

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Zápisnica zo stretnutia #15

Tím BAREKO

Bc. Baňas Michal

Bc. Harvan Šimon

Bc. Loureiro Ernest

Bc. Lukáč Daniel

Bc. Moravčík Marko

Bc. Richard Pintér

Bc. Rešutík Lukáš

Bc. Roba Dávid

Vedúci projektu: Ing. Ivan Kapustík

Predmet: Tímový projekt II

1. Základné informácie

Dátum: 26.2.2018
Miestnosť: 4.26
Čas: 8:00 – 10:30
Vedúci stretnutia: Ing. Ivan Kapustík
Zapisovateľ: Bc. Michal Bañas
Prítomný:
Bc. Loureiro Ernest
Bc. Michal Bañas
Bc. Moravčík Marko
Bc. Richard Pintér
Bc. Rešutík Lukáš

2. Opis stretnutia

V pondelok sa uskutočnilo 15. tímové stretnutie tímu BAREKO, zhodnocujúce doterajšiu prácu v šprinte, spoločne s vedúcim projektu Ing. Ivanom Kapustíkom. Stretnutia sa nezúčastnili Šimon Harvan a Daniel Lukáč. Zodpovedný za zápis zo stretnutia bol určený Bc. Michal Bañas. Jednalo sa o druhé stretnutie v rámci Ekvádorského šprintu.

Na začiatku stretnutia Michal a Marko ukázali, ako boli opravené funkcie na výpočet sínusov a kosínusov. Problém spočíval v tom, že pri počiatočnej implementácii sme nepočítali so zápornými hodnotami.

Následne nám Ing. Ivan Kapustík objasnil, že relatívne súradnice sú tak, ako ich vidí agent a dostáva ich server, absolútne sú dopočítavané na základe pevných bodov a do istej miery aj na základe čiar. Pevné body sú jednoznačné.

Ernest vysvetlil jeho a Danielovu prácu na analýze fixácie osi Z pri vnímaní čiar, odčítala sa hodnota 0,56d od osi Z – výška kamerového senzora

Dávid nám odprezentoval pôvodné riešenie Kalmana a to, že je to dosť nefunkčné. Následne sme si určili, že treba spraviť zobrazenie vstupnej a výstupnej sekvencie pre Kalmanov filter (napr. pre osi X a Y).

Ďalej sme sa zhodli, že *Wiki – where to go* treba hodit ako landing page – pod návody a inštalácie, plus spraviť stručný prehľad článkov, čo by fungovalo ako obsah.

Posledným bodom stretnutia bolo naplánovanie modifikácie logov, ktoré sú momentálne značne nečitateľné. Logy by sa mali zapisovať do csv súborov, aby boli ľahko exportovateľné a filtrovateľné.

3. User stories a tasky zaradené do šprintu

Uvádzame tabuľku user stories a taskov zaradených do Ekvádorského šprintu.

#	Úloha	Typ
1	SPLIT Kalibrácia vnímania čiar Z	US - 8
2	SPLIT Kalman vytvorenie základov	US - 8
3	Kalibrácia videnia lopty	US - 8
4	Kalman testovanie	US - 8
5	Dokumentácia a web	US - 1
6	Fix	US - 2
7	Custom gonio-funkctions testscript	T
8	Custom gonio-functions fix	T
9	Analýza nového riešenia	T
10	Dokument k maticiam pre kalman filter	T
11	Dopad rotácie kíbov na vnímanie lopty	T
12	Analýza efektivity implementácie zníženia dopadu rotácie	T
13	Zníženie dopadu rotácie na vnímanie lopty	T
14	Analýza efektivity implementácie	T
15	Definovanie konkrétnych hodnôt pre maticu	T
16	Spracovanie zaznamov o polohe lopty v pohybe	T
17	14. zápisnica	T
18	15. zápisnica	T
19	Retrospektíva 6. šprintu	T
20	Aktualizácia návodu na install podľa pripomienok RP	T
21	Brainstorming cieľov	T
22	Vytvorenie wiki-where to go	T
23	Doplnenie hotových úloh zo šprintov	T

Tab. 1: Úlohy zaradené do šprintu

4. Poznámky

Stretnutie prebehlo bez akýchkoľvek komplikácií.