

ZÁPISNICA ZO STRETNUTIA Č. 6

INTELIGENTNÉ PARKOVANIE [SMART PARKING]

TÍM: PARKETY

Miesto stretnutia

Fakulta informatiky a informačný technológií, STU Bratislava

Ilkovičova 2, 841 04 Bratislava

30. október 2017, 13:00 – 15:50

Zapisovateľ: *Bc. Stanislav Vnenčák*

Prítomní:

1. *Ing. Ivan Srba, PhD. (vedúci projektu)*
2. *Bc. Peter Babinec*
3. *Bc. Martin Hoang*
4. *Bc. Jakub Hučko*
5. *Bc. Marek Karas*
6. *Bc. Miroslav Lehotský*
7. *Bc. Samuel Púčať*
8. *Bc. Jakub Mičo*
9. *Bc. Stanislav Vnenčák*
10. *zástupcovia spol. Orange Slovensko, a. s.*
11. *zástupcovia spol. Unicorn, a. s.*

Priebeh stretnutia

1. *Prezentácia a zhodnotenie splnenia úloh z predchádzajúceho týždňa*
2. *Akceptácia User Stories z 2. šprintu*
3. *Retrospektíva 2. šprintu*
4. *Plánovanie šprintu č. 3*

Poznámky zo stretnutia

1. Prezentácia a zhodnotenie splnenia úloh z predchádzajúceho týždňa

Linky v Jire – M. Lehotský, P. Babinec

- pridať postup zadávania linkov do Jiry do metodiky k Jire (plain text v komentári)

Jira – M. Lehotský, P. Babinec

- zapnúť Time Tracking (logovanie času úloh pre lešie odhadovanie trvania úloh)
- skúsiť sa opýtať iných tímov na vhodné nastavenie Jiry
- „Čo neexistuje v Jire, neexistuje v reálnom svete!“ [Ivan Srba]
- všetky tasky musia byť priradené a nalogované -> REPORTOVANIE STAVU PROJEKTU
- mimo Storiek je možné evidovať aj menšie tasky (TP Cup, aktualizácia webu, ...)
- ak je nejaký task, ktorý robí viac ľudí, rozdeliť ho na viac taskov
- tasky typu „update metodiky xy“ si pridávame sami
- doplniť DEFINITION OF DONE

Code Conventions – S. Vnenčák

- postupne dopĺňať Unicorn dokument (vlastnou metodikou a odkazovaním sa naň)

Product Backlog – PO

- pretriediť – Storky, ktoré sú čisto meta (napr. Využiť LO na maximum) rozpustiť na rozumnú US
- oprioritizovať
- zaradiť do epicov (Storky týkajúce sa platenia dať do jedného epicu a pod.)

TP Cup

- do februára nie je potrebné nijako riešiť

US Matrix – J. Mičo

- prekontrolovať názvy rolí, nech všade všetko sedí

2. Akceptácia User Stories z 2. šprintu

US Všeobecná vizualizácia parkoviska

- kód odošleme chalanom do Unicornu (review, prečo nepoužiť flux a ako využiť silu uu5 knižnice - workshop)

- DOD: akceptované, odprezentovateľné, nie je zintegrované, neprebehol code review, nie je zdokumentovaná
- *poznámka: pre obrázky parkovísk bude oddelená databáza (optimalizovaná) pre dynamickú zmenu obrázkov

Zostalo:

- obrázok parkoviska pôjde do MongoDB
- integrácia FE a BE
- Code Review
- Dokumentácia

US Zaplnenie parkoviska

Zostalo:

- integrácia LO na BE a na Mongo
- Code Review
- Dokumentácia
- Zosúladiť simulátor s dátami

*Poznámky k Dokumentácii:

Technická dokumentácia

- poslať PO pre zhodnotenie + dokumentácia z biznis pohľadu (cieľové skupiny: magistrát/zákazník, študenti – budúci rok)
- komunikovať s PO o jej obsahu
- môžeme ale nemusíme sa riadiť odporúčaniami na stránke predmetu

Dokumentácia k riadeniu

- akékoľvek otázky komunikovať s I. Srbom

3. Retrospektíva 2. šprintu

START:

- tasky na stretnutí jednoznačne a jasne definovať (podrobnejšie)
- reportovanie taskov (každý nech si ustráži)
- tasky musia byť vždy niekomu priradené
- Jira = SVET
- zodpovednosti/metodiky rozdeľovať rovnomernejšie
- zapojiť všetkých členov do vývoja FE/BE

STOP:

CONTINUE:

- pair programming
- osobné meetingy

4. Plánovanie šprintu č. 3

Scrum a nedokončený šprint

- ako majú US pokračovať do ďalšieho šprintu ale aj so splnenými úlohami (zistiť)
- Dokumentácia k riadeniu: burndown chart, vysvetlenie story pointov, akceptovaná/neakceptovaná + prečo?
- US sa ohodnocuje nanovo, dokončuje sa

Vybrané User Stories do 3. šprintu:

- US Autentifikácia a prihlasovanie
- US Štatistika obsadenosti

US Autentifikácia a prihlasovanie

- prihlasovanie + SSO (IDP/SSO)
- potrebné viesť si evidenciu userov
- do MongoDB ukladať Používateľa (vytvoriť entitu usera, zatiaľ len user id, neskôr prídruje rola, po prihlásení treba poslať uid string do Monga (ak neexistuje))
- *pozrieť, čo obsahuje JWT token

US Štatistika obsadenosti

- nagenovanie dát do MongoDB (JSON skript bokom – využijeme neskôr)
- inšpirácia vizualizácie podľa Googlu (podľa dní (7 dní), pre každý deň hodiny, vertikálne percento obsadenosti) – za posledný kvartál
- zamyslieť sa nad snapshotovaním (každých 15 min? – pozrieť knižnicu „d3“)
- naplniť entity z Live Dat (bude to reflektovať LO, prvé data si vygenerujeme sami) – INSERT (pre zobrazovanie aktuálneho stavu bol UPDATE)