

Zápis zo stretnutia č. 1

Dátum a miesto stretnutia:

05.10.2017 - 4.26 (KMsever), FIIT STU

Autor: Patrik Pindeš

Prítomní:

Anda Tomáš
Beňo Dávid
Buzássy Matúš
Nagy Martin
Pindeš Patrik
Vereš Igor (hovor, 30 minút)
Kuric Eduard

Priebeh stretnutia:

- Dohodli sme si role v rámci tímu,
- určili prvé úlohy spojené s nastavovaním vývojového prostredia a s vytváraním prostredia pre manažovanie tímu.

Poznámky zo stretnutia:

Člen	Rola
Tomáš Anda	manažér komunikácie
Dávid Beňo	manažér code review pre PHP, manažér Android
Matúš Buzássy	vedúci, manažér kvality
Martin Nagy	manažér dokumentácie
Patrik Pindeš	scrum master, manažér code review pre JavaScript
Ľuboš Štefunko	manažér testovania, manažér dizajnu UI
Igor Vereš	manažér databáz, manažér integrácie
Eduard Kuric	product owner

- **Plánovač** - rola zatiaľ neurčená

- Dohodli sme si použitie Enterprise Architektu na vytváranie diagramov a písanie projektovej dokumentácie spolu s verziovaním.
- Každý manažér má vypracovať metodiku práce.
- Zápisnica má byť vyhotovená a prístupná na webe do 24 hodín.
- Neurčil sme si čas a spôsob stand-up-ov.
- Na začiatku budú robiť code review, code review manažéry, neskôr aj iní členovia tímu.
- V utorok večer (2 dni pred koncom každého sprintu) majú byť hotové úlohy. Streda pred koncom sprint je posledný možný deň na review.
- PO (product owner) nám dá prístup k repositáru s príkladom, kde si môžeme pozrieť štruktúru aplikácie postavenej na CakePHP + knockout
- Stretnutia na začiatku sprintu – polovica času plánovanie s PO, zvyšok review, retrospektíva, pridelenie story pointov a úloh.
- Na konci/začiatku každého sprint bude retrospektíva a review.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Plnenie úloh za uplynulý týždeň: