

Tímový projekt
MOB-UX
Metodika kvality

Vedúci projektu: Ing. Eduard Kuric, PhD.
Názov tímu: MOB-UX
Členovia tímu: Bc. Tomáš Anda
Bc. Dávid Beňo
Bc. Matúš Buzássy
Bc. Martin Nagy
Bc. Patrik Pindéš
Bc. Ľuboš Štefunko
Bc. Igor Vereš
Vypracoval: Bc. Matúš Buzássy
Kontakt: team11fiitp@gmail.com
Akademický rok: 2017/2018, zimný semester

Obsah

1. Účel dokumentu	2
2. Kritéria kvality	2
2.1. Vhodnosť funkcionality a spoľahlivosť	2
2.2. Efektivita výkonu a kompatibilita	2
2.4. Použitelnosť	2
2.6. Bezpečnosť	2
2.7. Udržateľnosť	2
2.8. Prenosnosť	3

1. Účel dokumentu

V tomto dokumente sú zhrnuté základné pokyny k vývoju produktov tak, ktoré zabezpečujú dosiahnutie čo najvyššej kvality. Kvalita produktu sa posudzuje podľa určitých kritérií, ku ktorým sa tieto pokyny vyjadrujú.

2. Kritéria kvality

2.1. Vhodnosť funkcionality a spoľahlivosť

Produkt bude navrhnutý a implementovaný tak, aby pokryl všetky požiadavky zákazníka a majiteľa produktu. Každá časť funkcionality viditeľná pre používateľa bude pokrytá user story. Spoľahlivosť a správnosť funkcionality bude dosiahnutá dostatočným testovaním logických celkov kódu.

Metriky:

- Každý user story označený ako done bude implementovaný
- Každá php funkcia obsahujúca logiku bude otestovaná
- Žiadne chyby v HTML validátore (<https://validator.w3.org/>)

2.2. Efektivita výkonu a kompatibilita

Produkt bude navrhnutý tak, aby nezamedzoval spúšťanie iných aplikácií na počítači zákazníka a aby nebral zbytočne veľké množstvo zdrojov, či už pamäte alebo výpočtového času.

Metriky

- Spotrebovaná RAM
- Spotrebovaný výpočtový výkon
- Spotrebovaný bandwidth
- Rýchlosť načítania stránky (<https://tools.pingdom.com>)

2.4. Použiteľnosť

Aplikácia bude navrhnutá tak, aby s ňou používateľ naučil veľmi rýchlo pracovať. Komponenty používateľského rozhrania budú prehľadne rozložené v súlade s UI style guide tak, aby sa s nimi dalo ľahko narábať. Všetky podstatné chybové hlášky budú nahlásené používateľovi. Ich obsah bude postačujúci ale nie príliš podrobný (vynechať veľmi podrobné informácie o výnimkách).

Metriky

- Aspoň 80/100 bodov v PageSpeed Insight teste (<https://developers.google.com/speed/pagespeed/insights/>)
- Stránky sú konzistentné a v súlade s UI style guide

2.6. Bezpečnosť

Veľmi dôležité kritérium kvality je bezpečnosť softvéru, keďže aplikácia môže obsahovať aj citlivé údaje. Toto kritérium bude zabezpečené bezpečnou komunikáciou cez Internet pomocou SSL alebo TLS protokolu a hashovanie hesiel v databáze a na frontende.

Metriky

- Všetka komunikácia je v SSL
- Heslá nie sú ukladané v čistom texte

2.7. Udržiavateľnosť

Udržiavateľnosť určuje koľko zdrojov musí byť vynaložených na to aby mohol produkt dlhodobo fungovať a vyvíjať sa. Aby sme dovŕšili čo najlepšiu udržiavateľnosť bude nutné navrhovať jednotlivé komponenty aby boli jednoducho zameniteľné alebo modifikovateľné a dali sa testovať. Všetky časti produktu musia byť zdokumentované do takej miery, aby ďalší programátor nemal problém pokračovať v práci na danej časti kódu.

Metriky

- Všetky logické časti kódu sú dostatočne zdokumentované v Technickej dokumentácii

2.8. Prenosnosť

Aplikácia bude navrhnutá aby sa dala spustiť vo všetkých prehliadačoch a na všetkých operačných systémoch. Bude adaptovaná aj na všetky rozlíšenia tak aby bola aplikácia stále prehľadná.

- Aspoň 80/100 bodov v PageSpeed Insight teste v mobilnej verzii (<https://developers.google.com/speed/pagespeed/insights/>)