

Zápis zo stretnutia č. 3

Dátum a miesto stretnutia:

19.10.2017 - 4.26 (KMsever), FIIT STU

Autor: Somebody

Prítomní:

Anda Tomáš
Buzássy Matúš
Beňo Dávid
Nagy Martin
Pindeš Patrik
Vereš Igor

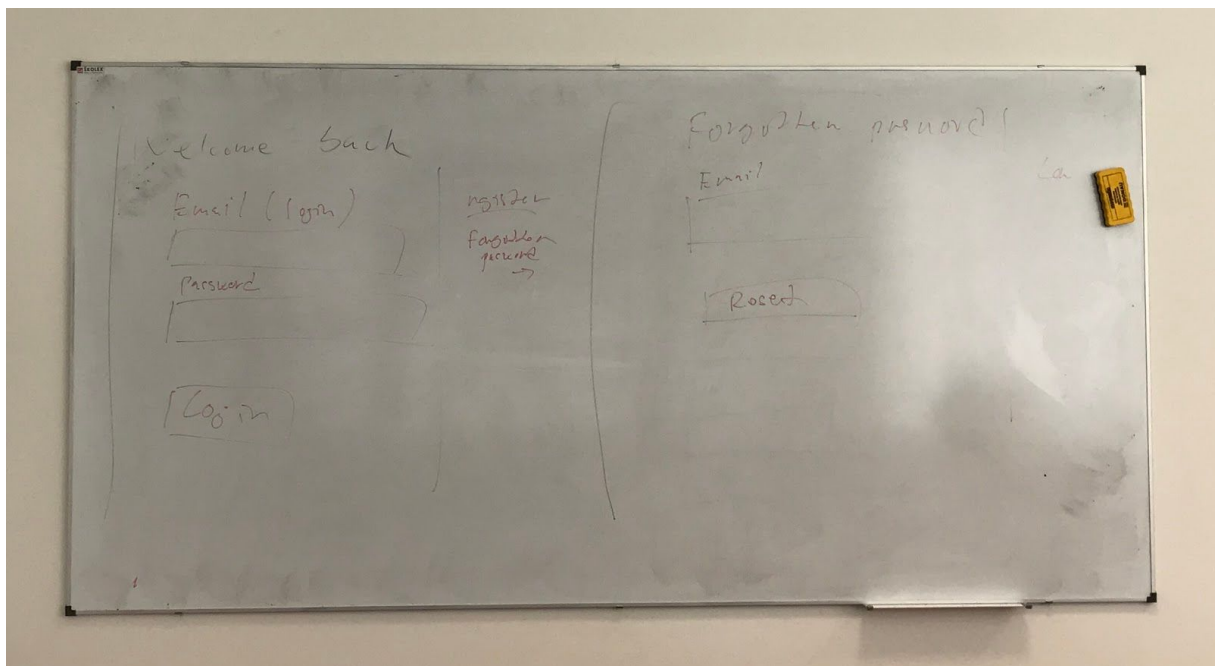
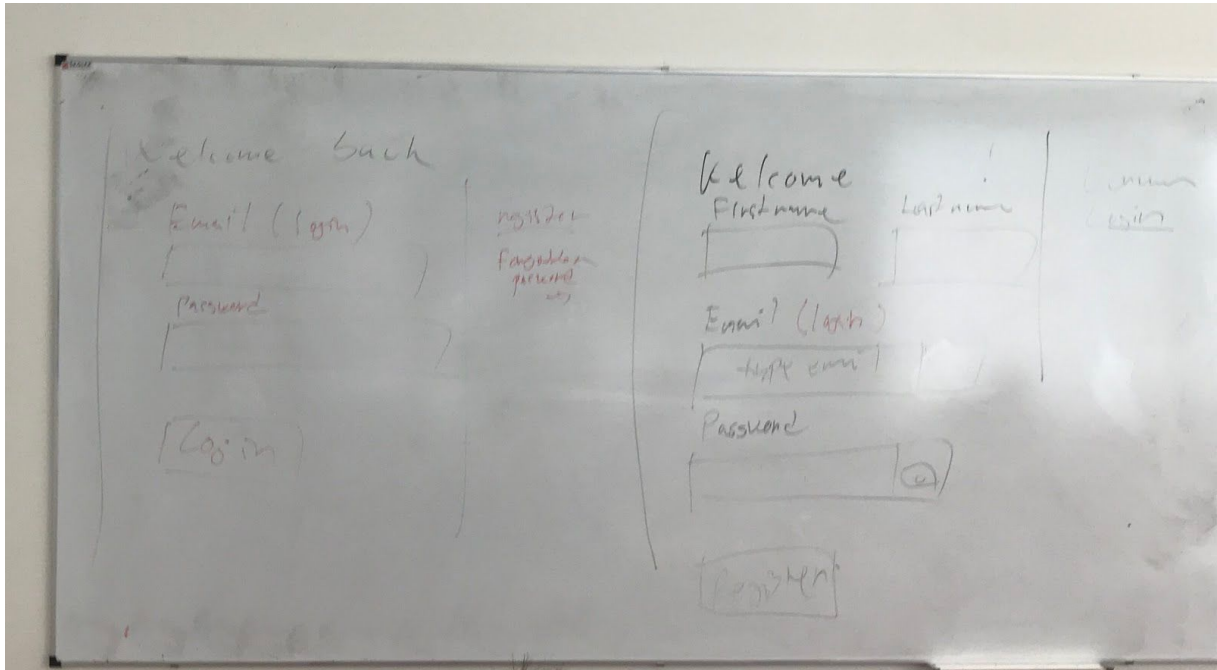
Priebeh stretnutia:

- Review taskov
- Prezeranie a úpravy metodík
- Preberanie serverových problémov
- Retrospektíva
- Vytvorenie backlog úloh
- Vytvorenie user stories
- Vytvorenie mockup-u stránky

Poznámky zo stretnutia:

- Review EA úloh - návrh dokumentovej štruktúry
- Je potrebná úprava a dokumentovej štruktúry a pridanie príkladov pre modely v EA do metodiky dokumentácie (napr. : príklady na sekvenčné, class diagramy)
- Úprava fotiek na tímovej stránke
- Doplniť do projektovej dokumentácie presnejší cieľ projektu
- Je potrebná úprava metodiky dokumentácie (odsadenie v dokumentoch)
- Diskutovanie o úlohách v scrumdesku
- Diskutovanie o použití novšej verzii cassandry (na začiatku sme sa zamerali na príliš starú verziu cassandry a zistili sme, že už nie je podporovaná a je potrebné prejsť na novšiu verziu)
- Diskutovanie o problémoch s php drivers a prepojením php s cassandrou
- Je už potrebné produkovať kód
- Diskutovanie o novšej verzii php (aktuálne sa používa 5.6)
- Momentálne nám postačí verzia 5.6 (v budúcnosti nie je problém nasadiť novšiu)
- Určenie maximálnej priority prepojenia cassandry, postgres a apache
- Dokumenty je potrebné neustále vylepšovať
- Metriky je potrebné dodržiavať
- Cassandra sa momentálne bude používať na konzumáciu dát (nebudeme do nej zatiaľ dáta pridávať)
- Riešenie ďalších úloh agendy
- Retrospektíva - využitie techniky mad-sad-glad (vzniklo 13 kartičiek)
- Vytváranie nového sprintu a presúvanie nedokončených úloh do nového sprintu

- Náčrt mockup-u pre stránku registrácie, prihlásenia a zmeny hesla
- Vytváranie úloh na počiatočnú registráciu a prihlásenia používateľa
- Prioritizácia úloh



Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- Overenie php drivers, či fungujú s novšou verziou cassandry
- Vytvorenie prvotnej kostry stránky so základnými funkciami
- Študovanie KnockoutJS a CakePHP

- Dokončenie úloh z predošlého sprintu

Plnenie úloh za uplynulý týždeň:

- *Takmer všetky úlohy boli splnené*
- *Nesplnené úlohy sa presunuli do nového sprintu*

Retrospektíva:

Využili sme metódu mad/sad/glad. Každý mal možnosť spísať kartičky, vyjadriť sa k nim. Následne sme hodnotili kartičky podľa dôležitosti pre každého člena tímu a rozhodli sme sa venovať 3 (4, keďže 2 mali rovnaké hodnotenie) s najviac bodmi:

- lepšie popísané tasky (autor mal na mysli user stories) a presnejšie akceptačné kritéria
- väčšina úloh nemá popis ale iba akceptačné kritériá
- podcenenie (zlý odhad) úloh
- chýbajúce obrázky v scrumdesku pre jednoduchú identifikáciu členov

The image shows a collection of sticky notes on a dark background, representing user stories. The notes are organized into a grid and categorized by color and status:

- glad (Green):**
 - Rating: ★★★ x 3. Status: ToDo. Text: "Paci sa mi spolupracu s kolegami v time. Su aktivni, napomocni."
 - Rating: ★★★ x 0. Status: ToDo. Text: "Paci sa mi nasa landing page"
 - Rating: ★★★ x 0. Status: ToDo. Text: "Napriek ťažkostiam sme rozbehali EA verziovanie dokumentácie"
- sad (Yellow):**
 - Rating: ★★★ x 3. Status: Rejected. Text: "Som smutny, ze sa nam nepodarilo nahodit vsetko potrebne na server"
 - Rating: ★★★ x 9. Status: ToDo. Text: "Prosím o obrázky v scrumdesku, je to rychlejsie vidiet kto co ma assignute"
- mad (Pink):**
 - Rating: ★★★ x 5. Status: Rejected. Text: "Podpora pre skolsky server. Jedna vec ze sa objavuju bugy, ktore zaberaju prilis vela casu, druha ze okrem redmine nemame inu podporu"
 - Rating: ★★★ x 2. Status: Rejected. Text: "Vsetko sme zobrali do sprintu"
 - Rating: ★★★ x 9. Status: ToDo. Text: "Väčšina úloh nemá description ale iba acceptance kritéria."
 - Rating: ★★★ x 10. Status: ToDo. Text: "nepaci sa mi, ze sme podcenili tasky"