

Zápisnica stretnutia tímu EduVirtual (tím číslo 4)

Téma stretnutia: Zhodnotenie stavu prebiehajúceho šprintu, prezentácia medzivýsledkov vedúcemu a externému vedúcemu, konzultácia nových nápadov

Dátum stretnutia: 23. 11. 2017

Miesto stretnutia: FEI STU B402

Prítomní:

- Vedúci tímu
 - Ing. Marek Lóderer
- Členovia tímu
 - Bc. Kristián Koník
 - Bc. Adrián Nagy
 - Bc. Dominik Pastierovič
 - Bc. Valentín Paulen
 - Bc. Dan Pavlenko
 - Bc. Ján Jakub Špuro

Nepřítomní:

- Nikto

Zapisovateľ: Bc. Valentín Paulen

Program stretnutia:

- Úvodná diskusia o pokroku, nových myšlienkach, identifikovaných problémoch
- Informovanie o stave inštalácie LRS systému na vlastný server
- Prezentovanie medzivýsledkov analýzy virtuálnych tlačidiel vo Vuforii
- Diskusia o nájdených možnostiach zobrazovania rôznych geografických regiónov
- Ukážka post-processingu
- Diskusia o krajinách, ktoré boli vybrané pre prezentáciu rozšírenej reality

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Počas tohto stretnutia šprint ešte prebiehal, úlohy teda neboli uzavreté. Aktuálny stav úloh a priebežné výsledky sme prezentovali vedúcim a zapísali sme pripomienky.

Opis stretnutia:

1. Úvodná diskusia o pokroku: informovali sme vedúceho a product ownera o úlohách, na ktorých sme počas týždňa pracovali a o ich aktuálnom stave rozpracovania.
2. Informovanie o stave inštalácie LRS systému na vlastný server: informovali sme vedúcich, že LRS systém Learning Locker bol úspešne nainštalovaný na vývojový server.
3. Prezentovanie medzivýsledkov analýzy virtuálnych tlačidiel vo Vuforii: vedúcim sme prezentovali zistenia týkajúce sa virtuálnych tlačidiel a predstavili sme im návrh integrácie tejto technológie do našej aplikácie.
4. Diskusia o nájdených možnostiach zobrazovania rôznych geografických regiónov: tímovo sme diskutovali o problémoch, ktoré sprevádzajú zobrazovanie geografických regiónov. Ukazovali sme satelitné snímky Zeme vo vysokom rozlíšení a hotové assety pre Unity, ktoré by nám mohli pomôcť pri riešení problémov. Vyberali sme, ktorý z assetov bude pre nás najvhodnejší.
5. Ukážka post-processingu: hovorili sme s vedúcimi o voľbách post-processingu, ktoré sú použiteľné pre našu aplikáciu.
6. Diskusia o krajinách, ktoré boli vybrané pre prezentáciu rozšírenej reality: informovali sme vedúcich, pre ktoré krajiny sme našli kvalitné a bezplatné 3D modely.

Aktuálny stav úloh v systéme manažmentu projektu:**Šprint 4 Backlog**

ID	Názov	Členovia (Zodpovedný, ostatní)	Dátum zadania	Očakávaný dátum ukončenia	Stav
8864	[PC/VR] TinCan - sprevádzkovanie serverovej strany a vytvorenie modulu na komunikáciu aplikácie s TinCanom	V. Paulen	2. 11. 2017	30. 11. 2017	Otvorená (30% hotovo)
8878	[AR] Analýza virtual buttonov pre Vuforia + návrh použitia	K. Koník, J. J. Špuro	16. 11. 2017	30. 11. 2017	Otvorená (7% hotovo)
8877	[PC/VR] Návrh a overenie zobrazovania rôznych geografických regiónov	D. Pastierovič, J. J. Špuro	16. 11. 2017	30. 11. 2017	Otvorená (20% hotovo)
8879	[PC/AR] Analyzovať post-processing	D. Pavlenko	16. 11. 2017	30. 11. 2017	Otvorená (30% hotovo)
8881	[AR] Zvoliť krajiny a zo setu vybrať konkrétne modely pre študijné materiály	A. Nagy	16. 11. 2017	30. 11. 2017	Otvorená (10% hotovo)