

## Zápisnica zo stretnutia č. 6

Téma stretnutia: Uzavretie šprintu, retrospektíva a otvorenie nového šprintu

Dátum: 2.11.2017  
Čas: 8:00 - 11:30  
Miestnosť: FIIT STU, 4.26  
Prítomní: Ing. Jakub Šimko  
Bc. Belaj Lukáš  
Bc. Božik Tomáš  
Bc. Brandajský Matúš  
Bc. Csollei Gabriel  
Bc. Fabušová Janka  
Bc. Hrutka Michal  
Bc. Šlesariková Tatiana  
Neprítomní: Ing. Marek Šurek

### Priebeh stretnutia:

- Na začiatku sme si povedali, čo nás na dnešnom stretnutí čaká:
  - o Update, klasické rýchle kolečko
  - o Uzatvorenie druhého šprintu
  - o Otvorenie tretieho šprintu
- Spravili sme retrospektívu - neúspešný šprint
- Čo bolo pozitívne, aj napriek tomu, že sme daný šprint nestihli úspešne ukončiť:
  - o Keď sme poprosili o review, tak každý bol ochotný ho spraviť, tým pádom sme rýchlo vybavili review
  - o Označovanie v kóde pri písaní správ
  - o Rozdelenie taskov hneď po začiatku šprintu
- 
- Čomu by sme sa mali vyhnúť v ďalších šprintoch:
  - o Vyhnúť sa nejednoznačnému opisu stories v scrumdesku
  - o Všetky veci musia byť nasadené
  - o Pointa dokumentácií API musí byť taká, že keď tam prídem, musia tam byť základné ukážky
  - o Zamyslieť sa pri dokumentácii, aká je tá užitočnosť za tým
  - o Rozdeliť ťažký task pre viac ľudí, nie iba pre jedného
  - o Prehodnotiť pridelovanie effortu pre stories
  - o Kľúčové je začať, nie celé urobiť, aby sme si uvedomili skryté riziká
  - o Prepisovanie opisov do scrumdesku zo zápisníc
  - o Ak sme pracovali na nejakých taskoch napríklad 7 hodín, tak si prisadneme k niekomu napríklad na 3 hodiny a budeme paralelne kódovať, jeden kódi, druhý ho smeruje - skúsiť robiť v pároch - treba to robiť osobne (poprípade cez skype)
  - o Systematické budovanie skills, praktické budovanie, každý by mal postupne pracovať tak, aby sa naučil „všetko“

- Do konca soboty treba začať všetky story šprintu, scrum master každú sobotu skontroluje, či každý splnil túto úlohu
- Prehodnotiť rozdeľovanie taskov
- Po retrospektíve sme definitívne ukončili náš druhý šprint BUGATTI
- Následne sme založili tretí šprint, ktorý dostal názov CHEVROLET

TODO:

- Rozdeliť tasky
- Pracovať na daných taskoch
- Párovo programovať