

Slovenská technická univerzita v Bratislave  
Fakulta informatiky a informačných technológií

# Retrospektíva Kolumbijského šprintu

## Tím BAREKO

*Bc. Baňas Michal*

*Bc. Harvan Šimon*

*Bc. Loureiro Ernest*

*Bc. Lukáč Daniel*

*Bc. Moravčík Marko*

*Bc. Rešutík Lukáš*

*Bc. Roba Dávid*

Vedúci projektu: Ing. Ivan Kapustík

Predmet: Tímový projekt I

# Obsah

1. Sumarizácia Brazílskeho Šprintu.....	3
1.1 Základné informácie.....	3
1.2 Retrospektíva .....	3
1.3 Úlohy .....	4
1.3.1 Opis jednotlivých úloh .....	4
1.4 Zhodnotenie .....	5
1.4.1 Plnenie úloh .....	5
1.4.2 Podiel práce jednotlivých členov tímu .....	6

# 1. Sumarizácia Kolumbijského šprintu

## 1.1 Základné informácie

Začiatok: 30.10.2017

Koniec: 13.11.2017

Tím: Bc. Baňas Michal

Bc. Harvan Šimon

Bc. Loureiro Ernest

Bc. Lukáč Daniel

Bc. Moravčík Marko

Bc. Rešutík Lukáš

Bc. Roba Dávid

## 1.2 Retrospektíva

Dňa 13.11.2017 sa v rámci formálneho stretnutia uskutočnila retrospektíva Kolumbijského šprintu. Na stretnutí bol prítomný každý člen tímu s výnimkou Bc. Lukáša Rešutíka. Každý zo zúčastnených mal možnosť vyjadriť svoj názor k práve ukončenému šprintu (čo bolo pozitívne, čo negatívne, prípadne postrehy, čo by bolo potrebné zlepšiť v nasledujúcom šprinte). Svoj názor samozrejme vyjadril aj vedúci tímu Ing. Ivan Kapustík.

Vyjadrenia:

**Ing. Ivan Kapustík:** *“Nie som veľmi spokojný, pretože sa nepodarilo splniť všetky tasky do konca šprintu. Máme možnosť brať tento neúspech ako výhodu z toho pohľadu, že to môžeme riešiť a poučiť sa z toho aby sa to v budúcnosti neopakovalo. Veľmi dôležité dôsledné plánovanie a príprava.”*

**Ernest:** *“Z môjho pohľadu bol tento šprint najprínosnejší, pretože som spravil najviac taskov a taktiež sa zlepšila komunikácia v tíme. Jediným negatívom je pre mňa to, že sme neboli schopný dobre odhadnúť náročnosť náklonu hráča”*.

**Michal:** *“S týmto šprintom som celkovo spokojný, keďže sa podarilo spraviť všetky dôležité tasky a taktiež komunikáciu bola po celý čas na vysokej úrovni”*.

**Šimon:** *“Mal som menší problém s analýzou náklonu hráča, ale našťastie som mal k dispozícii kolegov z tímu Daniela a Ernesta, ktorí mi s ňou ochotne pomohli. Ako pozitívum beriem, že sme sa viac dostali do problematiky projektu”*.

**Dávid:** *“Šprint hodnotím z môjho pohľadu ako úspešný aj keď sa nám ako tímu nepodarilo spraviť všetky tasky. Taktiež musím pochváliť komunikáciu v tíme. Jediný menší problém, ktorý sa vyskytol pri vypracovávaní môjho tasku boli nefunkčné odkazy na wiki na minuloročný tím.”*

**Daniel:** *“Z môjho pohľadu sme týmto šprintom ukončili zoznamovanie s projektom. V ďalšom šprinte už by som bol rád, keby sme skutočne začali prispievať do projektu venovali sa viac implementácií”.*

**Marko:** *“Som spokojný s prácou celého tímu, už menej som však spokojný so sebou, pretože som nemal dostatok času venovať sa môjmu tasku. Tiež si myslím, že tasky by sme si mali vyberať hneď na stretnutí aby každý vedel hneď od začiatku čo má robiť”.*

## 1.3 Úlohy

Úlohy k šprintu boli stanovené na formálnom stretnutí dňa 26.10.2016

Key	Summary	Assignee	Priority	Story points
244891	Atlassian		High	3
244898	Jim		High	5
244899	Analýza vnímania prostredia		High	8
244913	Kalmanov filter		High	3
245153	Web 3.šprint		High	2
245158	Dokumentácia 3.šprint		High	5
445330	Inštalovanie Bamboo	Ernest Loureiro	Medium	
445334	Konfigurácia a nasadenie	Ernest Loureiro	Medium	
445335	Inštalovanie databázy	Ernest Loureiro	Medium	
439488	Analýza vykresľovania čiar - do akej miery sa zohľadňuje naklonenie hráča	Daniel Lukáč	Medium	
445477	Náhrada starých sin/cos funkcií	Michal Bañas	High	
445434	Analýza vnímania čiar - náklon hrude	Šimon Harvan	High	
445439	Analýza vnímania čiar - náklon hlavy	Daniel Lukáč	High	
445462	Analýza zohľadnenia naklonenia hráča	Daniel Lukáč	Medium	
445486	Analýza hľadania lopty	Marko Moravčík	Medium	
445498	Overenie použitia KF na polohu hráča	Dávid Roba	High	
446119	Zavesenie dokumentácie na web	Šimon Harvan	Medium	
448210	Revízia návodov a inštalácií na wiki	Ernest Loureiro	Low	
446134	Sumarizácia 2. šprintu	Lukáš Rešutík	Medium	
446138	6. zápisnica	Ernest Loureiro	Medium	
446140	Dokumentácia k implementácií k sin/cos	Michal Bañas	High	
446143	Revízia metodiky code conventions	Daniel Lukáč	High	
448113	7.zápisnica	Lukáš Rešutík	Medium	

Tab. 1:

### 1.3.1 Opis jednotlivých úloh

Jednotlivé úlohy sme rozanalyzovali, následne vytvorili Story, ktoré obsahovali menšie podúlohy a tie boli pridelené jednotlivým členom tímu.

- **Task 445330 Inštalovanie Bamboo** – Inštalácia Bamboo servera pre potreby vytvárania plánov na automatické testovanie, ktorá zahŕňala aj inštaláciu JRE.
- **Task 445334 Konfigurácia a nasadenie** – Konfigurácia a následne nasadenie Bamboo na web.
- **Task 445335 Inštalovanie databázy** - Inštalácia MySQL databázy pre uľahčenie práce s Bamboo.

- **Task 439488 Analýza vykresľovania čiar - do akej miery sa zohľadňuje naklonenie hráča** – Cieľom tejto analýzy bolo zistiť ako sa zohľadňuje naklonenie hráča pri určovaní jeho vlastnej polohy.
- **Task 445434 Analýza vnímania čiar - náklon hrude** – K ďalšej práci bolo potrebné analyzovať ako sa mení videnie a vnímanie čiar hráčom pri náklone hrude.
- **Task 445439 Analýza vnímania čiar - náklon hlavy** – Taktiež bolo potrebné analyzovať ako sa mení videnie a vnímanie čiar hráčom pri náklone hlavy.
- **Task 445462 Analýza zohľadnenia naklonenia hráča** – Na základe predchádzajúcich dvoch analýz sme dospeli k záveru, že táto analýza by predstavovala duplicitu, preto sme sa dohodli na jej vynechaní.
- **Task 445477 Náhrada starých sin/cos funkcií** – Cieľom bolo nájsť a nahradiť všetky pôvodné funkcie na výpočet sin/cos v projekte novou funkciou.
- **Task 446140 Dokumentácia k implementácii k sin/cos** – Následne bola k tejto novej funkcionalite vypracovaná dokumentácia opisujúca jej vytvorenie, funkčnosť a testovanie.
- **Task 445486 Analýza hľadania lopty** – Cieľom tejto analýzy bolo zistiť ako hráč vidí loptu, kedy hráč loptu nevidí a taktiež navrhnúť zlepšenie hľadania lopty hráčom.
- **Task 445498 Overenie použitia KF na polohu hráča** – Po analýze princípu Kalmanovho filtra, sme sa rozhodli overiť jeho použitie pri určovaní polohy hráča.
- **Task 446119 Zavesenie dokumentácie na web** – Všetky vytvorené dokumentácie je potrebné zavesiť na web stránku.
- **Task 448210 Revízia návodov a inštalácii na wiki** – Prepis existujúcich návodov a inštalčných postupov na wiki do prehľadnejšej a čitateľnejšej formy.
- **Task 446138 6. zápisnica** - Po každom formálnom stretnutí je vytvorená zápisnica, v ktorej sú spomenuté všetky dôležité veci, ktoré boli prebraté alebo spomenuté na tomto stretnutí.
- **Task 448113 7. zápisnica** - Po každom formálnom stretnutí je vytvorená zápisnica, v ktorej sú spomenuté všetky dôležité veci, ktoré boli prebraté alebo spomenuté na tomto stretnutí.
- **Task 446143 Revízia metodiky code conventions** - Zapracovanie pripomienok k metodike identifikovaných na stretnutí.

## 1.4 Zhodnotenie

V tomto šprinte sa nám nepodarilo ukončiť všetky úlohy. Obťažnosť a komplexnosť analýzy hľadania lopty sa nám nepodarilo dobre odhadnúť. Preto sme sa ju rozhodli preniesť do ďalšieho šprintu a rozložiť na menšie úlohy. Získali sme 13 Story pointov z 21.

### 1.4.1 Plnenie úloh

Key	Summary	Worked	Status	Logged Work
445330	Inštalovanie Bamboo	Ernest (2h)	Done	2 hodiny
445334	Konfigurácia a nasadenie	Ernest (2h)	Done	2 hodiny
445335	Inštalovanie databázy	Ernest (1h)	Done	1 hodina
439488	Analýza vykresľovania čiar - do akej miery sa zohľadňuje naklonenie hráča	Daniel (30m)	Done	30 minút
445477	Náhrada starých sin/cos funkcií	Michal (2h)	Done	2 hodiny
445434	Analýza vnímania čiar - náklon hrude	Šimon (6h)	Done	6 hodín

445439	Analýza vnímania čiar - náklon hlavy	Daniel (5h)	Done	5 hodín
445462	Analýza zohľadnenia naklonenia hráča		Done	
445486	Analýza hľadania lopty	Marko (4h)	Do ďalšieho šprintu	4 hodiny
445498	Overenie použitia KF na polohu hráča	Dávid (4h)	Done	4 hodiny
446119	Zavesenie dokumentácie na web	Simon (1h)	Done	1 hodina
448210	Revízia návodov a inštalácii na wiki	Ernest (1h)	Done	1 hodina
446134	Sumarizácia 2. šprintu	Lukáš (4h)	Done	4 hodiny
446138	6. zápisnica	Ernest (1h 30m)	Done	1 hodina 30 minút
446140	Dokumentácia k implementácii k sin/cos	Michal (1h 30m)	Done	1 hodina 30 minút
446143	Revízia metodiky code conventions	Daniel (15m)	Done	15 minút
448113	7. zápisnica	Lukáš (1h 30m)	Done	1 hodina 30 minút

Tab. 2:

#### 1.4.2 Podiel práce členov tímu

Na základe vykazovania práce v SCRUMDESK bola vytvorená tabuľka sumarizácie vykonanej práce jednotlivými členmi tímu.

Člen tímu	Úlohy	Formálne stretnutia	Neformálne stretnutia	Spolu	Spolu (%)
Bc. Michal Bañas	3:30	3h	3h	9:00	10,5
Bc. Šimon Harvan	7:00	4h 30m	3h	14:30	16,9
Bc. Ernest Loureiro	8:00	3h	3h	14:00	16,3
Bc. Daniel Lukáč	6:00	4h 30m	3h	13:30	15,7
Bc. Marko Moravčík	4:00	4h 30m	3h	11:30	13,4
Bc. Lukáš Rešutík	5:30	4h 30m	3h	13:00	15,2
Bc. Dávid Roba	4:00	3h	3h	10:00	11,6
				85:30	

Tab. 3: Podiel práce členov tímu