

Zápisnica stretnutia tímu EduVirtual (tím číslo 4)

Téma stretnutia: Zhodnotenie stavu prebiehajúceho šprintu, prezentácia medzivýsledkov vedúcemu a externému vedúcemu, konzultácia nových nápadov

Dátum stretnutia: 9. 11. 2017

Miesto stretnutia: FEI STU B402

Prítomní:

- Vedúci tímu
 - Ing. Marek Lóderer
- Členovia tímu
 - Bc. Kristián Koník
 - Bc. Adrián Nagy
 - Bc. Dominik Pastierovič
 - Bc. Valentín Paulen
 - Bc. Dan Pavlenko
 - Bc. Ján Jakub Špuro

Nepřítomní:

- Nikto

Zapisovateľ: Bc. Valentín Paulen

Program stretnutia:

- Úvodná diskusia o pokroku, nových myšlienkach, identifikovaných problémoch
- Informovanie o stave refaktoringu verzie 25 zdrojového kódu aplikácie Globe, diskusia o problémoch a možných riešeniach
- Prezentácia nových zistení týkajúcich sa štruktúry vzdelávacích materiálov, ukážka navrhutej štruktúry a prístupu k jej prispôsobovaniu
- Diskusia o nájdených modeloch pre Vuforia aplikáciu, prípadne o alternatívach

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Počas tohto stretnutia šprint ešte prebiehal, úlohy teda neboli uzavreté. Aktuálny stav úloh a priebežné výsledky sme prezentovali vedúcim a zapísali sme pripomienky.

Opis stretnutia:

1. Úvodná diskusia o pokroku: informovali sme vedúceho a product ownera o úlohách, na ktorých sme počas týždňa pracovali a o ich aktuálnom stave rozpracovania. Taktiež sme hovorili o zlepšeniach v manažmente projektu.
2. Informovanie o stave refaktoringu zdrojového kódu: ukázali sme vedúcemu a product ownerovi, ktoré časti sme odstránili a ako momentálne funguje aplikácia. Zvýraznili sme problémy, ktoré táto zásadná úprava spôsobila – neexistujúce referencie na niektoré objekty. Vymenovali sme funkcionality, ktorá bola odstránená a bude musieť byť v ďalších šprintoch pridaná v prerobenej alebo alternatívnej forme.
3. Prezentácia nových zistení týkajúcich sa štruktúry vzdelávacích materiálov: prezentovali sme vedúcemu a product ownerovi úpravy edukačnej webovej stránky a dôvody, ktoré k týmto úpravám viedli. Hovorili sme o vykonanej analýze existujúcich vzdelávacích materiálov (hlavne papierových učebníc) a zvýraznili sme potrebu flexibility pri tvorbe týchto materiálov. Opísali sme naše navrhované riešenie (CMS generujúce XML súbory, ktoré sa následne pretransformujú do statickej HTML stránky).
4. Diskusia o nájdených modeloch pre Vuforia aplikáciu: prešli sme si krajiny, pre ktoré je potrebné nájsť modely, hovorili sme o pomere ceny a kvality existujúcich modelov. Počas stretnutia sme vyhľadávali ďalšie možné modely a diskutovali o ich kvalite.

Aktuálny stav úloh v systéme manažmentu projektu:**Šprint 3 Backlog**

ID	Názov	Členovia (Zodpovedný, ostatní)	Dátum zadania	Očakávaný dátum ukončenia	Stav
8857	[WEB] Definovať štruktúru vzdelávacích materiálov	J. J. Špuro, V. Paulen	2. 11. 2017	16. 11. 2017	Otvorená (24% hotovo)
8863	[PC/VR] Refaktoring zdedeného zdrojového kódu	D. Pastierovič, D. Pavlenko, K. Koník	2. 11. 2017	16. 11. 2017	Otvorená (56% hotovo)
8864	[PC/VR] TinCan - sprevádzkovanie serverovej strany a vytvorenie modulu na komunikáciu aplikácie s TinCanom	V. Paulen	2. 11. 2017	16. 11. 2017	Otvorená (10% hotovo)
8862	[VUFORIA] Nájsť modely v primeranej cene, ktoré sa použijú	A. Nagy	2. 11. 2017	16. 11. 2017	Otvorená (20% hotovo)