

Metodika konvencí kódu

Tým PARKety, č. 15

Vedúci projektu: Ing. Ivan Srba, PhD.

Predmet: Tímový projekt I

Ročník: 2017/2018

Vypracoval(i): Stanislav Vnenčák

Babinec Peter, Bc.	Hoang Martin, Bc.
Hučko Jakub, Bc.	Karas Marek, Bc.
Lehotský Miroslav, Bc.	Mičo Jakub, Bc.
Púčať Samuel, Bc.	Vnenčák Stanislav, Bc.

13. novembra 2017

1 Úvod

Programovacie konvencie predstavujú v informatike súbor pokynov pre konkrétny programovací jazyk, ktorým sa odporúča riadiť pri písaní programových kódov. Tieto pokyny sú určené na dodržanie štrukturálnej kvality kódu. Táto metodika tak predpisuje dodržiavanie pokynov pri písaní kódu, aby sa zlepšila čitateľnosť zdrojových kódov a aby bola softvérová údržba jednoduchšia.

Táto metodika je zameraná na písanie zdrojového kódu v jazyku Javascript a rámce (angl. framework) UU5 a Plus4U od spoločnosti Unicorn a.s.

2 Písanie zdrojových kódov

2.1 Jazyk písania kódu

Zdrojový kód musí byť napísaný a okomentovaný v anglickom jazyku. Slovenčinu a iné jazyky je zakázané pri písaní zdrojového kódu používať.

2.1.1 Komentáre

Komentáre je možné pridávať do zdrojového kódu ku častiam, ktoré si vyžadujú dodatočné vysvetlenie. Pre komentár v zdrojovom kóde platí, že:

- **musí** byť implicitne uvedený jeho **autor** a ten musí byť označený značkou: *author*;

2.2 Používanie značiek

Jednotlivé časti zdrojového kódu je možné aj značkovať.

Pravidlá pre používanie značiek:

- v kóde je možné použiť iba tie značky, ktoré sú zadané v tejto metodike (Tabuľka 1);
- každá značka musí mať tvar [TYP ZNAČKY] KOMU JE URČENÁ-KOMENTÁR.

TYP SKRATKY	Význam
TO DO	Potrebné doprogramovať
IN PROGRESS	Programuje sa
REPAIR	Potrebné prerobiť
DELETE	Vymazať
DONE	Hotovo, nie je potrebný ďalší zásah

Tabuľka 1: *Tabuľka značiek*

2.3 Konvencie pomenovaní

Pri písaní a kontrole zdrojových kódov je potrebné sa riadiť konvenciami pomenovania premenných, funkcií a komponentov zverejnenými v dokumente **konvencieKoduUU5** uloženého v zdieľanom adresári tímového projektu alebo na oficiálnej stránke tímu v časti Metodiky.

2.3.1 Pomenovanie premenných

Ďalšie pravidlá pre pomenovanie premenných:

- premenné je nutné pomenovávať v angličtine a najlepšie jednoslovne;
- názov premennej by mal vystihovať obsah a účel premennej bez potreby jej ďalšieho vysvetľovania;
- jednopísmenové premenné a skratky je možné využívať len v prípadoch, kedy je ich význam jednoznačný, používajú sa lokálne (napr. vo funkcii) alebo je ich význam všeobecne platný.

2.3.2 JavaScript

Pri písaní zdrojového kódu v jazyku JavaScript je odporúčané sa riadiť konvenciami pri písaní zdrojového kódu v jazyku JavaScript. Tieto konvencie sú dostupné online na stránke **JS konvecie**.

2.4 Kontrola dodržiavania konvencií v zdrojovom kóde

Pri vykonávaní prehliadky kódu je potrebné kontrolovať aj správnosť dodržiavania konvencií pri písaní zdrojového kódu. Pri kontrole zdrojového kódu, ak

je zistené porušenie niektorej z konvencií, je potrebné zdrojový kód revidovať a opraviť.

Ak je zistené porušenie pravidla pri písaní zdrojového kódu je možné toto pravidlo priamo opraviť.