

Stretnutie 2

Dátum: 10.02.2017
Čas: 14:00- 17:00

Prítomní

Vedúci projektu: Ing. Martin Labaj
Product owner: Ing. Karol Rástočný, PhD.
Členovia tímu: Bc. Martin Gulis
Bc. Denis Grotkovský
Bc. Michal Ševčík
Bc. Jana Tomcsányiová
Bc. Barbora Ungerová
Bc. Marek Vlha
Bc. Jakub Janeček

Stav Plnenia Úloh z Predchádzajúceho Cvičenia

Názov	Zodpovedný	Do kedy	Stav	Poznámky
Rozbehať aplikáciu v Python	Bc. Marek Vlha	02.10.2017	Hotovo	
Rozbehať aplikáciu v RubyOnRails	Bc. Michal Ševčík	02.10.2017	Hotovo	
Založiť Slack a nainštalovať desktopovú verziu	Bc. Barbora Ungerová	02.10.2017	Hotovo	
Zvažovať nástroj na manažment Issue tracking (RedMine, TFS, Jira)	Bc. Jana Tomcsányiová	02.10.2017	Hotovo	
Vymyslieť názov tímu	Bc. Jakub Janeček	02.10.2017	Hotovo	
Vytvoriť plagát	Bc. Denis Grotkovský	02.10.2017	Hotovo	
Vytvoriť stránku tímu keď bude server	TBA	TBA	TBA	

Založiť google drive a pozvať všetkých vrátane vedúcich	Bc. Martin Gulis	02.10.2017	Hotovo	
Keď sa dozvieme úlohy v tíme treba si ich rozdeliť	TBA	02.10.2017	TBA	
Porozmýšľať nad funkciami systému	Bc. Jakub Janeček	02.10.2017	Hotovo	
Vytvoriť šablónu pre zápisnicu	Bc. Barbora Ungerová	02.10.2017	Hotovo	
Poslať metodiku prezentáciu a excel	Bc. Martin Labaj	02.10.2017	Hotovo	

Stručný Priebeh a Výsledky Stretnutia

1. Zhrnutie úloh z predchádzajúceho stretnutia.
 - a. Zvolili sme si nástroj na manažovanie Issue Tracking, TFS.
 - b. Ako databázu sme po diskusii určili Postgres.
 - c. Po diskusii k testovaným jazykom sme sa rozhodli pre jazyk Python s použitím frameworku Django.
 - d. Rozdelenie úloh v tíme,
 - i. určenie scrum mastra Bc. Jakub Janeček.
 - ii. určenie Manažéra plánovania Bc. Jana Tomcsányiová.
 - e. Diskusia k funkciám systému.
 - i. Zavedenie základnej terminológie Opis, Certifikačná schéma.
 - ii. Používateľ by mal vedieť vybrať opisovanú certifikačnú schému.
 - iii. Vznikla otázka či je dôležité začať manažmentom používateľov.
 - iv. Rozmýšľanie nad prístupovými právami.
 - v. Nevytvárať registráciu skôr admin účet, ktorý bude vytvárať používateľov.
 - vi. Snažiť sa čo najskôr vytvoriť časť systému, ktorá bude spĺňať minimálne požiadavky na prácu so systémom.
 - vii. Jeden s epikov by mal vyplývať z metodiky.
 - viii. Prechod na vytváranie vlastností.
2. Vytváranie vlastností (Features), Backlogu do TFS systému
 - a. Manažment používateľov – User Stories:
 - i. Prihlásenie ako administrátor – vedieť sa prihlásiť s default účtom

- ii. Vytvorenie ďalších používateľských kont – ako administrátor chcem pridávať ďalších používateľov aby som to nemusel robiť sám.
 - iii. Zmena hesla používateľa – ako používateľ si chcem zmeniť heslo aby som si ho lepšie pamätal
 - iv. Obnova hesla – ako používateľ si chcem obnoviť zabudnuté heslo
 - b. Opis certifikačnej schémy – User Stories:
 - i. Zobrazenie schémy - Ako osoba zodpovedná za opis schémy chcem vidieť obsah certifikačnej schémy.
 - ii. Zobrazenie prehľadu certifikačných schém – Ako osoba zodpovedná za opis schémy chcem vidieť všetky certifikačné schémy.
 - iii. Vytvorenie novej certifikačnej schémy (Názov, identifikátor, verziu, vydavateľ a zoznam controls)
 - iv. Chcem vytvoriť kontrol certifikačnej schémy
 - c. Technické zázemie – User Stories:
 - i. Nainštalovať server
 - ii. Nainštalovať webový server
 - iii. Pripravenie aplikačného serveru
 - iv. Vytvorenie automatického testovania a nasadzovania
 - v. Vytvorenie metodiky na tvorbu features a user stories
 - vi. Vytvorenie metodiky na tvorbu testov Unit a Integrované
 - vii. Vytvorenie metodiky na štýl kódu
 - viii. Vytvorenie metodiky na code review
- 3. Usporiadanie backlogu podľa potrebných funkcií
- 4. Prebehol scrum poker s funkciami z backlogu
 - a. Prihlásenie používateľa - 5
 - b. Vytvorenie certifikačnej schémy - 3
 - c. Zobrazenie prehľadu certifikačných schém - 3
 - d. Zobrazenie certifikačnej schémy - 3
 - e. Vytvorenie controllu certifikačnej schémy - 3
 - f. Nainštalovanie servera - 13
 - g. Vytvorenie webovej stránky tímu - 5
 - h. Vytvorenie aplikačného servera - 5
 - i. Vytvorenie automatického testovania a nasadzovania - 8
 - j. Vytvorenie metodiky na tvorbu features a user stories – 2
 - k. Vytvorenie metodiky na tvorbu testov – 3
 - l. Vytvorenie metodiky na štýl kódu – 2
 - m. Vytvorenie metodiky na code review – 3
 - n. Vytvorenie metodiky na používanie GITu - 2
- 5. Pozrieť scaffolds
- 6. Použiť napríklad bootstrap
- 7. Odporúčanie Služby CircleCI

8. Myslíme si že zvládneme 20 až 50 story pointov na jedného člena
9. Vytvorenie jednoduchého tásku v TFS
10. Do stredy večer TFS prihlásený, vytvorené tasky a pridelené

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Názov	Zodpovedný	Do kedy	Stav	Poznámky
Nainštalovanie servera	Marek Vlha	16.10.2017		Do ASAP
Prihlásenie administrátora	Jana Tomcsányiová	16.10.2017		
Vytvorenie novej certifikačnej schémy	Barbora Ungerová	16.10.2017		
Zobrazenie prehľadu certifikačných schém	Jakub Janeček	16.10.2017		
Zobrazenie certifikačných schém	Barbora Ungerová	16.10.2017		
Vytvorenie controllu certifikačnej schémy	Denis Grotkovský	16.10.2017		
Vytvorenie stránky tímu	Michal Ševčík	16.10.2017		
Pripravenie aplikačného serveru	Michal Ševčík	16.10.2017		
Vytvorenie automatického testovania a nasadzovania	Martin Gulis	16.10.2017		
Metodika features	Jana Tomcsányiova	16.10.2017		
Metodika Testov	Martin Gulis	16.10.2017		
Metodika štýl kódu	Jakub Janeček	16.10.2017		
Metodika git	Barbora Ungerová	16.10.2017		
Metodika code review	Denis Grotkovský	16.10.2017		
TFS Veci	Jakub Janeček	04.10.2017		
Update šablóny	Michal Ševčík	09.10.2017		