

Zápisnica zo stretnutia tímu YSTAD č. 8 - 2017/2018

Stretnutie sa uskutočnilo dňa 15.11.2017 so začiatkom o 7:00 v miestnosti 3.28 na FIIT STU.

Prítomní: Tomáš Gárbbš
Martina Halajová
Martin Hauskrecht
Lukáš Meňhert
Filip Mrocek (zapisovateľ)
Michal Staškovan (scrum master)

Karol Rástočný (product owner)
Slavomír Bača (product owner)
Slavomír Maťašovský (product owner)

Nepřítomní:

Body stretnutia:

1. Standup
2. Odovzdávanie US PO
 - a. Demo hotových US
 - b. Diskusia o nedokončených US
 - c. Vysvetlenie, prečo jednotlivé US neboli dokončené a v akom sú stave
3. Retrospektíva a ukončenie šprintu
 - a. + Scrum master inovuje procesy, rieši problémy tímu, manažuje diskusie
 - b. + Iniciatívny Scrum master a zefektívnenie procesov
 - c. + Spolupráca v tíme, užitočné pair programming
 - d. + Distribúcia úloh, už neriešia všetci všetko
 - e. + Prijatie rozhodnutia o dôležitých technológiách
 - f. + Spolupráca v tíme, ochota pomáhať si a doťahovať veci do konca
 - g. + Výborná spolupráca s Vedúcim tímu Karolom
 - h. + Zlepšenie agendy stretnutí, zlepšenie backlogu
 - i. + Viac spravených úloh - menej spáleného času na organizáciu a komunikáciu
 - j. + Zlepšenie komunikácie na Jire a Slacku
 - k. + Zlepšenie práce s Jirou a backlogom
 - l. - Riešenie veľa problémov a úloh v súkromných správach
 - m. - Horšie rozdelenie práce, zlé rozdelenie na tasky
 - n. - V niektorých prípadoch dôležité tímové problémy riešila len malá časť tímu a ostatní neprispeli
 - o. - Chýbajúce dokumentačné komentáre a testy k zdrojovému kódu
 - p. - Chýbajúce definition of done

- q. - Chýbajúce rozpracovanie US v backlogu a špecifikácia od PO - chýba definíton of ready
 - r. - Príliš veľa diskusií na úkor o riešenia problému
 - s. - “Slabý ťah na bránku” - viac sa sústrediť na dokončenie úloh a predchádzanie problémom, monitorovanie stavu práce
 - t. - Tím slabšie informoval o prograse PO
 - u. - Dávať v priebehu šprintu lepšie najavo, aký je skutočný stav práce a priebežný progres
 - v. - Slabšia organizácia taskov a rozdelenia práce zo začiatku šprintu
 - w. - Slabšie rozpracovanie US v backlogu
 - x. - Slabšia angažovanosť US responsible
 - y. - Veľa organizovania - málo pracovania = robíme na poslednú chvíľu
 - z. - Čakanie na zbytočné rozhodnutia, členovia tímu chodili “okolo horúcej kaše”, a nikto nechcel spraviť rozhodnutie
4. Diskusia o problémoch vyplývajúcich zo standupu, prijímanie dôležitých rozhodnutí na vyriešenie odhalených problémov
 5. Grooming - rozpracovanie US, odhadovanie náročnosti
 6. Naplánovanie šprintu podľa vypočítanej velocity a začatie šprintu
 7. Výber nového Scrum mastera

Prijaté rozhodnutia:

1. V dokumentácii k inžinierskemu dielu sa budú uvádzať len odkazy na jednotlivé metodiky, nie celé metodiky v prílohe
2. V hodnotení šprintu v retrospektíve zmeníme škálu hodnotenia na 0-8
3. Komunikáciu o taskoch budeme presúvať do spoločných kanálov a komunikovať vo vláknach, prípadne organizovať konferenčné hovory a spisovať z nich stručnú zápisnicu (na čom sa dohodlo a prečo)
4. US responsible bude zodpovedať za sledovanie progresu práce na US
5. Definition of done znamená:
 - a. US je naimplementovaná
 - b. Sú k dispozícii jednotkové testy
 - c. US je integrovaná a nasadená
 - d. Je k dispozícii dokumentácia (napr. JavaDoc)
 - e. Prebehlo review
6. Definition of ready znamená:
 - a. Sú k dispozícii akceptačné kritériá (čo má sprístupňovať rozhranie)
 - b. Je k dispozícii bližší popis US (na základe popisu vieme vysvetliť, čo US znamená)
7. Tím sa bude v standupoch sústrediť nie na proces práce, ale na výsledky (nie čo člen tímu robil, ale čo urobil). V časti “TODO” budú členovia písať plán práce len na najbližšie dni. V časti “ISSUES” budú členovia písať problémy, ktoré ich blokujú. Scrum master po vyjadrení všetkých členov tímu v standupe napíše ukončovaciu správu, na ktorú všetci členovia zareagujú emotikonom. Na začatie standupu sa použije automatická bot správa.
8. Po dokončení zápisnice zo stretnutia sa skutočnosť o jej dokončení dá najavo členom tímu
9. Novým Scrum masterom bude Tomáš Gábrš

Úlohy:

1. **Michal:** Premysliet' ako upozorniť na Issues (Blockers) v Slacku
2. **Michal:** Pridať (aktualizovať) štruktúru retrospektívy v Slido - pridať pole "Zlepšenia"
3. **Tím:** V standupe dávať lepšie najavo stav práce
4. **Tím:** Spropagovať závery z mentoringu
5. **Slavo M v spolupráci s Filipom S:** Pridanie dát do databázy