

## Zápisnica zo stretnutia č.10

Dátum: 29.11.2017

Čas: 8:00 – 11:00

Miestnosť: FIIT STU, 4.26

Prítomní: Ing. Jakub Šimko, PhD.

Bc. Belaj Lukáš

Bc. Božik Tomáš

Bc. Brandajský Matúš

Bc. Csollei Gabriel

Bc. Fabušová Janka

Bc. Šlesariková Tatiana

Bc. Hrutka Michal

Neprítomný: Ing. Marek Šurek

### **Priebeh stretnutia:**

- Na začiatku stretnutia sme prešli naše tradičné kolečko, zhrnuli sme, čo sme spravili za posledný týždeň, problémy, ktoré nastali. Uzavreli sme starý šprint a odštartovali nový šprint Equus.

- Témy na diskusiu:

Návrh dizajnu aplikácie

Prečo zlyhala úloha na stiahnutie súboru

Uloženie informačného videa pre používateľov

## Formáty datasetov

Ukladanie stavu importu aj po znovu načítaní stránky

Výskumné úlohy na zimu

- Navrhli sme výskumné témy na zimu a vytvorili story
- Dohodli sme sa, že 2-3 členovia tímu sa budú venovať UX záležitostiam, kde by nám používateľ mohol pomôcť rozlúsknuť problematické datasety, ktoré nahráva (napr. by sme sa spýtali čo sú názvy stĺpcov ak to nie je jasné)
- Pri analýze datasetov z data.gov.sk sme zistili, že nie všade bol encoding aký sme očakávali, preto budeme musieť pridať funkcionality zisťovania encodingu aby sme datasety vedeli korektne zobrazit'
- Ďalej sme objavili datasety, ktoré obsahovali zhuk viacerých tabuliek, nepravidelne usporiadaných, preto sme usúdili, že v procese importu budeme potrebovať viac pomoc používateľa
- Prebrali sme návrh scenára UX testovania, dostali sme pripomienky k forme, ktoré je potrebné do finálnej verzie zapracovať
- Následne sme sa venovali retrospektíve uzatváraného šprintu Dodge
- Kladne hodnotené bolo tímové stretnutie pre ukončením šprintu kde sme si navzájom pomohli dotiahnuť problémové úlohy, v tom nám pomohlo vybavenie priestorov na fakulte, taktiež sa začalo pracovať na úlohách skôr a preto bola väčšina potenciálnych problémov odhalená včas
- Problémy sme identifikovali nasledovné: revert mergu bol spravený bez opýtania osoby, ktorá ho spravila (zaviedli sme pravidlo aby sa to už nestalo), niektoré tasky sa napriek novému pravidlu začali neskoro a to viedlo k ich nesplneniu (stiahnutie súboru), treba častejšie diskutovať, využiť, že vedúci nám radi kedykoľvek poradia. Treba zaviesť štandardy

programovania na BE. Zaviedli sme pravidlo, že každá implementačná úloha musí začať v prvom týždni šprintu. Scrummaster bude kontrolovať priebeh šprintu každú sobotu.

**TODO do ďalšieho týždňa:**

- premyslieť texty do UI tak aby im zamestnanci štátnych inštitúcií rozumeli
- premyslené texty vložiť do aplikácie
- vyskúšať prvú verziu integračného testu
- pomaly začať s refaktoringom
- pracovať na zadaných user stories