

# ZÁPISNICA ZO STRETNUTIA Č. 4

INTELIGENTNÉ PARKOVANIE [SMART PARKING]

TÍM: PARKETY

## Miesto stretnutia

Fakulta informatiky a informačný technológií, STU Bratislava

Ilkovičova 2, 841 04 Bratislava

**16. október 2017, 13:15 – 15:50**

Zapisovateľ: *Bc. Stanislav Vnenčák*

## Prítomní:

1. *Ing. Ivan Srba, PhD. (vedúci projektu)*
2. *Bc. Peter Babinec*
3. *Bc. Martin Hoang*
4. *Bc. Jakub Hučko*
5. *Bc. Marek Karas*
6. *Bc. Miroslav Lehotský*
7. *Bc. Samuel Púčať*
8. *Bc. Jakub Mičo*
9. *Bc. Stanislav Vnenčák*
10. *zástupcovia spol. Orange Slovensko, a. s.*
11. *zástupcovia spol. Unicorn, a. s.*

## Priebeh stretnutia

1. *Prezentácia a zhodnotenie splnenia úloh z predchádzajúceho týždňa*
2. *Ukončenie 1. šprintu (úvodného/technologického), retrospektíva*
3. *Plánovanie 2. šprintu*

## Poznámky zo stretnutia

### **1. Prezentácia a zhodnotenie splnenia úloh z predchádzajúceho týždňa**

US Matrix – J. Mičo

- Otázka: Každá User Story má byť priradená práve do jedného modulu? -> nie, môže byť pokrytá viacerými modulmi

- drobné úpravy:

- zmena Admina na Platform Ownera (Prevádzkovateľa platformy)
- zmena Správca na Parking Lot Managera (Správca parkovacích plôch)
- ku každej US vymenovať moduly, ktoré danú Story zabezpečujú
- upratať terminológiu User Stories

- dbať na to, aby bola US Matrix preklopená do architektúry

- nahodiť US do nástroja Jira -> Product Backlog

### Architektúra – S. Púčať

- pridaný modul Payments

- \*poznámka k technológiám: vo FE bude použitý iba Rest a LO

- potreba doplniť chýbajúce rozhrania medzi BE a FE (interfaces modulov) -> pomáha nám identifikovať, čo musí byť implementované, prvotný nástrel, napomáha pri validácii celej architektúry

- detegovať objekty (entity), ktoré budú tieť z LO, dátové toky

### ! Poznámka pre celý tím:

Treba si k tomu sadnúť (matica, architektúra, screeny) a dať to celé dokopy. User Stories treba po upravení hodiť na Slack/Drive, aby boli finálne odklepnuté a uzavreté. Čo sa týka screenov, tak tie stačia pre základné prípady použitia (nie je potrebné ich rozvádzať do hĺbky).

### Views – M. Hoang

- potreba doplniť US súvisiacu so zobrazením obľúbených parkovísk prihlásených používateľov

- chýbajúce dashboardy (magistrát, správca parkovísk) -> doplniť

- pri určovaní položiek menu treba vychádzať z User Stories

- zazdieľať link na otváranie navrhnutých Views (inštalácia Adobe Experience)

### Views – M. Karas

- rovnaký problémy, ako u M. Hoanga (doplniť)

### Live Objects - Orange

- Api key nám poskytne Orange (aby sme vedeli pristupovať k LO)

- čo sa týka zverejnenej dokumentácie, tak tá zahŕňa najmä dokumentáciu k platforme, nie k senzorum a pod.
- cez Api dostaneme z LO už dekodovaný reťazec (storage bude v JSON)
- potrebné pri aktualizácii modelu (nášho, MongoDB)
- rozloženie a umiestnenie ukladania dát pre systém SmartParking ešte treba domyslieť (úloha pre Orange (PO))
- potrebné identifikovať entity a pre každú entitu atribúty (user, parking lot + hierarchy, history, actual state (cache), payments)

### Metodiky

- zmena názvu: Metodika pre Slack -> Metodika pre komunikáciu (čo sa komunikuje mailom, čo prostredníctvom Slacku, oboznámenie členov tímu so zmenami, prírastkami, pozrieť metodiky z minulých rokov)
- rozumná titulná strana: na čo je metodika určená, verzia, posledná zmena, autor
- možné metodiky: repozitár, kód (coding standards), conventions, code review, testovanie, spôsob dokumentovania, dokumentácia Api (pozrieť Swagger), metodika ku CI (Continual Integration)
- obsah metodík je vhodné konzultovať so všetkými (v prípade nejasností)
- možné písať vopred alebo za behu

### Kostra aplikácie

- potrebné nahodenie do vlastného (tímového) Gitu kvôli verziovaniu

## **2. Ukončenie 1. šprintu (úvodného/technologického), retrospektíva**

### STOP:

### START:

- pracovať viac v tíme (aby všetko nešlo vlastným smerom – views, architektúra, US Matrix)
- vždy, keď sa niečo vyprodukuje, treba dať o tom vedieť všetkým -> do metodiky ku komunikácii pridať spôsob publikovania dokumentov
- verifikovať splnenie taskov skôr (najlepšie niekoľko dní vopred) -> FEEDBACK LOOP

### CONTINUE:

- spoločné stretnutia mimo hlavných stretnutí

### Do ďalšieho šprintu

- oboznámenie sa s nástrojmi Jira (evidovanie epicov, us, tasks)

- po výbere US sa US rozdelí na subtasky, treba sa pýtať, aby sme všetkému rozumeli (všetkému, čo a ako chce Product Owner), došpecifikovať US
- hádzať tasky priamo do Jiry (LIVE)

\*Poznámka pre tím:

- jeden repozitár pre BE aj FE (celé je to v JS)
- úlohy ako vkladanie dokumentov na web, reportovanie progresu, času: tieto úlohy nezadáva PO, ale je v našej réžii si to zmanažovať

### 3. Plánovanie 2. šprintu

US 4 – všeobecná vizualizácia parkoviska zodpovedajúca realite

- mapová komponenta riešená cez Google Maps (zahrnutá v oaf, treba pozrieť dokumentáciu)
- vizualizovať jedno parkovisko (FEI - trojuholníkové), spraviť si model parkoviska pre účely vývoja tohto riešenia (schéma/obrázok)
- databáza: parking lot (gps, meno, pôdorys, parkovacie miesta), parkovacie miesto (pozícia, číslo, id senzora)

Task: rozbehanie MongoDB na školskom stroji

Task: vyžiadať od Orange-u, nech donesú senzory a niečo, čo dokáže meniť ich stav

\*ďalšie tasky sú uvedené v nástroji Jira

US 6 – ako bežný používateľ chcem zobraziť zaplnenie parkoviska bez prihlásenia

- integrácia s LO: z LO sa cez mqtt bude reflektovať stav objektov (na základe id sa do db zapíše stav)
- rozhodnutie o lokalizácii/uchovávaní aktuálneho stavu parkoviska je na PO (LO/MongoDB)

- ku každej US je potrebné písať dokumentáciu (technologicky zdokumentovať -> z týchto dokumentácií vznikne dokumentácia k inžinierskemu dielu/produktu)

- dokumentácia pre Big Picture + dokumentácie pre každý modul (analýza, návrh, implementácia, testovanie)
- momentálne riešime modul real Time Monitoring
- pri tvorbe modulov treba rátať s lokalizáciou (multijazyčnosť – uu5 (LSI))