

Zápis zo stretnutia č. 5

Dátum a miesto stretnutia:

2.11.2017 - 4.26 (KMsever), FIIT STU

Autor: Vereš Igor

Prítomní:

Anda Tomáš
Buzássy Matúš
Beňo Dávid
Nagy Martin
Pindeš Patrik
Vereš Igor

Priebeh stretnutia:

- Review taskov
- Retrospektíva (kontrola zlepšení)
- Plánovanie nových taskov

Poznámky zo stretnutia:

- udržiavateľnosť spojena s code review
- prenosnosť - reponszívne v prehliadacoch, nech to funguje vo vsetkych
- databazy s námenom cake_php - pomenovanie
- v databaze nie je plaintext heslo
- treba zistit dlžku hashovaného hesla a zmeniť text na varchar v databaze
- v nejakom týždni bude test metodik
- este sme sa nevenovali testovaniu lebo neboli hotové metodiky, ale od ďalsieho týždňa budeme robiť aj testovanie pretože to je v definition of done
- template je engage upravený aby sa zhodovali farby
- takže napokolko nemame tie templaty vsetko blame ide na neprítomného manažera styleguidev
- takže to iste ako v engage inputov ale namiesto zelenej použiť modru
- cake má validacny checker pre email
- v budúcnosti low priority je zmeniť email validáciu aby to checkovalo zavinac aj bodku
- heslo nevyskakuje ak je menej ako 8 charov
- pre každý email treba definovať template
- presmerovať na login po resete hesla
- na master pushovať s appconfigom pre prod databazu a do 24 hodín to treba náhodit na server a ano zapisujem to sami
- internacionálaziciu takže akýkolvek text v ctp __()
- ak je tam javaskript ktorý insertuje label vtedy tam treba mať cestu k suboru a label aby sa aj to dalo internacionalizovať
- nielen pre .ctp ale v podstate vsetok text ktorý je viditeľný
- vsetky frontenty poprerať na engage style a to by mal spraviť hlavný frontendista
- chceme bez floating okna tie formy

- textik vpravo cssko ma order takze ak sa media query meni, tak sa meni aj order vykrelsovania divov takze by bolo dobre v pripade ze je to mobil aby to bolo nad tou formou ale pod nadpisom
- apikey to uuid a pridat to do labelu
- treba do knockoutu prerobit project management
- ako maju byt projekty na lavej strane?: tak ako v apsee
- ako je mobux je inak vyzerajuci dropdown na ktory ked sa klikne sa zobrazia dropdowny a na ktory sa klikne bude aktivny, dashboard o jedno menej a tam bude active project selector a manage projects
- takze treba sa naucit aj scss
- cely project management presunut lebo to treba do knockoutu dat
- obrazky treba dat do scrumdesku lebo to strasne irituje niekorych ludi
- stale boli podcenene tasky
- treba undefined commity ak robite nieco
- na bitbucket treba pridat pre timovy gmail ucet
- treba si povedat ze kto sa chopi roboty za toho co tu nieje a potom to vysvetli ostatnym ako to funguje
- takze martin je nas plan b frontendista
- treba plan B a treba zadefinovat standard ktory si ostatny osvoja a toto sa tyka frontendu
- treba viac komunikovat s ownerom aj ked su problemy, takze vytvorit channel pre screenshoty z UI
- vyskusat porty pre postgre nad 9000
- testovacia verzia v apssee bude aj od toho studenta takze kto ma android takze ked sa bude robit na zobrazovani veci mozme z telefonov tam packat data
- a product owner bude z apssee tahat informacie
- vratit sa k project managmentu a dat do knockoutu
- martin bude robit fronted aby sme mali istotu zatial
- do project management treba vyber aktivneho projektu
- ten ktory je aktivny treba ulozit aby bolo perzistente cez loginy
- ak sa smaze projekt pocas toho ako je aktivny v strede sprava zvolte projekt
- vsetko po prihlasceni je modular adminge
- do backlogu generator avatorov
- team management : ked sa klikne vpravo na meno tak tam bude my account a my team
- plne využivat knockout, engage a modular adminge

Úlohy do d'álšieho stretnutia:

- Dokončenie úloh z predošlého sprintu

Plnenie úloh za uplynulý týždeň:

- *Takmer všetky úlohy boli splnené*

Retrospektíva:

Tasky boli stále podhodnotené.