

## Zápisnica stretnutia tímu EduVirtual (tím číslo 4)

**Téma stretnutia:** Uzavretie desiateho šprintu, šprint review, plánovanie jedenásteho šprintu

**Dátum stretnutia:** 23. 04. 2018

**Miesto stretnutia:** FEI STU B402

### Prítomní:

- Vedúci tímu
  - Ing. Marek Lóderer
- Členovia tímu
  - Bc. Kristián Koník
  - Bc. Adrián Nagy
  - Bc. Dominik Pastierovič
  - Bc. Valentín Paulen
  - Bc. Dan Pavlenko
  - Bc. Ján Jakub Špuro

### Neprítomní:

- Nikto

**Zapisovateľ:** Bc. Valentín Paulen

### Program stretnutia:

- Diskusia o pokroku, nových myšlienkach, identifikovaných problémoch
- Sumarizácia funkcionality všetkých častí projektu, tvorba zoznamu úloh, ktoré treba do konca semestra dokončiť
- Prezentácia stavu všetkých stories a úloh v končiacom šprinte, kontrola splnenia „Definition of Done“, uzavretie šprintu
- Šprint review
- Plánovanie jedenásteho šprintu

## Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

### Šprint 10 Backlog

ID	Názov	Členovia (Zodpovedný, ostatní)	Dátum zadania	Očakávaný dátum ukončenia	Stav
9062	[WEB/PC] Prenos prihlaseneho pouzivatela	J. J. Špuro	12. 03. 2018	23. 04. 2018	Otvorená (80% hotovo) <sup>1</sup>
9063	[API] Zaznamenavanie vsetkej aktivity do LRS	V. Paulen, D. Pastierovič, J. J. Špuro, A. Nagy	12. 03. 2018	23. 04. 2018	Otvorená (72% hotovo)
9064	[AR/VR/PC] Zjednotenie dizajnu na webe, AR/VR a v Globe aplikacii	K. Koník, J. J. Špuro, D. Pavlenko	12. 03. 2018	23. 04. 2018	Uzavretá (DOD splnené)
9119	[AR/VR] Doladovanie grafických prvkov	A. Nagy, D. Pavlenko, V. Paulen	09. 04. 2018	23. 04. 2018	Otvorená (50% hotovo)
9120	[WEB] Sprava kurzov, cviceni a filtrovanie	V. Paulen, J. J. Špuro	09. 04. 2018	23. 04. 2018	Otvorená (39% hotovo)
9121	[PC] Priprava testovacej verzie	D. Pastierovič	09. 04. 2018	23. 04. 2018	Uzavretá (DOD splnené)
9122	[TechInnoDay] Priprava prezentacie	K. Koník	09. 04. 2018	23. 04. 2018	Uzavretá (DOD splnené)

Poznámka: DOD = Definition of Done

---

<sup>1</sup> Šprint 10 bol dosť náročný, keďže sa zameriaval na finalizáciu produktu. Taktiež sme museli venovať čas príprave na Tech Inno Day 2018. Preto sme nestihli dokončiť niektoré príbehy v tomto šprinte. Tie si preniesieme do ďalšieho šprintu a tím dokončíme produkt.

## Opis stretnutia:

1. Diskusia o pokroku: informovali sme vedúceho a externého vedúceho o stave jednotlivých úloh. Bavili sme sa o spôsobe filtrovania záznamov v pripravovanom CMS pre Globe aplikáciu. Navrhovali sme spôsob ukončenia 360-stupňového videa a grafický dizajn informačných dialógov v AR/VR aplikácii.
2. Sumarizácia funkcionality všetkých častí projektu: spolu s vedúcimi sme spisovali časti projektu, ktoré treba dokončiť do konca semestra a definovali sme ich výslednú podobu.
3. Prezentácia stavu všetkých stories a úloh v končiacom šprinte: vedúcemu sme postupne odprezentovali stav všetkých úloh z desiateho šprintu. Ukázali sme výsledky práce a dokumentáciu. Vyhodnotili sme splnenie Definition of Done, postupne sme uzavreli úlohy a desiaty šprint.
4. Šprint review: Retrospektívne sme si zanalyzovali priebeh šprintu, identifikovali sme nedostatky a úspechy. Využívali sme pri tom záznamy (časové logy s poznámkami, commit správy) a diagramy (Burndown chart) poskytované systémom na manažment projektu. Diskutovali sme o nájdených nedostatkoch, hľadali a plánovali sme riešenia. Celý priebeh retrospektívy sme zaznamenali do dokumentu.
5. Plánovanie jedenásteho šprintu: Najprv sme otvorili diskusiu s product ownerom o zmenách v product backlogu. Prebrali sme potrebu vytvoriť nové príbehy. Potom sme postupne prideliť stories do novovytvoreného šprintu tak, aby sme sa čo najviac priblížili limitu na story pointy. Zvyšné príbehy sme nechali v Product Backlogu ako zoznam budúceho rozširovania platformy. Následne sme stories pridelili členom tímu, rozdelili na úlohy a vytvorili časové odhady. Spolu s externým vedúcim sme určili Definition of Done.

**Aktuálny stav úloh v systéme manažmentu projektu:****Šprint 11 Backlog**

<b>ID</b>	<b>Názov</b>	<b>Členovia (Zodpovedný, ostatní)</b>	<b>Dátum zadania</b>	<b>Očakávaný dátum ukončenia</b>	<b>Stav</b>	<b>Story Points / Odhad. čas</b>
9062	[WEB/PC] Prenos prihlaseneho pouzivatela	J. J. Špuro	12. 03. 2018	07. 05. 2018	Otvorená (80% hotovo)	5 / 12h
9063	[API] Zaznamenavanie vsetkej aktivity do LRS	V. Paulen, D. Pastierovič, J. J. Špuro, A. Nagy	12. 03. 2018	07. 05. 2018	Otvorená (72% hotovo)	1 / 27h
9119	[AR/VR] Doladovanie grafických prvkov	A. Nagy, D. Pavlenko, V. Paulen	09. 04. 2018	07. 05. 2018	Otvorená (50% hotovo)	3 / 19h
9120	[WEB] Sprava kurzov, cviceni a filtrovanie	V. Paulen, J. J. Špuro	09. 04. 2018	07. 05. 2018	Otvorená (39% hotovo)	5 / 33h

## Product Backlog

ID	Názov	Zodpovedný člen	Typ
9086	[PC] Centrovanie kamery v Globe aplikácii		Feature
9065	[PC] Sprievodca vyplnanim testu		Feature
9067	[PC] Vyhodnotenie testu na strane servera		Feature
8803	[PC] Implementácia hrateľnosti / gamifikácie		Feature
8837	[PC] Implementácia úrovni (levelov)		Feature
8858	[WEB] Vytvoriť rozhranie pre úpravu vzdelávacích materiálov (CMS a admin rozhranie)		Feature