

Zápisnica zo stretnutia č. 3

Téma stretnutia: Vytvorenie epicov, backlogu, začiatok prvého šprintu

Dátum: 12.10.2017

Čas: 18:00 – 21:00

Miestnosť: FIIT STU, 5.44

Prítomní: Ing. Vladimír Kunštár
Bc. Michal Oláh
Bc. Joachim Svítek
Bc. Dominik Kačmár
Bc. Martin Škodáček
Bc. Jakub Jasaň
Bc. Lam Tuan Anh
Bc. Milan Moravčík

Priebeh stretnutia:

- vytvorili sme podrobný plán priebehu projektu, t. j. čo presne bude nutné spraviť pre vývoj hardware, firmware, software, design, dokumentáciu a testovanie; tiež sme predbežne zhodnotili, aké vývojové technológie budú použité na projekte

Hardware:

- analýza - datasheets
- návrh / schéma
- implementácia
- testovanie (breadboard)
- schéma
- kontrola
- routing
- kontrola
- výroba
- testovanie
- osadenie
- testovanie
- oživenie
- testovanie
- nasadenie FW
- testovanie

Firmware:

- analýza

- návrh
- implementácia
- testovanie
- unit test
- nasadenie na HW
- test

Design: stl / dvg formát

- analýza - vhodné materiály / vode odolnosť
- návrh
- prototyp
- testovanie s HW a prípadné úpravy

Software:

- analýza
- návrh
- implementácia
- unit testy

Dokumentácia:

- priebežný update
- revízia dokumentácie
- prezentácie

Testovanie:

- akceptačné testovanie
- regresívne testovanie
- alfa
- beta
- release

Software podrobnejšie:

- analýza - biznis analýza - activity diagram => use cases
- návrh - dátový model / architektúra / diagramy / požiadavky
- (firmware, mobilné, web, front end, back end)
- implementácia

Technológie

- Eagle - schémy
- C, C++, AwrStudio - firmware
- AutoCAD - design
- Java EE (API) alebo Javascript - back end
- Java, AndroidStudio - Android
- Swift - iOS
- MySQL, Transakcie - databáza

Úlohy

- vykonať kompletnú analýzu vo všetkých spomenutých oblastiach vývoja
- zdokumentovať poznatky
- čiastočne navrhnuť prepojenie a fungovanie celého systému