

Metodika na vytváranie features a user stories

Feature

Feature predstavuje skupinu User Stories, ktoré spolu súvisia. Je to väčšia ucelená časť funkcionality vytváraného systému, ktorá je pre biznis dôležitá. Na to, aby bolo možné odhadnúť, ako dlho implementácia Feature potrvá, musí byť najskôr rozdelená na menšie časti – User Stories – pomocou ktorých dokážeme od zúčastnených strán dostať spätnú väzbu, aby sme zistili, či sa vývoj ubera správny smerom.

User Story

- je požiadavka, ktorá jasne popisuje kto, čo a prečo to potrebuje,
- píšeme z pohľadu čo najkonkrétnejšie určeného používateľa,
- je ľahko manažovateľná, ľahko sa dá určiť, ako dlho bude trvať jej riešenie,
- sa dá realizovať v krátkom časovom intervale (3-5 dní) a sledovať jej priebeh,
- má akceptačné kritériá, na základe ktorých sa dá vyhodnotiť, či bola dokončená,
- predstavuje pre používateľa hodnotnú časť funkcionality systému,
- neobsahuje zbytočné slová, ktoré jej nepridávajú podstatnú informačnú hodnotu.

Názov User Story začína slovesným podstatným menom. Na odhad toho, ako dlho bude trvať implementácia User Story, používame Story Points, ktorých počet je určený po tímovej diskusii. Ak má niektorá User Story priveľa Story Points, snažíme sa rozdeliť ju na viac menších častí. User Stories sú ďalej rozčlenené na úlohy (Tasks). Na rozdiel od User Story, na jednej úlohe zvyčajne pracuje iba jeden človek, ktorý vykonáva jeden typ práce (dizajnovanie, programovanie, dokumentovanie...).

User Story sa postupne nachádza v piatich rôznych stavoch. Tieto sú:

1. New vytvorená Product Owner-om, neohodnotená tímom,
2. Approved ohodnotená tímom pomocou Story Points,
3. Committed tím sa zaväzuje, že User Story vykoná,
4. Resolved vyriešená,
5. Done skontrolovaná Product Owner-om a vyhlásená za dokončenú.

Po dokončení všetkých úloh v rámci User Story člen tímu, ktorý je zodpovedný za túto User Story, ju presunie v časti Backlog Items zo stĺpca Committed do stĺpca Resolved. Týmto dáva na vedomie Product Owner-ovi, že je daná User Story vyriešená a pripravená na odovzdanie.

Task

Úlohy vyplývajúce z User Story vytvára člen tímu, ktorému je User Story priradená pri plánovaní šprintu. Každá úloha má názov, ktorý začína slovesom v neurčitku a môže mať opis, ktorý bližšie určuje, čo sa má v rámci nej vykonať. Jeden z členov tímu si vytvorenú úlohu priradí (alebo mu je priradená) vyplnením časti Assigned To. Člen tímu, ktorému je úloha priradená, odhadne počtom hodín, ako dlho mu potrvá spravenie úlohy, a tento údaj zapíše do časti Original Estimate a Remaining Work.

Súčasťou každej User Story, v rámci ktorej vznikla nová alebo bola upravená väčšia súčasť projektu, je úloha pre Code review. Táto úloha je pri jej vytvorení priradená členovi tímu, ktorý je na rade podľa vytvorenej tabuľky pre code review. Samozrejme musí byť dodržané, že code reviewer nepracoval na žiadnej inej úlohe v rámci danej User Story. Úlohám pre Code review sa pri ich vytváraní v častiach Original Estimate a Remaining Work priradí 1 hodina.

Keď člen tímu začne na úlohe pracovať, zmení jej stav z To Do na In Progress. Počas práce na úlohe zaznačuje do časti Completed Work počet hodín, ktoré už strávil na plnení úlohy, pričom v časti Remaining Work aktualizuje počet hodín, ktoré mu ešte zostávajú do dokončenia danej úlohy. Keď je úloha dokončená, zmení jej stav z In Progress na Done.

Zdroje

<https://scrum.sk/blog/2017/06/12/priklad-user-story/>

<https://www.symphonious.net/2006/05/18/features-vs-stories/>