

Základné informácie

Dátum: 7.5.2018
Miestnosť: 3.26
Čas: 8:00 – 11:00
Vedúci stretnutia: Ing. Ivan Kapustík
Zapisovateľ: Bc. Šimon Harvan

Prítomný:

Bc. Baňas Michal
Bc. Lukáč Daniel
Bc. Šimon Harvan
Bc. Rešutík Lukáš
Bc. Roba Dávid
Bc. Loureiro Ernest
Bc. Richard Pintér

Opis stretnutia

Bc. Ernest Loureiro sa k úlohe Analýza nesprávneho útočenia vyjadril a vysvetlil, že sú prehodené X súradnice. Bc. Lukáč Daniel sa spýtal, či vieme toto stihnúť do konca šprintu. Bc. Ernest Loureiro poznamenal, že ide o zložitejšiu matematickú úlohu a tak sa dohodli, že ak sa nepodarí vypracuje komplexnejší dokument aby to mohol ďalší tím opraviť.

Bc. Richard Pintér hovorí o testovaní debug scenára *true*. Zistil, že medzi scénarom debug testovania *false* a *true* nie je v profileri, nie je podstatný rozdiel. Pre *true* je to len malo väčší rozdiel, čo je logické lebo pri debug hodnote *true* sa vypisujú ďalšie výpisy. Záverom je dokument, ktorý pomôže ďalšiemu tímu.

Bc. Rešutík Lukáš popisuje opravenie gametime logovania do súboru. Bc. Roba Dávid otestoval riešenie a je uspokojivé. Rozdiel medzi týmito dvoma programami je do 0.001 sekundy. Bc. Loureiro Ernest poznamenal, že by bolo dobre mať unifikované jeden a druhý súbor do rovnakého formátu. Dohodlo sa, že by tieto prepočty boli na nič, ak by ich nikto nepoužíval.

Bc. Baňas Michal porozprával, že finálny dokument doupravoval a už treba len doplniť veci, ktoré sa dorobia po konci tohto šprintu.

Dohodlo sa tiež na finálnom testovaní projektu (projektu, webstránky a dokumentácie) v stredu po 14:00. Po tomto Bc. Roba Dávid vytlačí dokument a napáli CD nosič.

Hodnotenie úlohy Bc. Baňasa Michala k vyhodnoteniu práce Kalman filtra je kladné, ale v dokumente chýba zhrnutie. Preto sa do úlohy v scrumdesku zapísal komentár: „Pridať zhrnutie do dokumentu“.

Dokument by mal tiež obsahovať popisy grafov a popis experimentu.

Bc. Šimon Harvan ešte popísal svoju prácu na úlohe vytvorenia statickej webstránky. Vytvoril návod na vytvorenie statickej HTML dokuwiki, lebo s tým mal problémy, kvôli zip rozšírení PHP. Ďalšie dokumenty, ktoré majú byť na stránke doplnia ostatní členi tímu počas týždňa maximálne do štvrtka.

User stories a tasky zaradené do šprintu

Uvádžame tabuľku user stories a taskov zaradených do Guyanského šprintu.

#	Úloha	Typ
1	Oprava súradníc	US - 8
2	Kalman na loptu	US - 8
3	Logovanie - oprava	US - 3
4	Finalizácia projektu	US - 3
5	Testovanie performance - YOURKIT	US - 3
6	(11) Dokumentácia a web	US - 1
7	Analýza nesprávneho útočenia	T
8	Oprava nesprávneho útočenia	T
9	Testovania scenára false pre debug taktiku s logmi	T
10	Testovania scenára true pre debug taktiku s logmi	T
11	Testovania scenára true pre debug taktiku bez logov	T
12	Testovania scenára true pre debug taktiku bez logov	T
13	Oprava game time v logoch	T
14	Analýza chyby logovania	T
15	22. zázpisnica	T
16	23. zázpisnica	T
17	Retrospektíva 10. šprintu	T
18	Retrospektíva 11. šprintu	T
19	Vypracovanie inžinierskeho diela	T

20	Vypracovanie dokumentácie k riadeniu	T
21	Merge zdrojových kódov	T
22	Test fungovania projektu po merge	T
23	Test fungovania web stránky	T
24	Pretestovanie tretej strany - DOKUMENT	T
25	Vytvorenie samostatnej vetvy s výmenou súradníc	T
26	Vytvorenie statickej verzie webu	T
27	Vytvorenie CD nosiča s projektom	T
28	Vytlačenie dokumentov	T
29	Využitie konkrétnych hodnôt sumu podľa simsparku	T
30	Vyhodnotenie sumu	T
31	Vytvorenie odporúčaní pre ďalšie pokračovanie v projekte	T
32	Presmerovanie linkov simspark na nový WEB simsparku	T
33	Refactor wiki článkov	T

Tab.1 - Úlohy zaradené do šprintu

Poznámky

Stretnutie prebehlo bez akýchkoľvek komplikácií.