

Zápisnica zo stretnutia tímu YSTAD č. 2 - 2017/2018

Stretnutie sa uskutočnilo dňa 4.10.2017 so začiatkom o 7:00 v miestnosti 3.28 na FIIT STU.

Prítomní: Tomáš Gárbs

Martina Halajová

Martin Hauskrecht

Lukáš Meňhart (zapisovateľ)

Filip Mrocek (scrum master)

Michal Staškovan

Filip Súkeník

Karol Rástočný (product owner)

Slavomír Bača (product owner)

Slavomír Matášovský (product owner)

Neprítomní:

Body stretnutia:

1. **Stand-up** (len orientačne, nie som stroj – pozn. zapisovateľa)
 - FilipM: pozrel si angular, slack, chcel by v ňom aj ďalej pracovať
 - MartinaH: Administratívne veci, šablóna na zápisnicu, tlačenie plagátu, google doc. Myslí si, že najprv treba projekt rozpracovať
 - MartinH: Riešil virtuálku, nahodil server
 - TomášG: Vytvoril tímovú stránku, pozrel si zverejnené šablóny, pozrel si demá. Chcel by tento týždeň pokračovať s prácou na frontende
 - MichalS: Primárne sledoval slack, pripomienkoval stránku a plagát
 - FilipS: Naklonovaný bitbucket a pozeranie kódu, chcel by sa venovať ďalej backendu
 - LukášM: Tímový plagát. Preskúmanie dokumentov týkajúcich sa D3
 - SlavoB: Pripravoval materiály, témy pre angular a D3. Vytvoril definíciu požiadaviek pre R1. Do budúceho týždňa bude slúžiť ako podpora
 - SlavoM: Máme github. Use case dokument (definícia požiadaviek). Treba začať písať obrazovky na klientskej strane. Prvý týždeň treba urobiť prvý prototyp angular aplikácie.
2. **Review minulotýždňovej zápisnice**
 - YSTAD: švédske mesto na 5.
3. **SlavoM popisuje dokument InvPortal-R1-Requirements**
 - Máme študentskú licenciu na IDEA, ktorá by mala mať podporu pre technológie ako Angular a iné. Aplikácia má 3 vrstvy: databázová (mongoDB), serverová vrstva napísaná v java, UI strana
 - Na serverovej strane máme API. Vytvoríme testovacie dáta v mongoDB.
 - Dashboard treba integrovať so serverom.
4. **Diskusia a vytváranie backlogu**

- FilipS: prečo je požiadavka na RAM, taká vysoká? - SlavoM: bude požiadavka spracovávať veľké množstvo dát. Každodenne sa budú vypočítavať indikátory, čo teoreticky môže bežať dosť dlho.
 - KarolR: Pri tímakoch sa neosvedčilo používať systém rozdelenia taskov spôsobom, kde si každý, keď má čas zoberie task z vrchu backlogu.
 - SlavoB: Od začiatku by malo byť jasné, kto si story berie na zodpovednosť.
 - KarolR: Pod user story budeme rovno písať tasky na základe čoho potom budeme hodnotiť user story (nie tasky).
 - MartinH pohotovo vyriešil JIRA loading issue.
5. **Rozbíjanie úloh**
- MILESTONE 08:00 MartinaH začala vytvárať prvý EPIC: Setup PRD environment... SandBox
 - KarolR: Popis Epicu má byť krátky a výstižný.
 - Prišla na rad otázka týkajúca sa počtu prostredí: integračné, používateľské testy, web produkčné, kde sa to nasadzuje pre zopár používateľov a produkčné. Prostredia vytvoríme podľa potreby. Zatiaľ:
 - Rozbehnutie sandboxu
 - Rozbehnutie lokálneho prostredia u každého developera
 - Dosetupovanie Jiry
 - Task by sa mal ideálne vypracovať na jedno sedenie
 - SlavoM má skripty, ktoré spúšťajú a naloďujú projekt spark.
 - MartinH: Všetky porty nad 10 000 sú na virtuálke otvorené
6. **10 minútová prestávka**
7. **Pokračovať v rozbíjaní**
- Pôjde continuous integration z Githubu? - Malo by to ísť. Ak zistíme, že to nerobí dobrotu, tak to zmeníme.
 - MartinH: Single-sign-on by v Atlassiane bolo dobré vyriešiť.
 - SlavoM pripraví dokumentáciu k API.
 - Nastaviť si notifikácie do slacku ak napríklad neprejde build a pod.
 - Automatická integrácia – skúsenosti FilipM: Vždy keď niekto pushol zmeny, tak na serveri zbehol build aj s automatickými testami. Bude treba spraviť skripty pre buildy, deployment.
 - Štandardný postup je navrhnúť task a rozbiť ho na viac až pri estimovaní jeho zložitosti ak si to bude vyžadovať

Na prvom stretnutí sme nestihli vytvoriť celý backlog. Ostatné user stories budeme musieť dopĺňať. Na odhadovanie zložitostí tiež potrebujeme ešte čas na vyše. Dohodneme sa na slacku.

Prijaté rozhodnutia:

1. Budeme používať BitBucket.

Skúsime to zosynchronizovať s GitHubom a ak budeme mať problémy, tak neskôr prehodíme repozitáre na virtuálku (máme licenciu na bitbucket).

2. Používanie anglického jazyka

Dohodli sme sa na písaní backlogu a celej internej dokumentácie vrátane špecifikácie po anglicky.

3. Účty na virtuálke

Pre každého sa na virtuálke vytvorí obyčajné user konto. Ak niekto bude chcieť administratívny účet, tak sa to vyrieši operatívne. Hlásiť sa potom treba Martinovi.

4. Jeden repozitár

Budeme používať jeden repozitár pre front-end aj back-end.

5. **AKS - active knowledge sharing**

Padol návrh paralelne setupovať Angular aplikáciu. Pre setupy treba robiť know how a zapisovať to na Confluence wiki.