

1. Sumarizácia Guyanského šprintu

1.1 Základné informácie

Začiatok: 23.04.2018

Koniec: 9.05.2018

1.2 Retrospektíva

Dňa 9.5.2018 sa v rámci neformálneho stretnutia uskutočnila retrospektíva Guyanského šprintu. V tomto šprinte sa nám podarilo úspešne dokončiť všetky tasky, ktoré sme si na začiatku šprintu stanovili. Na stretnutí boli prítomní členovia tímu uvedení nižšie. Každý zo zúčastnených mal možnosť vyjadriť svoj názor k práve ukončenému šprintu (čo bolo pozitívne, čo negatívne, prípadne postrehy, čo by bolo potrebné zlepšiť v nasledujúcom šprinte). Svoj názor vyjadril aj vedúci tímu Ing. Ivan Kapustík.

Prítomní: Bc. Roba Dávid
Bc. Lukáč Daniel
Bc. Loureiro Ernest
Bc. Moravčík Marko
Bc. Lukáš Rešutík
Bc. Michal Bañas
Ing. Kapustík Ivan

Vyjadrenia:

Ing. Ivan Kapustík: " . "

Lukáš: " Túto poslednú retrospektívu zhodnotím z dvoch pohľadov. Prvý pohľad, tento šprint hodnotím asi ako najlepší zo všetkých. Organizačne sme si pekne rozdelili úlohy, každý dodal svoju časť na čas a dokonca ak sa vyskytol problém, hneď sa prišlo z riešením a problém sa odstránil. Všetko čo sme chceli spraviť v tomto šprinte sme dokončili, čo je super. "

Ernest: " Za mňa trochu blbšie ze sa mi nepodarilo dokončiť úspešne moje tasky ale aj tak na nich budem v dlhodobom horizonte pracovať do budúcnosti, ľúbi sa mi že sme to dotiahli spolu a vedeli sme si vždy krížom krážom pomôcť a ze sme si dobre rozvrhli ten koniec a každý prispel svojim dielom k finalizácii celého projektu . "

Daniel: " V rámci posledného šprintu sa nám podarilo zmergovať celú našu prácu a je vidno rozdiel oproti pôvodnému stavu, v akom sme projekt obdržali. Zvládli sme dokončiť všetky nami stanovené úlohy a ciele a úspešne sme sa podieľali aj na práci pri tvorbe finálnej dokumentácie. Som veľmi spokojný s veľkým kusom práce, ktorý urobil Bc. Loureiro Ernest pri odhalení nesprávnej implementácie samotných súradníc ihriska. Chválím ale všetkých členov tímu, ktorý tento šprint dotiahli do finálneho konca a som s týmto šprintom veľmi spokojný. "

Dávid: " Posledný šprint hodnotím pozitívne nakoľko sa nám podarilo dotiahnuť do finálnej podoby kalman filter, logovanie do suborov s game timemom z jima aj testframeworku. Riso s Danielom testovaním projektu pomocou programu Yorkit prisli nato, že sa v projekte je veľa kódu ktorý sa nevyužíva. Refaktor kódu by mohla byť jedna z úloh pre nasledujúce tímy. Jediným negatívom je, že sa Ernestovi nepodarilo dotiahnuť opravu suradnic ale vzhľadom nato že sme nato prisli neskoro nedalo sa očakávať že to stihne do konca sprintu nakoľko je celý projekt zložitý poprepajany..“

Marko: " Tak a je to tu, posledná retrospektíva šprintu a zároveň koniec nášho tímového projektu. Tento šprint hodnotím pozitívne, podarilo sa nám sfinalizovať všetky úlohy, organizačne to bolo tiež super, úspešne sme zmergovali všetky naše zmeny v kóde, čím sme vytvorili ucelenú verziu pre ďalšie tímy, ktoré sa budú tomuto projektu naďalej venovať. Čo sa týka celého tímového projektu, tak takýto štýl práce v tíme bol veľmi zaujímavý, osvojili sme si agilné metódy vývoja softvéru, čo len prispelo k našim skúsenostiam. Tímoví kolegovia na jednotku, aj keď nie všetky dni boli ružové, ale to k tomu patrí. .“

Michal: "Tento šprint dopadol kvalitne na záver, dokázali sme spojiť úspešne všetky vetvy projektu, sfinalizovali sme všetky veľké časti a myslím úspešne uzavreli semester Všetko ostatné už asi povedali kolegovia .“

Richard: " Posledný šprint hodnotím ako relatívne úspešný, aj napriek nadpriemernému vytázeniu mnohých členov tímu sa nám úspešne podarilo dokončiť takmer všetky úlohy. Taktiež ako pozitívum hodnotím dobrú kooperáciu v rámci finalizácie vystupných dokumentov. .“

1.3 Úlohy

Úlohy k šprintu boli stanovené na formálnom stretnutí dňa 23.04.2018, prípadne pridané na druhom formálnom stretnutí

Key	Summary	Assignee	Story points
273165	(11) Dokumentácia a web		1
273247	Testovanie performance - YOURKIT		3
263808	Finalizácia projektu		8
273257	Oprava súradníc		8
273270	Logovanie - oprava		3
273289	Kalman na loptu		38
506297	21. zapisnica	Simon Harvan	
506294	22. zápisnica	Daniel Lukáč	
506307	23. zápisnica	David Roba	
506290	Retrospektíva 10. šprintu	Marko Moravčík	
506289	Refactor wiki článkov	Simon Harvan	
506285	Vypracovanie inžinierskeho diela	Michal Bañas	
506283	Vypracovanie dokumentácie k riadeniu	Michal Bañas	
503973	Presmerovanie linkov simspark na nový WEB simsparku	Simon Harvan	
506267	Retrospektíva 11. šprintu	Michal Bañas	
506235	Testovania scenára false pre debug taktiku s logmi	Richard Pinter	
484160	Testovania scenára true pre debug taktiku s logmi	Richard Pinter	
506080	Testovania scenára true pre debug taktiku bez logov	Daniel Lukáč	
506236	Pretestovanie tretej strany - DOKUMENT	Richard Pinter	
484158	Merge zdrojových kódov	David Roba	
506252	Test fungovania projektu po merge	David Roba	
506259	Test fungovania web stránky	Simon Harvan	
512325	Vytvorenie samostatnej vetvy s výmenou súradníc	Ernest Loureiro	
512333	Vytvorenie statickej verzie webu	Simon Harvan	
512334	Vytvorenie CD nosiča s projektom	David Roba	
506237	Vytlačenie dokumentov	David Roba	
506239	Vytvorenie odporúčaní pre ďalšie pokračovanie v projekte	Daniel Lukáč	
506251	Analýza nesprávneho útočenia	Ernest Loureiro	
506340	Oprava game time v logoch	Lukáš Rešutík	
506338	Analýza chyby logovania	Lukáš Rešutík	
	Využitie konkrétnych hodnôt šumu podľa simsparku	Marko Moravčík	
	Vyhodnotenie šumu	Michal Bañas	
	Celkové zhrnutie kalmana	Marko Moravčík	

Tab.č.1: Prehľad úloh Paraguajského šprintu

1.4 Zhodnotenie

V tomto šprinte sa nám podarilo ukončiť všetky úlohy okrem pár úloh z oblasti Dokumentácie a webu.

1.4.1 Plnenie úloh

Key	Summary	Worked	Status	Logged work
506297	21. zapisnica	Simon Harvan	Done	1.5 hodiny
506294	22. zápisnica	Daniel Lukáč	Done	2 hodiny
506307	23. zápisnica	David Roba	Done	2 hodiny
506290	Retrospektíva 10. šprintu	Marko Moravčík	Done	4 hodiny
506289	Refactor wiki článkov	Simon Harvan	Done	2.25 hodiny
506285	Vypracovanie inžinierskeho diela	Michal Bañas	Done	6 hodín
506283	Vypracovanie dokumentácie k riadeniu	Michal Bañas	Done	6 hodín
503973	Presmerovanie linkov simspark na nový WEB simsparku	Simon Harvan	Done	2 hodiny
506267	Retrospektíva 11. šprintu	Michal Bañas	Done	4 hodiny
506235	Testovania scenára false pre debug taktiku s logmi	Richard Pinter	Done	3 hodiny
484160	Testovania scenára true pre debug taktiku s logmi	Richard Pinter	Done	3 hodín
506080	Testovania scenára true pre debug taktiku bez logov	Daniel Lukáč	Done	3 hodiny
506236	Pretestovanie tretej strany - DOKUMENT	Richard Pinter	Done	4 hodiny
484158	Merge zdrojových kódov	David Roba	Done	2 hodiny
506252	Test fungovania projektu po merge	David Roba	Done	2 hodiny
506259	Test fungovania web stránky	Simon Harvan	Done	1 hodina
512325	Vytvorenie samostatnej vetvy s výmenou súradníc	Ernest Loureiro	Done	2 hodiny
512333	Vytvorenie statickej verzie webu	Simon Harvan	Done	4 hodiny
512334	Vytvorenie CD nosiča s projektom	David Roba	Done	1 hodina
506237	Vytlačenie dokumentov	David Roba	Done	1 hodina
506239	Vytvorenie odporúčaní pre ďalšie pokračovanie v projekte	Daniel Lukáč	Done	5 hodín
506251	Analýza nesprávneho útočenia	Ernest Loureiro	Done	4 hodiny
506340	Oprava game time v logoch	Lukáš Rešutík	Done	3 hodiny
506338	Analýza chyby logovania	Lukáš Rešutík	Done	3 hodiny
506259	Využitie konkrétnych hodnôt šumu podľa simsparku	Marko Moravčík	Done	1 hodina
512325	Vyhodnotenie šumu	Michal Bañas	Done	1.5 hodiny
512333	Celkové zhrnutie kalmana	Marko Moravčík	Done	2.25 hodiny

Tab.č.2: Prehľad odpracovaného času na úlohách

1.4.2 Podiel práce členov tímu

Na základe vykazovania práce v SCRUMDESK bola vytvorená tabuľka sumarizácie vykonanej práce jednotlivými členmi tímu so zaokrúhlenými percentami.

Člen tímu	Úlohy	Formálne stretnutia	Neformálne stretnutia	Spolu	Spolu (%)
Bc. Michal Bañas	18h	4h 30m	4h	26,5	17,10%
Bc. Šimon Harvan	10h	4h 30m	2h	18,5	11,94%
Bc. Ernest Loureiro	10h	4h 30m	4h	18,5	11,94%
Bc. Daniel Lukáč	7h	4h 30m	4h	15,5	10,00%
Bc. Marko Moravčík	10h	4h 30m	4h	18,5	11,94%
Bc. Pintér Richard	14h	4h 30m	4h	22,5	14,52%
Bc. Lukáš Rešutík	8h	4h 30m	4h	16,5	10,65%
Bc. Dávid Roba	10h	4h 30m	4h	18,5	11,94%

Tab.č. 3: Podiel práce členov tímu