

Metodika prehliadky kódu

Tím PARKety, č. 15

Vedúci projektu: Ing. Ivan Srba, PhD.

Predmet: Tímový projekt I

Ročník: 2017/2018

Vypracoval(i): Miroslav Lehotský

Babinec Peter, Bc.	Hoang Martin, Bc.
Hučko Jakub, Bc.	Karas Marek, Bc.
Lehotský Miroslav, Bc.	Mičo Jakub, Bc.
Púčať Samuel, Bc.	Vnenčák Stanislav, Bc.

30. októbra 2017

1 Úvod

Kontrola kódu je často používaný a účinný spôsob ako odhaliť chyby, nedodržiavanie dohodnutých konvencií a celkovo pomáha ku kvalitnejšiemu kódu. Jedným zo spôsobov kontroly kódu je statická analýza zdrojového kódu vykonávaná iným programátorom. V rámci tímu sme sa rozhodli vykonávať statickú analýzu zdrojového kódu.

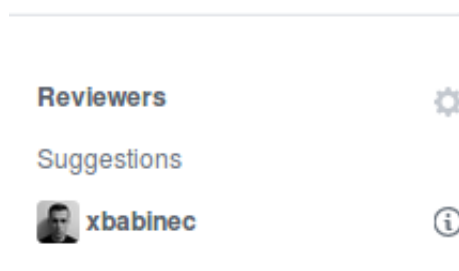
2 Statická analýza kódu na githube

Predmetom statickej kontroly by malo byť:

- Správne fungovanie dodanej funkcionality
- Štruktúra kódu
- Dodržanie dohodnutého formátovania zdrojového kódu
- Dodržanie naming konvencií

2.1 Priradenie reviewera

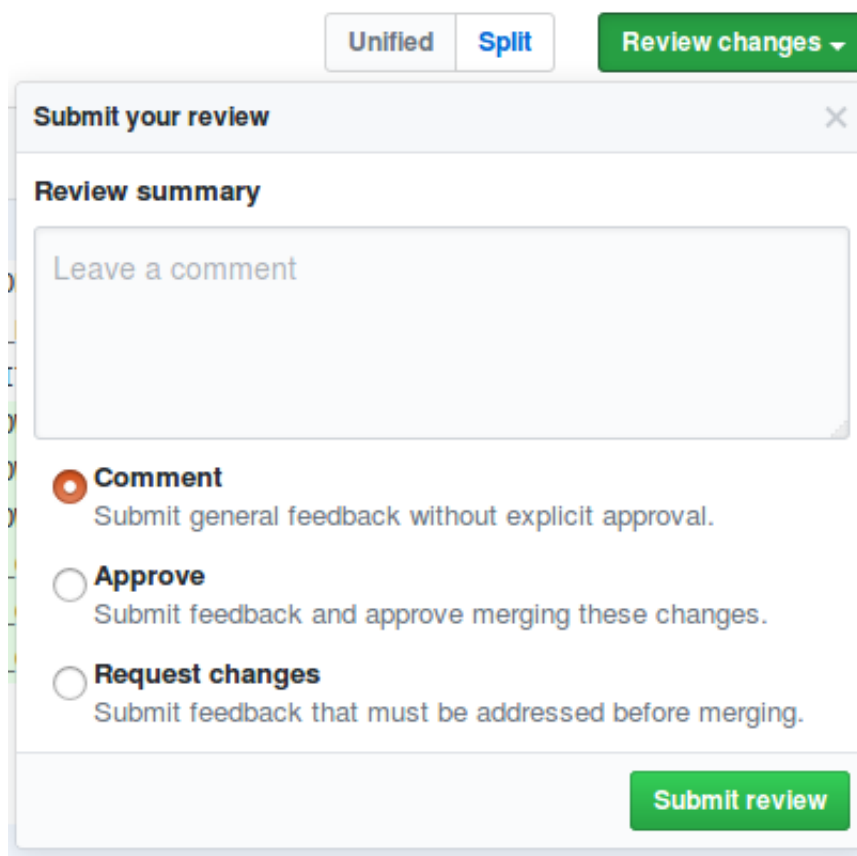
Po dokončení tasku/user story, keď vytvárame pull request z feature branche do develop branche sa dá priradiť reviewer, teda človek, ktorý by mal vykonané zmeny skontrolovať. Člen tímu, ktorý by mal vykonať kontrolu zmien v príslušnom pull requeste by sa mal vyznať v oblasti dodaných zmien. Teda kontrolu zmien vo frontende by mal ideálne vykonať člen tímu, ktorý pracuje na frontendovej časti projektu.



Obr. 1: Pri vytváraní pull requestu priradiť reviewerov

2.2 Pridanie review

Po vykonanej kontrole je možné zmeny schváliť, ak sa nenašli žiadne nezrovnalosti, prípadne sa dajú navrhnúť zmeny a pridať komentár.



Obr. 2: Pridanie review