

Zápisnica stretnutia tímu EduVirtual (tím číslo 4)

Téma stretnutia: Zhodnotenie stavu prebiehajúceho šprintu, prezentácia medzivýsledkov vedúcemu a externému vedúcemu, konzultácia nových nápadov

Dátum stretnutia: 26. 10. 2017

Miesto stretnutia: FEI STU B402

Prítomní:

- Vedúci tímu
 - Ing. Marek Lóderer
- Členovia tímu
 - Bc. Kristián Koník
 - Bc. Adrián Nagy
 - Bc. Dominik Pastierovič
 - Bc. Valentín Paulen
 - Bc. Dan Pavlenko
 - Bc. Ján Jakub Špuro

Nepřítomní:

- Nikto

Zapisovateľ: Bc. Valentín Paulen

Program stretnutia:

- Úvodná diskusia o pokroku, nových myšlienkach, identifikovaných problémoch
- Prílišné zaťaženie pamäti pri VR aplikácii – identifikované dôvody a možné riešenia
- Predstavenie návrhu úrovní (levelov), diskusia o možných zmenách a zlepšeniach
- Prezentácia fyzického modelu databázy
- Ukážka základnej verzie Vuforia aplikácie

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Počas tohto stretnutia šprint ešte prebiehal, úlohy teda neboli uzavreté. Aktuálny stav úloh a priebežné výsledky sme prezentovali vedúcim a zapísali sme pripomienky.

Opis stretnutia:

1. Úvodná diskusia pokroku: informovali sme vedúcich o stave jednotlivých úloh a časových odhadoch na zostávajúcu prácu. Identifikovali sme potrebu prispôbiť obsah edukačnej stránky rôznym jazykovým verziám (na úvod slovenská a anglická verzia, počas ďalšieho testovania aj verzie pre Írsko, Česko, Rumunsko, Taliansko a Španielsko)
2. Prílišné zaťaženie pamäti: Podarilo sa identifikovať časti zdrojového kódu VR aplikácie, ktoré spôsobovali nadmerné zaťažovanie pamäti. Zistenia sme konzultovali s vedúcimi, vyhodnocovali zapracované riešenia a plánovali ďalšie možné riešenia.
3. Predstavenie návrhu úrovni: Prezentovali sme dokument s návrhom levelov vo VR aplikácii a s používateľskými scenármi. Diskutovali sme o možnostiach bodovania a zobrazovania pomôcok. Identifikovali sme nový druh úlohy (otázka, na ktorú je potrebné zvoliť správnu odpoveď).
4. Prezentácia fyzického modelu databázy: Predstavili sme fyzický model plánovanej databázy. Konzultovali sme s vedúcimi identifikované entity a vzťahy medzi nimi, plánovali sme prípady použitia a hľadali nedostatky. Hovorili sme o možnostiach použitia LRS a LMS systémov.
5. Ukážka základnej verzie Vuforia aplikácie: Prezentovali sme vedúcim novovytvorenú Vuforia aplikáciu, diskutovali sme o možnostiach rozšírenia, prípadoch použitia a scenároch. Vyhľadávali sme dostupné modely, stanovovali sme kritériá na ich kvalitu a určovali ich prepojenie s edukačnou webovou stránkou.

Aktuálny stav úloh v systéme manažmentu projektu:

Šprint 2 Backlog

ID	Názov	Členovia (Zodpovedný, ostatní)	Dátum zadania	Očakávaný dátum ukončenia	Stav
8829	Modrá farba na webe	A. Nagy	19. 10. 2017	2. 11. 2017	Otvorená (15% hotovo)
8797	Návrh úrovni (levelov)	V. Paulen, všetci	19. 10. 2017	2. 11. 2017	Otvorená (80% hotovo)
8830	Prílišné zaťaženie pamäte	D. Pastierovič, D. Pavlenko	19. 10. 2017	2. 11. 2017	Otvorená (60% hotovo)
8800	Vytvorenie aplikácie AR pre Vuforia	K. Koník, D. Pavlenko	19. 10. 2017	2. 11. 2017	Otvorená (75% hotovo)
8835	Návrh a vytvorenie databázy pre aplikáciu	J. J. Špuro, V Paulen	19. 10. 2017	2. 11. 2017	Otvorená (35% hotovo)