

Zápisnica stretnutia tímu EduVirtual (tím číslo 4)

Téma stretnutia: Uzavretie jedenásteho šprintu, šprint review, zhrnutie práce na tímovom projekte

Dátum stretnutia: 07. 05. 2018

Miesto stretnutia: FEI STU B402

Prítomní:

- Vedúci tímu
 - Ing. Marek Lóderer
- Členovia tímu
 - Bc. Kristián Koník
 - Bc. Adrián Nagy
 - Bc. Dominik Pastierovič
 - Bc. Valentín Paulen
 - Bc. Dan Pavlenko
 - Bc. Ján Jakub Špuro

Nepřítomní:

- Nikto

Zapisovateľ: Bc. Valentín Paulen

Program stretnutia:

- Prezentácia stavu všetkých stories a úloh v končiacom šprinte, kontrola splnenia „Definition of Done“, uzavretie šprintu
- Šprint review
- Prezentácia finálneho produktu p. profesorovi Podhradskému
- Diskusia o priebehu testovania produktu na základnej škole v Lamači
- Sumarizácia dokončených častí a plánovanie budúcej práce na produkte

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Šprint 11 Backlog

ID	Názov	Členovia (Zodpovedný, ostatní)	Dátum zadania	Očakávaný dátum ukončenia	Stav
9062	[WEB/PC] Prenos prihlaseneho pouzivatela	J. J. Špuro	12. 03. 2018	07. 05. 2018	Otvorená (90% hotovo) ¹
9063	[API] Zaznamenavanie vsetkej aktivity do LRS	V. Paulen, D. Pastierovič, J. J. Špuro, A. Nagy	12. 03. 2018	07. 05. 2018	Uzavretá (DOD splnené)
9119	[AR/VR] Doladovanie grafických prvkov	A. Nagy, D. Pavlenko, V. Paulen	09. 04. 2018	07. 05. 2018	Uzavretá (DOD splnené)
9120	[WEB] Sprava kurzov, cviceni a filtrovanie	V. Paulen, J. J. Špuro	09. 04. 2018	07. 05. 2018	Uzavretá (DOD splnené)

Poznámka: DOD = Definition of Done

¹ Z dôvodu neočakávaného testovania produktu v Lamači sme boli nútení zostaviť finálnu verziu aplikácie skôr. Na poslednú chvíľu nebolo vhodné pridávať novú funkcionálnu bez poriadneho otestovania, preto sme tento príbeh nedokončili.

Opis stretnutia:

1. Prezentácia stavu všetkých stories a úloh v končiacom šprinte: vedúcemu sme postupne odprezentovali stav všetkých úloh z jedenásteho šprintu. Ukázali sme výsledky práce a dokumentáciu. Vyhodnotili sme splnenie Definition of Done, postupne sme uzavreli úlohy a jedenásty šprint.
2. Šprint review: Retrospektívne sme si zanalyzovali priebeh šprintu, identifikovali sme nedostatky a úspechy. Využívali sme pri tom záznamy (časové logy s poznámkami, commit správy) a diagramy (Burndown chart) poskytované systémom na manažment projektu. Celý priebeh retrospektívy sme zaznamenali do dokumentu.
3. Prezentácia finálneho produktu p. profesorovi Podhradskému: pri odovzdávaní finálnej verzie našej vzdelávacej platformy sme urobili prezentáciu celkovej funkcionality, prípadov použitia a technických detailov. Prezentácia prebehla bez problémov a neboli identifikované žiadne nedostatky v produkte.
4. Diskusia o priebehu testovania produktu na základnej škole v Lamači: v deň posledného stretnutia tímu prebiehalo na základnej škole v Lamači vyučovanie, počas ktorého bola použitá naša platforma. Išlo o akceptačné testovanie. Počas testovania sa nevyskytli žiadne zásadné problémy, zriedkavo sa vyskytli komplikácie s nedostatočným výkonom školských počítačov alebo s pomalším internetovým pripojením. Požadovaná funkcionality však bola overená a splnila požiadavky na akceptovanie finálneho produktu.
5. Sumarizácia dokončených častí a plánovanie budúcej práce na produkte: edukačná platforma je rozsiahly projekt a v priebehu akademického roka sa často menili konkrétne požiadavky alebo ciele. Aj keď sa nám veľkú časť prípadov použitia podarilo implementovať, zopár používateľských prípadov zostalo v Product Backlogu. S externým vedúcim sme diskutovali o ďalšom rozširovaní projektu, o pridávaní novej funkcionality a o celkovom zameraní platformy.

Aktuálny stav úloh v systéme manažmentu projektu:

Z dôvodu končiaceho letného semestra a aj nášho tímového projektu sme už neplánovali ďalší šprint. V product backlogu sme nechali príbehy, ktoré boli naplánované, ale neboli dokončené. Zoznam príbehov môže pomôcť vývojárom alebo tímu, ktorí budú pokračovať v práci na produkte.

Product Backlog

ID	Názov	Zodpovedný člen	Typ
9062	[WEB/PC] Prenos prihlaseneho pouzivatela		Feature
9065	[PC] Sprievodca vyplnanim testu		Feature
9067	[PC] Vyhodnotenie testu na strane servera		Feature
8803	[PC] Implementácia hrateľnosti / gamifikácie		Feature
8837	[PC] Implementácia úrovni (levelov)		Feature
8858	[WEB] Vytvoriť rozhranie pre úpravu vzdelávacích materiálov (CMS a admin rozhranie)		Feature