

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Tím č. 9

TP Cup - Mentoring

Tímový Projekt I.

Členovia tímu: Martin Fukas, Lubomír Samotný, Michal Selický, Marek Števuliak
Michal Števuliak, Nghia Pham van, Michal Polák

Vedúci tímu: Ing. Róbert Móro, PhD.

November 2017

O projekte

Otvorené Zmluvy je investigatívna stránka Aliancie Fair Play ktorej úlohou je pomôcť občanom čítať, vyhľadávať a posudzovať zmluvy uzatvorené štátom a štátnymi inštitúciami.

Ponúka občanom pokročilé vyhľadávanie, prezeranie, komentovanie a sledovanie zmlúv na centralizovanom portáli. Portál Otvorené Zmluvy čerpá zmluvy a iné dodatočné informácie z viacerých zdrojov ako napríklad z Centrálného Registra Zmlúv, Registra Právnických Osôb, Registra Účtovných Závierok a iných.

Členovia tímu

- Martin Fukas
- Ľubomír Samotný
- Michal Selický
- Marek Števuliak
- Michal Števuliak
- Nghia Pham van
- Michal Polák

Vedúci tímu

- Ing. Róbert Móro, PhD.

Webová stránka tímu

- <http://labss2.fiit.stuba.sk/TeamProject/2017/team09iss-it/>

Agile

1. Aké sú situácie kedy sa môže pridávať task do šprintu počas jeho behu?

Na začiatku šprintu čo najlepšie zafixovať tasky a story. User story by sa nemali nikdy pridávať - keď hej tak vymeniť story za inú - Request na product ownera niečo odobrať za to čo sa pridalo. Tasky sa pridávajú, záleží na tíme ako dobre si naplánujú a rozvrhnú tasky. Ak by sa zmenil cieľ tak sa zastaviť celý šprint a naplánovať nový.

2. Ako skrátiť tímové stretnutia/stretnutia s product ownerom?

Pripraviť sa.

3. Ako by sa mal vyvíjať velocity chart?

4. Ako zabrániť prenášaniam story do ďalšieho šprintu/nejaké tipy ako tomu zabrániť?

5. Čo robiť keby sa zrušilo tímové stretnutie?

Maximálne využívať zákazníka ak je na stretnutí. Možno začať robiť standup cez slack.

6. Ako predísť problémom pri distribuovanom tíme?

Komunikácia, organizácia práce. Skúsiť sa zhlukovať do mikrotimov.

7. Aké komunikačné kanály sa najčastejšie používajú?

Email, Slack, Skype.

8. Čo keby sa zmení člen tímu alebo niekto odíde?

9. Na akej úrovni by mali byť metodiky? Nejaké odporúčania.

Praktické a reálne veci, záleží od tímu, veci ktoré by potreboval nový človek. V slido sa to urobí keď to je potrebné

10. Mal by pri planning poker odhadovať aj čas? Alebo každý samostatne?

11. Čo keď máme veľa bugov alebo story ktoré nie sú user story? Výstupom by nebola nová funkcionálnosť ale opravovať bugy a udržiavať kód je dôležité.

Záleží od priority, napr. A treba riešiť hneď, také C by mohlo ísť do backlogu. Tím si určí kapacitu ktorá bude len na tieto neprirodzené udalosti - bugy atď. Kapacita je variabilná. Oznámiť zákazníkovi, niektoré majú aj pre neho hodnotu, niektoré infrastructure story sa môžu riešiť v rámci kapacity na bugy

V slido majú 3 feature šprinty a potom cleaning šprint. Bugy ktoré vzniknú v šprinte sa vyrieši v tom šprinte.

Biznis

<p>PROBLEM</p> <p>Zmluvy sú verejné ale je ťažké ich nájsť a prehľadávať</p> <p>Zmluvy môžu byť podozrivé ale nikto ich nekontroluje</p> <p>Nízka transparentnosť</p> <p>Dáta nie sú dobre prepojené</p> <p>Denne pribúda veľmi veľa zmlúv</p> <p>Dáta sú často redundantné alebo sú tam preklepy/chyby</p> <p>EXISTING ALTERNATIVES</p> <p>CRZ</p> <p>Egov</p>	<p>SOLUTION</p> <p>Vytvoríť portál na prezeranie zmlúv</p> <p>Zmluvy bude možné komentovať a označiť ako podozrivé</p> <p>Portál bude verejný a bude mať dobre možnosti vyhľadávania</p> <p>Vytvoríť automatické alebo manualne čistenie dát</p> <p>Hľadanie podozrivých zmlúv pomocou heuristik</p>	<p>UNIQUE VALUE PROPOSITION</p> <p>Možnosť lepšie vyhľadávať zmluvy a prezeráť ich</p> <p>Možnosť vidieť ktoré zmluvy sú podozrivé</p> <p>Vytvorenie prepojenia s ďalšími informáciami z iných zdrojov</p> <p>HIGH-LEVEL CONCEPT</p>	<p>UNFAIR ADVANTAGE</p>	<p>CUSTOMER SEGMENTS</p> <p>Žurnalisti</p> <p>Bežní ľudia</p> <p>Ľudia vo verejnej správe</p> <p>EARLY ADOPTERS</p> <p>Investigatívni žurnalisti</p>
<p>COST STRUCTURE</p> <p>Server</p> <p>Hosting</p>		<p>REVENUE STREAMS</p> <p>Sponzori</p> <p>Reklamy</p>		