

Zápisnica zo stretnutia č.8

Dátum: 15.11.2017
Čas: 8:00 – 11:00
Miestnosť: FIIT STU, 4.26
Prítomní: Ing. Jakub Šimko, PhD.
Bc. Belaj Lukáš
Bc. Božik Tomáš
Bc. Brandajský Matúš
Bc. Csollei Gabriel
Bc. Fabušová Janka
Bc. Šlesariková Tatiana
Ing. Marek Šurek
Bc. Hrutka Michal

Priebeh stretnutia:

- Na začiatku stretnutia sme prešli naše tradičné kolečko, zhrnuli sme, čo sme spravili za posledný týždeň, problémy, ktoré nastali.
- Témy na diskusiu:
 - Problémy s cloudom, a prepojením s elasticsearch
 - Zobrazované chybové hlášky pre používateľa
 - Robustnejšie určenie atribútu

Čo zaradiť do nového šprintu

Retrospektíva k predošlému

- Problémy s cloudom spôsobili nemožnosť nasadiť naše riešenie a tým pádom nebolo možné prezentovať naše pokroky (na potreby ukážky sme použili localhost), avšak viaceré úlohy nemohli byť akceptované ako hotové
- Diskutovali sme či je potrebné aby bola aplikačná vrstva a elasticsearch v separátnom kontajnery v cloude, pretože podľa doterajšej analýzy je problém v tom, že medzi sebou prestali komunikovať
- Prezreli sme si na localhoste aktuálnu verziu aplikácie, odhalili sme miesto (edit tabuľka), kde sa nový dizajn neimplementoval a zozbierali pripomienky
- Nakoľko sme uzatvárali šprint, venovali sme sa aj retrospektíve, najviac kladnou vecou bolo párové programovanie, ktoré pomohlo viac vyrovnať sily a posunúť prácu ďalej (bolo navrhnuté aj párové nasadzovanie), pomohlo aj skoré rozdelenie taskov medzi členov tímu a operatívne pomáhanie tam kde sa nedarilo.
- Negatívne bolo slabé opísanie taskov, príliš stručné návody, nedoriešené rozdeľovanie ľudí na code review a merge requesty
- Následne sme zahájili nový šprint s predpripravenými stories, tie čo ešte neboli ohodnotené sme ohodnotili

TODO do ďalšieho týždňa:

- Rozdeliť nové úlohy a začať na nich pracovať čo najskôr
- pracovať na zafinovaných user stories
- opraviť cloud, komunikáciu s elasticsearch – brzdí ostatné úlohy
- opraviť zobrazovanie chybových hlášok na FE

- vytvorit' testovací skript, který otestuje odhady BE na názvy stĺpcov
- upraviť wireframe