáš
Bc. Roba Dávid

2 Opis stretnutia

V pondelok sa uskutočnilo piate tímové stretnutie spoločne s vedúcim projektu Ing. Ivanom Kapustíkom. Na stretnutí sa zúčastnil každý člen tímu. Na začiatku stretnutia sme rozoberali licenciu a používanie Atlassianu, Ernest sa podujal na vybavovanie licencie, ktorú sme úspešne získali.

Preberali sme rozpracované analýzy Kalmana. Spísali sme si niektoré vzorce, ktoré by bolo potrebné viac pochopiť. Zhodnotili sme, že je potrebné popracovať na vysvetlení vzorcov, pri riešení polohy hráča a polohy lopty. Marko analyzoval možnú implementáciu niektorých častí Kalmana do nášho projektu, touto témou by sme sa mali zaoberať viac a venovať jej viac pozornosti. Navrhol aby sme prebrali celú knižnicu apache a skúsili ju použiť pre nášho robota v oblasti polohy hráča. Analýzou v C++ sme pre náš projekt nezískali nič a preto sme sa rozhodli venovať pozornosť implementácie v Java.

Ďalej sme si prezreli zdrojové kódy Kalmana na githube a prekonzultovali možnosť použitia niektorých tried a funkcií pre prípadné použitie v našom projekte. Lukáš navrhol aby sme skúsili optimalizovať časť funkcií z minulých rokov. Vedúci projektu Ing. Ivan Kapustík vysvetľoval ako funguje stabilizácia robota. Preberali sme jednotlivé kĺby a vyrovňovanie robota.

Najviac sme sa na stretnutí venovali problematike SIN a COS funkcií robota. Rozoberali sme jednotlivé triedy v ktorých sú tieto funkcie implementované a taktiež ich použitie. Navrhlo sa

aby sa vytvorila nová trieda, ekvivalentná k týmto funkciám, s ktorými by sme ďalej pracovali a optimalizovali ich. Vedúci projektu Ing. Ivanom Kapustík navrhol, aby táto implementácia bola súčasťou library, keďže je to pomocná vec. Rozoberali sme tak isto testovanie týchto funkcií a vytvorenie JUnit testov na samostatnú triedu. Problematiku SIN a COS funkcií považujeme za dôležitú a preto sa tejto téme budeme venovať ako jednej z primárnych.

Debata stretnutia ďalej pokračovala ohľadom samostatného scrumu a používania scrum desku.

3 Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

#	Úloha	Stav
1.	Vybaviť licenciu na Atlassian	splnené
2.	Metodika rizík	splnené
3.	Analýza implementácie Kalmana v C++	čiastočne splnené
4.	Analýza implementácie Kalmana v Java	čiastočne splnené
5.	Analýza starších tímov FIIT ohľadne Kalmana	čiastočne splnené
8.	Analýza zisťovania polohy	čiastočne splnené
9.	Analýza optimalizácie funkcií sin/cos	splnené

4 Úlohy na ďalšie stretnutie

#	Úloha	Člen
1.	Rozbehať media wiki	Bc. Harvan Šimon
2.	Implementácia funkcií sin/cos	Bc. Baňas Michal
3.	Inštalovať Bamboo	Bc. Loureiro Ernest
4.	Inštalovať databázu	Bc. Loureiro Ernest
5.	Úprava dokumentov	Bc. Rešutík Lukáš
7.	5.zápisnica	Bc. Lukáč Daniel

5 Poznámky

Usúdili sme, že sme mali za posledný týždeň priveľa práce a nedalo sa stihnúť všetko podľa plánu. Plán šprintu by sme mali aj tak časovo stihnúť a splniť.