

# ZÁPISNICA ZO STRETNUTIA Č. 3

INTELIGENTNÉ PARKOVANIE [SMART PARKING]

TÍM: PARKETY

## Miesto stretnutia

Orange Slovensko, a. s.

Metodova 8, 821 08 Bratislava

**09. október 2017, 13:15 – 15:50**

Zapisovateľ: Bc. Stanislav Vnenčák

## Prítomní:

1. Ing. Ivan Srba, PhD. (vedúci projektu)
2. Bc. Peter Babinec
3. Bc. Martin Hoang
4. Bc. Jakub Hučko
5. Bc. Marek Karas
6. Bc. Miroslav Lehotský
7. Bc. Samuel Púčať
8. Bc. Jakub Mičo
9. Bc. Stanislav Vnenčák
10. zástupcovia spol. Orange Slovensko, a. s.
11. zástupcovia spol. Unicorn, a. s.

## Priebeh stretnutia

1. Prezentácia a zhodnotenie splnenia úloh z predchádzajúceho týždňa
2. Prezentácia a praktické ukážky technológie Orange Live Objects

## Poznámky zo stretnutia

### 1. Prezentácia a zhodnotenie splnenia úloh z predchádzajúceho stretnutia

US Matrix – prezentoval J. Mičo

Poznámky:

- zmena Polície na Magistrát

- zoradenie podľa počtu úloh pre každú rolu (nie veľmi vhodné)

#### Dokumentácia – P. Babinec

- musí byť v slovenčine
- slovník pojmov: iba čo sa týka projektu, najlepšie z User Stories (môže byť obojjazyčný)
- doplniť dimenziu (minulosť, súčasnosť, budúcnosť, ...)

#### Big Picture – S. Púčať

- diagram komponentov: zmena Customer management na User Management
- úloha pre všetkých: stotožniť sa s prezentovanou architektúrou
- diagram je potrebné zrealizovať (o úroveň podrobnejšie, pomenovať rozhrania (dodržať konzistentnosť pri portoch), odstrániť Mobile Application MVC – bude to spoločná web. aplikácia, responzívna)
- \*poznámka pre J. Mičo: potrebné namapovať funkcionality modulov na Userov (User Stories namapovať na moduly)
- zmeniť Real Time Vizualization na Real Time Monitoring
- skontrolovať, či architektúra myslí na všetko, čo sa nachádza v User Stories

Skúsiť pozrieť a načrtnúť dátové toky v komponentovom diagrame. Diagram komponentov odoslať pred stretnutím členom tímu, rovnako ako US Matrix pre zhodnotenie (S. Púčať, J. Mičo).

Potrebné vytvorenie kanála pre zverejňovanie metodík – rozhodnúť sa.

#### Obrazovky webu – M. Hoang

- Sign Up formulár: bude obsahovať iba základné veci, neskôr sa budú informácie o používateľoch rozširovať (prostredníctvom motivácií za pridávanie ďalších údajov)
- screeny vs. komponenty: treba sa zladíť, zohľadniť pri návrhu aj Bootstrap templates (možno bude lepšie použiť UAAF komponenty a nie hotový Bootstrap template)
- pri views si treba dať záležať najmä na rozložení komponentov (nie dizajn)
- potrebné doplniť (vzhľadom ku komponentovému diagramu (vizualizácie, grafy a pod.))

#### Doplnenie User Stories – J. Mičo

- v prípade vytvorenia novej US ju treba pridať do zoznamu US a napísať k nej vlastníka (nápad so zohľadnením meta dát, dostupnosťou k čerpacím staniciam, elektromobilov)

#### Obrazovky pre mobilné zariadenia – M. Karas

- otázka: Je nutné dávať všetky komponenty z klasického webu do mobilnej verzie? Áno (Orange), administrácia však nemusí byť dostupná cez mobil, no iné výstupy (dashboards) áno
- treba porozmýšľať nad tým, ako vizualizovať parkovacie miesta pri oddialení zobrazenia mapy (spôsob agregácie dát) – pozrieť Google Maps (grafy navštevovanosti verejných miest)

Pre všetkých je nutné oboznámiť sa s prezentovanou (už upravenou) architektúrou (Big Picture) a v prípade nejasností (návrhov na zmenu) ich odkonzultovať. Pri najbližšom stretnutí je naplánované plánovanie programovania.

## **2. Prezentácia a praktické ukážky technológie Orange Live Objects**

### Internet of Things prezentované firmou Orange

1. všeobecný pohľad na IoT
2. architektúra Lory (biznisová ladená) – technológia na prenos dát (senzor, sieť, centrálny systém)

Prezentácia vizualizéra Kibana (spolupracuje s LO)

- dopytovanie dát prostredníctvom Elastic Search

**Stránka pre LO:** [liveobjects.orange-business.com/#/faq](http://liveobjects.orange-business.com/#/faq)

**Sledovanie LO:** [lpwa.fut.m2m.orange.com](http://lpwa.fut.m2m.orange.com)

- k dátam vieme pristupovať real-time (využíva Message Queues)
- na stránke LO sa treba oboznámiť so Simple Event Processing -> Fired Event Consumption + State Processing
- Orange tímu sprístupni MQTT stream (MQTT Interface) – pre vyskúšanie jeho použitia
- potrebné navrhnutie interakcie systému s platformou LO: niekto z nás spolu s chalanmi s Orange (preštudovať rozhranie LO – manuál, aby sme vedeli, na čo sa

dá LO použiť, čo zvládne) navrhne komunikáciu s LO (sekvenčné diagramy, reálny priebeh interakcie nám bude dodaný od Orange, sekvenčné diagramy treba prekresliť)

#### Postup do ďalšieho stretnutia:

- dokončenie vecí, ku ktorým boli poznámky
- ďalej sa zaháji ďalší šprint (musí byť pripravená Jira, Framework, navrhnutá architektúra, User Stories a US Matrix)

## **Zadelenie úloh do budúceho týždňa**

<b>Meno</b>	<b>Úloha</b>
Všetci	Stotožniť sa s architektúrou systému vytvorenou S. Púčaťom
S. Púčať	Vytvorenie online dokumentácie (k produktu a riadeniu) vo vybranom prostredí (ShareLaTeX alebo Word Online)
M. Hoang	Vytvorenie spoločného účtu (na spoločný mail) vo One Drive – úložisko pre metodiky, zápisnice a pod.
J. Hučko, P. Babinec	Vytvoríť návrh interakcie s platformou LO + preštudovať platformu LO
S. Vnenčák	Vytvoríť prezentáciu tímu v podobe web stránky
J. Mičo	Upraviť US Matrix (ku každému US priradený komponent)
S. Púčať	Dopracovať architektúru systému (diagram komponentov, o úroveň podrobnejšie, pomenovať rozhrania – využité technológie, komponenty pomenovať všeobecne)
M. Karas, M. Hoang	Dopracovanie views podľa US Matrix/komponentového diagramu (zohľadniť Bootstrap/vypýtať si UAAF of Unicornu), domyslieť agregáciu dát
M. Lehotský	Nahodiť User Stories do nástroja Jira