

Zápisnica pre stretnutie č.4

Téma stretnutia: Retrospektíva a plánovanie nasledujúceho šprintu

Prítomní: Ing. Róbert Móro, PhD. (vedúci tímu)
Bc. Michal Polák
Bc. Michal Selický
Bc. Michal Števuliak
Bc. Marek Števuliak
Bc. Martin Fukas
Bc. Nghia Pham Van
Bc. Ľubomír Samotný

Neprítomní:

Zapisovateľ: Bc. Nghia Pham Van

Miesto stretnutia: FIIT STU, miestnosť 4.26

Dátum stretnutia: 17.10.2017

Priebeh stretnutia:

1 Prezentácia a konzultácia úloh z prvého šprintu

Po vykonzultovaní úloh sme prišli k nasledovným záverom:

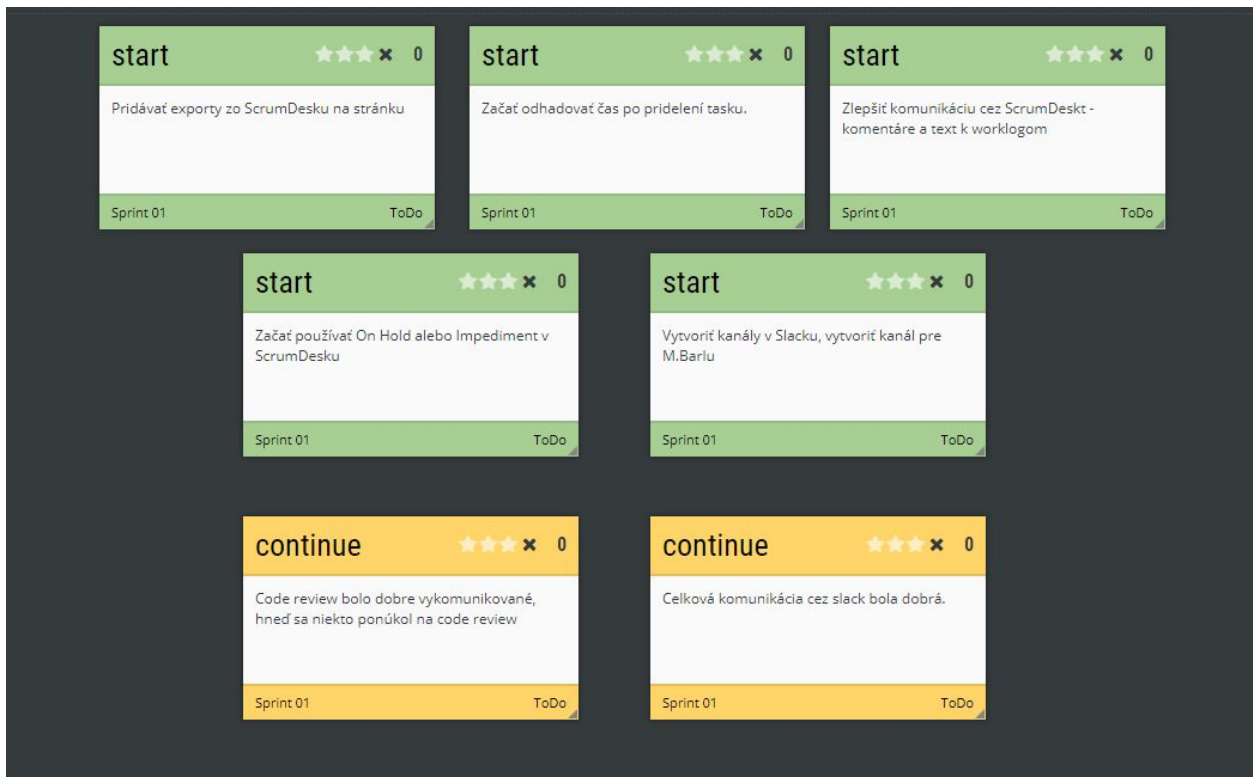
- Po pridelení tasku si človek zodpovedný za task odhadne čas ktorý strávi pri úlohe.
- Vagrantfile a install shell script pre lokálne prostredie pridáme do repozitára
- Pridať dummy userov
- Spraviť metodiku pre rozbehanie capistrana na lokálnej virtuálke
- V systéme sú už nejaké tabuľky pre verejné obstarávania
- Zo súčasných story je ťažké vybrať referenčnú na odhadovanie, skôr bude lepšie vybrať story keď sa už bude pracovať na kóde.

2 Retrospektíva

Na retrospektívu budeme používať metódu: Start Stop Continue

Po retrospektíve sme prišli na konkrétne spôsoby zlepšenia:

- Jednotlivé body retrospektívy boli napísané do ScrumDesku



3 Šprint Plánovanie

Naplánovali sme si nasledujúce úlohy do backlogu:

Úloha: Rozbehanie aplikácie na serveri

Katégoria: Infrastructure story

Ohodnotená náročnosť: 3

Pridelená komu: Nghia Pham van

Táto úloha bola prenesená zo šprintu 01.

Čo urobiť:

- Naplnenie dátami (prenesené z šprintu 1)
- Dummy userov pridať
- Webovú stránku rozbehať - nginx, apache, puma
- Cieľ: Viem sa prihlásiť ako user/admin a pozeráť zmluvy

Úloha: Sťahovanie zmlúv z CRZ

Katégoria: Proof of Concept Story

Ohodnotená náročnosť: 5

Pridelená komu: Michal Števuliak

Čo urobiť:

- Pozrieť sa čo publikuje CRZ - XML (.zip), možno XSD schéma
- Napísanie scriptu (rake task) - z danej URLky stiahne pre daný dátum (môže byť natvrdo zatiaľ) zip, rozpakuje, zobrazí - typ zmien, URL k metadátam zmlúv, URL k fulltextom zmlúv (pdf), sparsovať

Úloha: Slovensko.digital open API - vestník verejného obstarávania

Katégoria: Proof of Concept Story/Research Story

Ohodnotená náročnosť: 3

Pridelená komu: Michal Polák

Čo urobiť:

- Pozrieť sa na vestník verejného obstarávania
- Napísať rake task na volanie API od nejakého dátumu a IDčka, spracovanie odpovede
- Odpoveď obsahuje Contract ID - pozrieť sa či toto ID vráti správnu zmluvu - stiahnuť info z Contract API

Úloha: Slovensko.digital open API - účtovné uzávierky

Kategória: Proof of Concept Story/Research Story

Ohodnotená náročnosť: 2

Pridelená komu: zodpovedná osoba za úlohu

Čo urobiť:

- Zobrať náhodne ID supplierov, získať ich obrat, zisk (roky dozadu)
- Pozrieť sa čo iné môže byť zaujímavé

Úloha: Slovensko.digital open API - register právnických osôb (RPO)

Kategória: Proof of Concept Story/Research Story

Ohodnotená náročnosť: 3

Pridelená komu: zodpovedná osoba za úlohu

Čo urobiť:

- Regis vs RPO
- Štandardné meno, adresa, čomu sa venujú + varianty mena v rôznych časoch (časy od-do)
- Rake task, pre vybrané IDčka pozrieť

Úloha: Zdokumentovať čo môže neprihlásený používateľ, prihlásený používateľ robiť a čo admin

Kategória: Management Story

Ohodnotená náročnosť: 2

Pridelená komu: Martin Fukas

Čo urobiť:

- Napísať dokumentáciu - používateľská príručka, možno use case diagramy (netreba)

Úloha: Opraviť mená dodávateľov/objednávateľov - použiť vo fazete fixnuté meno, nie originál

Kategória: User Story

Ohodnotená náročnosť: 3

Pridelená komu: zodpovedná osoba za úlohu

Ako používateľ nechcem vidieť duplicitné mená dodávateľov a objednávateľov

Čo urobiť:

- Pridanie novej fazety alebo nahradenie starej.

Úloha: Informácie o dodávateľovi

Kategória: User Story

Ohodnotená náročnosť: 5

Pridelená komu: Michal Selický

Ako používateľ si chcem zobrazíť informácie o dodávateľovi

Čo urobiť:

- Preklik zo zmluvy
- Regis_subjects
- Počet zmlúv + celková hodnota

Úloha: Fixnúť embednutie zmluvy

Kategória: User Story

Ohodnotená náročnosť: X

Pridelená komu: zodpovedná osoba za úlohu

Ako používateľ si chcem vedieť embednúť zmluvu do vlastnej stránky.

Čo urobiť:

- Opraviť bug

Úloha: Lean Canvas

Kategória: Management Story

Ohodnotená náročnosť: 1

Pridelená komu: Nghia Pham van

Čo urobiť:

- Spraviť lean canvas

Úloha: TP Cup
Kategória: Management Story
Ohodnotená náročnosť: 1
Pridelená komu: Nghia Pham van
Čo urobiť:

- Napísať prihlášku

Úloha: Metodika na ScrumDesk
Kategória: Management Story
Ohodnotená náročnosť: 1
Pridelená komu: Ľubomír Samotný
Čo urobiť:

- Napísať metodiku

Sprint: Zimný semester / Sprint 01 ▾

Oboznámiť sa s projektom Otvorené Zmluvy, vytvoriť metodiky vývoja a rozbehať timovú stránku a server.

From Oct 3, 2017 16:49 to Oct 17, 2017 16:49

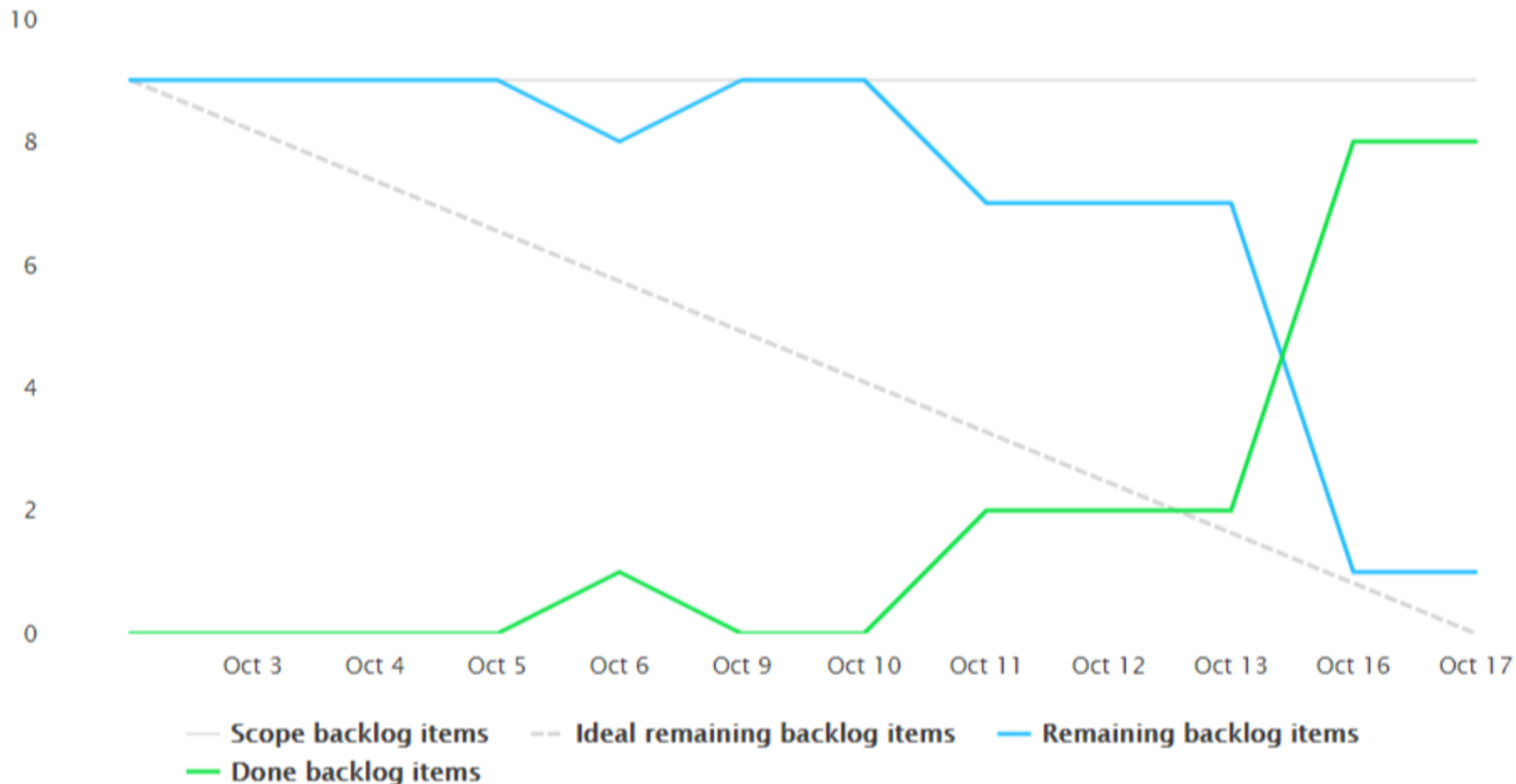
Team

Role	Name	Hours (Spent)
TEAM_MEMBER	Marek Števuliak	12.1
TEAM_MEMBER	Martin Fukas	9.5
PRODUCT_OWNER	Michal Barla	0
TEAM_MEMBER	Michal Polák	5
TEAM_MEMBER	Michal Selicky	10
TEAM_MEMBER	Michal Števuliak	12.5
SCRUM_MASTER	Nghia Pham van	11
PRODUCT_OWNER	Robert Moro	0
TEAM_MEMBER	Ľubomír Samotný	15

Sprint Overview

Planned			Completed		
Items	Effort	Time	Items	Effort	Time
9	28	0h	8	20	65.1h

Burndown Chart



BACKLOG ITEMS

EFFORT

TIME

TASKS

Sprint Backlog

*	ID	Type	Title	Status	Estimate	Spent	Delta
	239155	User story	Vytvorí webovú stránku tímu	DONE	0h	11.5h	11.5h
	239156	User story	Tímový server	DONE	0h	8.1h	8.1h
	239160	User story	Nasadenie súčasného portálu	IN PROGRESS	0h	10h	10h
	239161	User story	Metodika na zdieľanie súborov	DONE	0h	1h	1h
	239165	User story	Metodika na zapisovanie stretnutí	DONE	0h	4h	4h
	239168	User story	Metodika na Git	DONE	0h	2h	2h
	239175	User story	Metodika pre vývojové prostredie	DONE	0h	6h	6h
	239177	User story	Zdokumentovanie aktuálneho stavu	DONE	0h	19h	19h
	239179	User story	Zdokumentovanie parsovania	DONE	0h	13.5h	13.5h
Total					0h	75.1h	75.1h

start

☆☆☆ x 0

Pridávať exporty zo ScrumDesku na stránku

Sprint 01

ToDo

start

☆☆☆ x 0

Začať odhadovať čas po pridelení tasku.

Sprint 01

ToDo

start

☆☆☆ x 0

Zlepšiť komunikáciu cez ScrumDeskt -
komentáre a text k worklogom

Sprint 01

ToDo

start

☆☆☆ x 0

Začať používať On Hold alebo Impediment v
ScrumDesku

Sprint 01

ToDo

start

☆☆☆ x 0

Vytvoríť kanály v Slacku, vytvoríť kanál pre
M.Barlu

Sprint 01

ToDo

continue

☆☆☆ x 0

Code review bolo dobre vykomunikované,
hneď sa niekto ponúkol na code review

Sprint 01

ToDo

continue

☆☆☆ x 0

Celková komunikácia cez slack bola dobrá.

Sprint 01

ToDo