

# Sumarizácia šprintu 1

Tím PARKety, č. 15

Vedúci projektu: Ing. Ivan Srba, PhD.

Predmet: Tímový projekt I

Ročník: 2017/2018

Vypracoval(i): Samuel Púčať

Babinec Peter, Bc.	Hoang Martin, Bc.
Hučko Jakub, Bc.	Karas Marek, Bc.
Lehotský Miroslav, Bc.	Mičo Jakub, Bc.
Púčať Samuel, Bc.	Vnenčák Stanislav, Bc.

11. mája 2018

## 1 Opis šprintu

- trvanie šprintu: 2.10.2017 - 16.10.2017

Hlavnou úlohou šprintu 1 bola inicializácia nástrojov pre prácu v tíme a zoznámenie sa s technológiami, v ktorých sa bude projekt realizovať. Pre získanie prvotnej predstavy o vytváranej aplikácii bol vytvorený big picture celého riešenia. V rámci big picture bol vytvorený prvotný návrh architektúry a obrazoviek produktu. Z user stories dodaných product ownermi bola vytvorená matica user stories, v ktorej boli priradené jednotlivé user stories ku komponentom identifikovaným v návrhu architektúry. Taktiež boli vytvorené prvé metodiky pre komunikáciu a dokumentáciu. Nakoľko celý projekt je postavený na kostre dodanej spoločnosťou Unicorn, bolo potrebné sa s ňou zoznámiť.

## 2 Zoznam user stories

Na tabulke 1 sú znázornené user stories, ktorým sa šprint 1 venoval, a ich status po ukončení šprintu.

Tabulka 1: *Šprint1 - zoznam US*

Issue key	Summary	Status
TP-1	Vytvorit JIRU + Confluence	Done
TP-2	Architecture - HL Picture	Done
TP-3	View template	Done
TP-4	User Matrix + vocabulary	Done
TP-5	Kostra aplikácie	Done
TP-6	Metodiky	Done
TP-7	Návrh obrazoviek	Done

## 3 Zoznam ostatných úloh

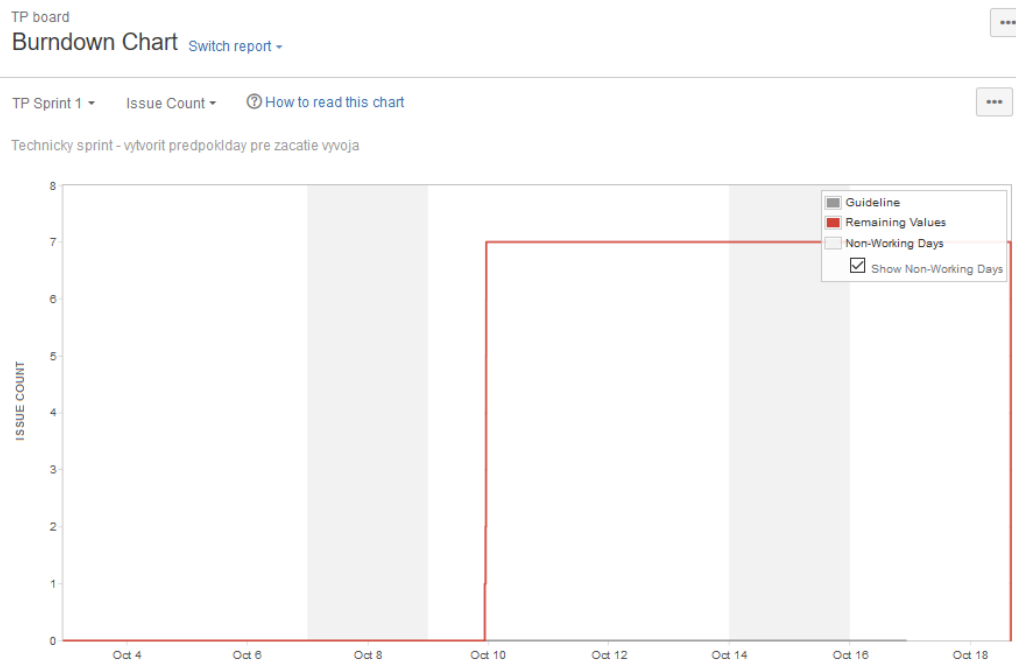
Na tabulke 2 je znázornený zoznam ostatných úloh, ktoré sa riešili v šprinte 1, a ich priradenie riešiteľom.

Tabuľka 2: *Šprint1 - zoznam ostatných úloh*

Meno	Úloha
Všetci	Stotožniť sa sarchitektúrou systému vytvorenou S. Púčaťom
S. Púčať	Vytvorenie online dokumentácie (k produktu a riadeniu) vo vybranom prostredí (ShareLaTeX alebo Word Online)
M. Hoang	Vytvorenie spoločného účtu (na spoločný mail) vo One Drive – úložisko pre metodiky, zápisnice a pod.
J. Hučko, P. Babinec	Vytvoriť návrh interakcie splatformou LO + preštudovať platformu LO
S. Vnenčák	Vytvoriť prezentáciu tímu v podobe web stránky
J. Mičo	Upraviť US Matrix (ku každému US priradený komponent)
S. Púčať	Dopracovať architektúru systému (diagram komponentov, o úroveň podrobnejšie, pomenovať rozhrania – využité technológie, komponenty pomenovať všeobecne)
M. Karas, M. Hoang	Dopracovanie views podľa US Matrix/komponentového diagramu (zohľadniť Bootstrap/vypýtať si UAAF of Unicornu), domyslieť agregáciu dát
M. Lehotský	Nahodiť User Stories do nástroja Jira

## 4 Zhodnotenie

Spustenie a nastavenie nástroja Jira prebehlo až v polovici šprintu. Burndown chart zobrazený na Obr.: 1 nereflektuje splnenie jednotlivých úloh šprintu, nakoľko ešte nebola napísaná metodika pre prácu s nástrojom Jira.



Obr. 1: *Burndown chart šprintu 1*

## 5 Retrospektíva

V tejto časti uvádzame retrospektívu šprintu 1. V rámci retrospektívy sa snažíme zachytiť a riešiť problémy vo fungovaní tímu.

- start
  - pracovať viac v tíme (aby všetko nešlo vlastným smerom – views, architektúra, US Matrix)
  - vždy, keď sa niečo vyprodukuje, treba dať o tom vedieť všetkým -> do metodiky ku komunikácii pridať spôsob publikovania dokumentov
  - verifikovať splnenie taskov skôr (najlepšie niekoľko dní vopred) -> FEEDBACK LOOP
- stop
- continue

– spoločné stretnutia mimo hlavných stretnutí