

RETROSPEKTÍVA ŠPRINTU ČÍSLO 2

Ciele šprintu

1. Prvý prototyp systému (3D room)
2. Nájdenie spôsobu, ako budú zhotovené 3D modely
3. Určenie metodík

Čo išlo podľa našich predstáv?

1. Práca s príkladmi a knižnicou three.js.
2. Určenie niektorých metodík.
3. Úlohy, ktoré sme mali zadane sme dokončili s malou výnimkou.

Čo nešlo podľa našich predstáv?

1. Komunikácia sa v porovnaní s minulým šprintom zlepšila, ale stále to nebolo ideálne.
2. Určovanie niektorých metodík.
3. Nástroje na zhotovenie 3D modelov, ktoré sme skúšali nevytvárali 3D modely pekne.

Čo plánujeme zlepšiť?

1. Potrebujeme nájsť vhodný nástroj na vytváranie 3D modelov. Žiaden vytvorený model nie je použiteľný. Vyhotovené fotografie objektov, z ktorých boli modely vytvárané, sú uchované a poslúžia na testovanie ďalších nástrojov.
2. Niektoré metodiky je potrebné ešte raz prejsť a prepísať.