

Slovenská technická univerzita v Bratislave  
Fakulta informatiky a informačných technológií

# Zápisnica zo stretnutia #11

## Tím BAREKO

*Bc. Baňas Michal*

*Bc. Harvan Šimon*

*Bc. Loureiro Ernest*

*Bc. Lukáč Daniel*

*Bc. Moravčík Marko*

*Bc. Rešutík Lukáš*

*Bc. Roba Dávid*

Vedúci projektu: Ing. Ivan Kapustík

Predmet: Tímový projekt I

# Obsah

1. Základné informácie .....	1
2. Opis stretnutia.....	1
3. Vyhodnotenie úloh .....	2
4. Poznámky .....	2

# 1. Základné informácie

Dátum: 4.12.2017  
Miestnosť: 4.26  
Čas: 14:30 – 16:30  
Vedúci stretnutia: Ing. Ivan Kapustík  
Zapisovateľ: Bc. Lukáč Daniel  
Prítomný:

Bc. Baňas Michal  
Bc. Harvan Šimon  
Bc. Loureiro Ernest  
Bc. Lukáč Daniel  
Bc. Rešutík Lukáš  
Bc. Roba Dávid

## 2. Opis stretnutia

V pondelok sa uskutočnilo 10. tímové stretnutie tímu BAREKO spoločne s vedúcim projektu Ing. Ivanom Kapustíkom. Stretnutia sa zúčastnili všetci členovia tímu. Zodpovedný za zápis zo stretnutia bol určený Bc. Lukáč Daniel. Jednalo sa o druhé stretnutie v rámci Uruguajského šprintu.

V úvodnej fáze stretnutia sme riešili otázku ohľadom stretnutia pre potreby predmetu Manažment v tvorbe softvéru, ktoré je potrebné absolvovať. Dohodli sme sa na viacerých termínoch a s účasťou súhlasil každý člen tímu. Riešili sme problémy metodík a ich prípadných vylepšeniach.

V ďalšej fáze stretnutia nás náš vedúci projektu Ing. Kapustík oboznámil s pripomienkami k fungovaniu našej web stránky pre tím BAREKO. Riešili sme nedostupnosť niektorých linkov a dokumentov. Počas stretnutia všetky tieto problémy odstránil Bc. Harvan Šimon.

Pokračovali sme scrumdeskom, kde sme začali preberať riešenia jednotlivých úloh. Bc. Baňas Michal navrhol, aby sa stretnutia nahrávali na zvukový záznam pre prípadné potreby detailnejšej retrospektívy akou je zápisnica. Bc. Loureiro Ernest prezentoval svoju splnenú úlohu Vytvorenie taktiky a stratégie pre náklon. V úlohe šlo o vytvorenie pohybu náklonu nášho hráča, pre potreby získania vnímaných informácií pri rotácii. Pri prezentácii sme si ozrejmili fungovanie niektorých z kĺbov hráča. Tieto informácie majú byť v budúcnosti spracované pre efektívne vnímanie čiar. Bude potrebné vytvoriť funkciu pre prepočet dát získavaných z rotácie a následne ich zapracovať do funkcie pre vnímanie čiar tak, aby agent aj pri rotácii videl čiary vo vodorovnej polohe. Dokončenie tohto tasku by malo výrazne zlepšiť orientáciu hráča na ihrisku. Rozvinula sa taktiež debata ohľadom vytvorenia grafov z údajov získaných pri tomto náklone, pre ktorú bude potrebné vytvoriť v backlogu task.

### 3. Vyhodnotenie úloh

Uvádzame tabuľku splnených úloh v deň stretnutia.

#	Úloha	Stav
1	Vytvorenie taktiky a stratégie pre náklon	splnené
2	10. zápisnica	splnené
3	Oprava backlogu	splnené
4	Sumarizácia 4.šprintu	splnené
5	Oprava chyby v našej implementácii sin/cos	splnené

Tabuľka č.1: Splnené úlohy

Nasledujúca tabuľka uvádza úlohy, ktoré je potrebné dokončiť do budúceho stretnutia.

#	Úloha	Stav
1	Vytvorenie analýzy dát na základe nameraných hodnôt z gyroskopu	TODO
2	Zisťovanie náklonu z pevných bodov	TODO
3	Získanie premenných (hodnôt) z Kalmanovho filtra UT Austin	TODO
4	Pridanie nových dokumentov	TODO
5	Sumarizácia zimného semestra	TODO

Tabuľka č.2: Úlohy v príprave

### 4. Poznámky

Stretnutie prebiehalo v inom ako štandardnom čase, aby sa mohli zúčastniť všetci členovia z tímu.