

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Retrospektíva Bolívijského šprintu

Tím BAREKO

Bc. Baňas Michal

Bc. Harvan Šimon

Bc. Loureiro Ernest

Bc. Lukáč Daniel

Bc. Moravčík Marko

Bc. Rešutík Lukáš

Bc. Roba Dávid

Vedúci projektu: Ing. Ivan Kapustík

Predmet: Tímový projekt I

Obsah

1. Sumarizácia Brazílskeho Šprintu.....	3
1.1 Základné informácie.....	3
1.2 Retrospektíva	3
1.3 Úlohy	4
1.3.1 Opis jednotlivých úloh	4
1.4 Zhodnotenie	5
1.4.1 Plnenie úloh	5
1.4.2 Podiel práce jednotlivých členov tímu	6

1. Sumarizácia Bolívijského šprintu

1.1 Základné informácie

Začiatok: 13.11.2017

Koniec: 27.11.2017

Tím: Bc. Baňas Michal

Bc. Harvan Šimon

Bc. Loureiro Ernest

Bc. Lukáč Daniel

Bc. Moravčík Marko

Bc. Rešutík Lukáš

Bc. Roba Dávid

1.2 Retrospektíva

Dňa 27.11.2017 sa v rámci formálneho stretnutia uskutočnila retrospektíva Kolumbijského šprintu. Na stretnutí bol prítomný každý člen tímu. Každý zo zúčastnených mal možnosť vyjadriť svoj názor k práve ukončenému šprintu (čo bolo pozitívne, čo negatívne, prípadne postrehy, čo by bolo potrebné zlepšiť v nasledujúcom šprinte). Svoj názor vyjadril aj vedúci tímu Ing. Ivan Kapustík.

Vyjadrenia:

Ing. Ivan Kapustík: *“Som spokojný s týmto šprintom. Podarilo sa všetko čo bolo naplánované a to je pekné“.*

Ernest: *“Predstavoval som si viacej implementácii v rámci taskov, ktoré som robil. Na druhú stranu som spokojný pretože som si získal omnoho väčší pohľad v rámci projektu “.*

Michal: *“Som rád, že sa nám podarilo splniť všetko čo sme si naplánovali. Ale nie som rád, že nedodržiujeme metodiku dokumentácie“.*

Dávid: *“Myslím, že to bol najlepší šprint z našej strany, opäť sme niečo doimplementovali. Teší ma, že sme si pripravili tasky pre ďalšiu implementáciu “.*

Daniel: *“U mňa vládne tiež spokojnosť s komplet spraveným šprintom. Treba zmeniť metodiku dokumentácie. Máme dobrý predpoklad na splnenie zohľadnenia náklonu čiary. “.*

Lukáš: *“Som spokojný s priebehom šprintu. Ale nebaví ma stále prosieť ľudí, nech si logujú čas do Scrumdesku. Možno by sme mali zato trestať “.*

1.3 Úlohy

Úlohy k šprintu boli stanovené na formálnom stretnutí dňa 26.10.2016

Key	Summary	Assignee	Priority	Story points
247530	Pozícia hráča			5
247525	Úprava chôdze Jlm			8
247529	Wiki 4.šprint			2
247527	Web 4.šprint			2
247524	Dokumentácia 4.šprint			2
450914	8. zápisnica	Marko Moravčík	Medium	
450915	9. zápisnica	Michal Bañas	Medium	
450916	Návod k pridávaniu jima cez test framework	Lukáš Rešutík	Medium	
450919	Sumarizácia 3. šprintu	David Roba	Medium	
450925	Metodika commitovania a verziovania	Šimon Harvan	High	
451123	Vypracovanie inžinierskeho diela	Lukáš Rešutík	High	
451655	Vypracovanie dokumentácie k riadeniu	Michal Bañas	High	
450917	Úprava vzdialenosti momentu spomalenia hráča pri príprave ku kopnutiu	David Roba	Medium	
450918	Vyhodnotenie chôdze hráča	Daniel Lukáč	Medium	
450921	Zavesenie na web Inžinierskeho diela	Šimon Harvan	High	
450926	Pridať ciele projektu	Šimon Harvan	Low	
450927	Pridať splnené úlohy	Šimon Harvan	Low	
450922	Nájdenie/opravenie mrtvých linkov na wiki	Šimon Harvan	Medium	
451085	Implementácia náklonu - highskill	Ernest Loureiro	High	
451093	Zisťovanie náklonu z gyroskopu	Marko Moravčík	High	
451183	Rozšírenie world modelu o náklon	Michal Bañas	High	
457027	Plánovanie	Lukáš Rešutík	Medium	

Tab.č.1:

1.3.1 Opis jednotlivých úloh

Jednotlivé úlohy sme rozanalyzovali, následne vytvorili Story, ktoré obsahovali menšie podúlohy a tie boli pridelené jednotlivým členom tímu.

- **Task 450916 Návod k pridávaniu jima cez test framework** – Pri práci s testframeworkom sme objavili chybu pri pridávaní. Navrhnuté riešenie treba spísať a vytvoriť dokument.
- **Task 450925 Metodika commitovania a verziovania** – Vytvorenie metodiky commitovania a verzovania
- **Task 451123 Vypracovanie inžinierskeho diela** – V rámci tímového projektu je nutné vypracovať inžinierske dielo.

- **Task 450917 Úprava vzdialenosti momentu spomalenia hráča pri príprave ku kopnutiu** – V analýze sme zistili, že hráč pred kopnutím spomaľuje príliš skoro. Treba túto vzdialenosť zmenšiť.
- **Task 450918 Vyhodnotenie chôdze hráča**– Bolo potrebné analyzovať ako hráč chodí mení svoju chôdzu pred kopnutím a navrhnúť optimalizáciu.
- **Task 450921 Zavesenie na web Inžinierskeho diela** – Vypracované inžinierske dielo je treba zverejniť na webovej stránke tímu.
- **Task 450922 Nájdienie/opravenie mŕtvých linkov na wiki** – Na wiki sme objavili množstvo nefunkčných linkov, ktoré je nutné opraviť.
- **Task 451093 Zisťovanie náklonu z gyroskopu** – Zobrazenie čiar v testframeworku neráta s náklonmi hráča. Na odstránenie tohto problému je nutné využiť gyroskop a zistiť aké hodnoty vracia.
- **Task 451085 Implementácia náklonu highskill** –V rámci testovania treba pripraviť vlastný highskill, ktorý bude testovať náклон.
- **Task 451183 Rozšírenie world modelu o náклон**–Aby sme mohli pracovať s náklonom, treba rozšíriť word model o náклон.
- **Task 446138 8. zázpisnica** - Po každom formálnom stretnutí je vytvorená zázpisnica, v ktorej sú spomenuté všetky dôležité veci, ktoré boli prebraté alebo spomenuté na tomto stretnutí.
- **Task 448113 9. zázpisnica** - Po každom formálnom stretnutí je vytvorená zázpisnica, v ktorej sú spomenuté všetky dôležité veci, ktoré boli prebraté alebo spomenuté na tomto stretnutí.

1.4 Zhodnotenie

V tomto šprinte sa nám nepodarilo ukončiť všetky úlohy. Obťažnosť a komplexnosť analýzy hľadania lopty sa nám nepodarilo dobre odhadnúť. Preto sme sa ju rozhodli preniesť do ďalšieho šprintu a rozložiť na menšie úlohy. Získali sme 19 Story pointov z 19.

1.4.1 Plnenie úloh

Key	Summary	Worked	Status	Logged Work
450914	8. zázpisnica	Marko (1h 15m)	Done	1 hodina 15 minút
450915	9.zázpisnica	Michal (1h 15m)	Done	1 hodina 15 minút
450916	Návod k pridávaniu jima cez test framework	Lukáš (1h 15m)	Done	1 hodina 15 minút
450919	Sumarizácia 3. šprintu	Dávid (4h) Lukáš (1h)	Done	5 hodín
450925	Metodika commitovania a verziovania	Šimon (2h) Michal (15m)	Done	2 hodiny 15 minút
451123	Vypracovanie inžinierskeho diela	Lukáš (6h) Dano (2h 30m) Dávid (2h)	Done	10 hodín 30 minút
451655	Vypracovanie dokumentácie k riadeniu	Michal (10h)	Done	10 hodín
450917	Úprava vzdialenosti momentu spomalenia hráča pri príprave ku kopnutiu	David (2h 30m) Michal (30m)	Done	3 hodiny
450918	Vyhodnotenie chôdze hráča	Daniel (7h 30m)	Done	7 hodín 30m

450921	Zavesenie na web Inžinierskeho diela	Šimon (15m)	Done	15 min
450926	Pridať ciele projektu	Šimon (1h)	Done	1 hodina
450927	Pridať splnené úlohy	Šimon (1h)	Done	1 hodina
450922	Nájdenie/opravenie mrtvých linkov na wiki	Šimon (2h)	Done	2 hodiny
451085	Implementácia náklonu - highskill	Ernest (8h)	Done	1 hodina 30 minút
451093	Zisťovanie náklonu z gyroskopu	Marko (6h)	Done	1 hodina 30 minút
451183	Rozšírenie world modelu o náklon	Michal (5h) Daniel (2h) David (2h)	Done	9 hodín
457027	Plánovanie	Lukáš (1h)	Done	1 hodina

Tab.č.2:

1.4.2 Podiel práce členov tímu

Na základe vykazovania práce v SCRUMDESK bola vytvorená tabuľka sumarizácie vykonanej práce jednotlivými členmi tímu.

Člen tímu	Úlohy	Formálne stretnutia	Neformálne stretnutia	Spolu	Spolu (%)
Bc. Michal Bañas	17:00	4h 30m	3h	24:30	20,3
Bc. Šimon Harvan	6:15	4h 30m	3h	13:45	11,4
Bc. Ernest Loureiro	8:00	4h 30m	3h	15:30	12,8
Bc. Daniel Lukáč	12:00	4h 30m	3h	19:30	16,1
Bc. Marko Moravčík	7:15	4h 30m	3h	14:45	12,2
Bc. Lukáš Rešutík	9:30	2h	3h	14:30	12
Bc. Dávid Roba	10:30	4h 30m	3h	18:00	14,9
				120,5 h	

Tab.č. 3: Podiel práce členov tímu